SS25



疾風の狼

機器人大戰 F

彩色・超完全攻略

建議售價 260元

機器人大戰F

SUPER ROBOT WARS



CONTENTS





基礎篇

THE BASIC



序幕

以前曾經有一位天才科學家預期到地球將會受到來自外太空的侵略。
這個人就是比安・索爾塔克（ビアン＝ゾルダーク）博士，他組織了一個名為「神的十字軍」（ディバイン・クルセイダーズ通稱DC）之秘密集團，為了對抗即將來臨的侵略者而決定先以武力來統一世界。

當初由於DC的壓倒性強大軍事力量，已經取得了將近八成的世界統治權。
但是因以無敵鐵金剛、蓋特、鋼彈為中心所組成的WHITE BASE(ホワイトベース→白色基地）隊之活躍，使得DC陷入了毀滅狀態。比安博士在將死之前留下「將會有外星人侵略地球」的警告，而把地球的未來託付給了WHITE BASE隊。

時光流逝，DC戰爭之後過了數個月。

當初以為已經毀滅了的DC由於薩比（ザビ）家之行動而再次取回力量，並開始在各地展開游擊戰。為了對抗DC，各國元首決定採用的手段就是把國聯（聯合國）重新設立為「地球聯邦政府」，以和平統一地球圈為目標。
DC戰爭中的功臣——WHITE BASE隊之成員被重新編組為地球聯邦軍獨立外部部隊「隆德・貝爾」（ロンド＝ベル），而負責治安維持的任務。

就在此時，卻發生了聯邦軍部隊突然被消滅的奇怪事件。前往調查的隆德・貝爾得知事件元兇就是比安博士所預言的外星人，他們已經開始侵略地球了。
於是隆德・貝爾展開了與復活DC及隱藏其後之外星人的戰鬥。在苦戰的最後，隆德・貝爾再次打倒DC，並將外星人趕至窮途末路的地步。

但是，這時他們得知了一個令人震驚的事實。那就是來侵襲地球的外星人只不過是外星勢力的一部分罷了。

外星人們認定「只有軍事技術特別卓越」的地球文明是很危險的，所以為了要實際「監察」那技術水準才來到地球。
由於隆德・貝爾的活躍使得外星人撤離了地球。因外星人是以監察為目的而來，所以後來就將其稱做「監察者」（インスペクター）。

「監察者（インスペクター）事件」的4個月後……。

聯邦政府計劃重建因戰爭而疲弊的地球經濟，而開始對宇宙居住者採取嚴厲的政策。結果變成———反抗聯邦高壓政策的宇宙殖民地（コロニー）再次給予了為對抗聯邦而存在的DG力量。
另一方面，隆德・貝爾因為「奇雅斯（ラ・ギアス）事件」而失蹤很長一段時間，所以聯邦以此為理由將其權利與規模大幅的縮減。
兜甲兒、流龍馬、破嵐万丈等民間人士因此必須離開隊伍，司令官布萊特・諾亞（ブライト＝ノア）大佐也受到了轉職處分。
而離開DG的夏亞・阿茲納布爾（シャア＝アズナブル）所化名的克瓦多羅・巴吉那（クワトロ＝バジーナ）大尉，被逐出了軍隊而失去其行蹤。

聯邦軍認可了傑米特夫（ジャミトフ）中將所主張的：組織一支代替隆德・貝爾之治安維持部隊「迪坦斯」（ティターンズ），而此部隊之司令官便是傑米特夫中將。
迪坦斯之蠻橫行動更僵化了宇宙殖民地方面的態度，使得地球圈開始流動著不安穩的氣氛。

在這樣的局面下，新的威脅正再次朝向地球而來……。

基本操作說明

■操縱器的使用方法

L・R鈕
選擇同伴部隊
(R鈕是逆順序)

開始鈕+L・R鈕
選擇敵方部隊
(R鈕是逆順序)

X鈕
部隊表的表示。

Y鈕
按住再按方向鈕的話，就能快速移動畫面上的游標。

Z鈕
顯示出全體地圖。

方向鍵
移動游標、指令選擇等時使用。

開始鈕
在遊戲一開始時按住不放就能快速接關。

A・C鈕
決定指令、叫出各種視窗等時使用。

B鈕
取消原來選擇的指令、或是叫出迷你視窗等時使用。

※在遊戲中將ABC鈕與開始鈕同時按下就可以重設(RESET)。

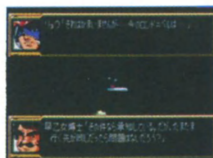
※各鈕的操作設定可以在『全體コマンド(全體指令)』裡的「システム(系統)」做變更。(請參考P19)

遊戲的流程

在這裡為玩家們說明此故事基本的遊戲構成吧。每段故事的舞台是各以一個單獨的地圖所構成。遊戲進行的概略流程就如下面寫的一樣。

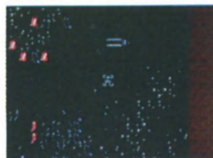
劇情起始

會説明來到此舞台（地圖）的緣由或目的等。



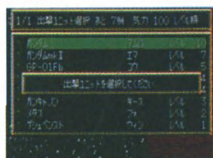
地圖畫面

出現會成為故事舞台的地圖畫面。



選擇出擊部隊

在有許多可用部隊時，選擇要以哪些人去出擊。



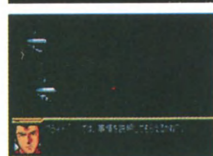
戰鬥

操作自己的部隊（藍色部隊）開始戰鬥。受到敵軍的攻擊而 HP 剩下不多時，就以各種方法來回復吧。



劇情結束

當目的達成時，會進入説明下一個將展開的行動。



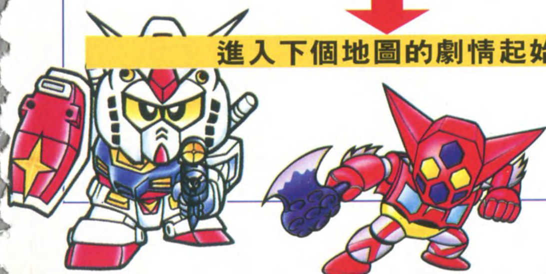
間歇（インターミッション）畫面

能進行損壞機組的修理、提升力量等戰鬥前的準備工作。不要忘了要將遊戲存檔喔！



進入下個地圖的劇情起始





遊戲開始！

將『機器人大戰F』的 CD 放入 SS 主機中，然後打開電源吧。在 BANPRESTO 的標誌顯示過了之後，過一會兒就會出現『機器人大戰F』的標題畫面。
初次玩遊戲時就選「スタート（開始）」。





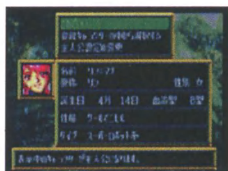
■開始畫面的說明

スタート（開始）	：初次玩遊戲時請選擇此項目。
ロード（讀取）	：欲從『インターミッション（間歇畫面）』開始玩遊戲時請選擇此項目。
オプション（機能）	：欲從攻略地圖途中開始玩遊戲時請選擇此項目。
コンティニュー（接關）	：想確認登場人物或機器人的資料等時請選擇此項目（詳細說明請參考 P28）

主人公的設定

■在玩本遊戲的您才是故事裡眞正的主人公喔！

選擇了「スタート」後就會出現設定主人公的畫面。實際上此遊戲也能讓您自己成爲故事中的主人公喔。當然，以初期設定中的“登録キャラクター（登錄人物）”來進行遊戲也是沒關係，不過若在這輸入符合自己的人物設定，感情也就能更加的投入了。初期設定的登錄人物是男女各 4 人，總計 8 人；而又分爲兩種類型，合計共準備了 16 種型式，由電腦隨機選擇其中一人於最初的畫面登場。想知道他・她們是何種人物，就請參考“主人公設定⑤［性格］”。那麼，首先請由 3 個選項中任選一個吧。



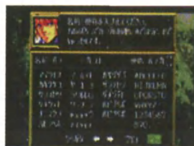
●これでいい（這樣就行了）……以現在畫面上顯示的人物開始遊戲。
●登録キャラクターの中から選擇する（從登錄人物中選擇）……可以用 L ・ R 鈕來選擇自己喜歡的登錄人物。
●主人公設定の變更（變更主人公設定）……依以下的步驟來進行登錄。

主人公設定①［顏（容貌）］

選擇“主人公設定の變更”以 A ・ C 鈕決定後，就先選擇［顏］這個指令吧。男女加起來共準備了 16 種容貌，因此依你自已的喜好去選擇就 OK 啦。



主人公設定②［名前の入力（輸入名字）］



指定了容貌後，再來就輸入名字吧。選擇了「名前」這指令就會出現文字表。選擇“ひらかな（平假名）”或是“カタカナ（片假名）”其中一種，首先輸入名前（姓），然後在『＝』後輸入名字（名），接下來輸入愛稱（暱稱），最後就選擇『終了』。

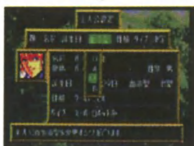
【例】範例　バン　　　　＝プレスト　　　愛稱　バンプレ

『バ』『ン』『空白』『空白』『空白』『空白』＝『プ』『レ』『ス』『ト』『空白』『空白』　『バ』『ン』『プ』『レ』『決定』

※姓・名・暱稱的文字長度各都是最多 6 字以內。

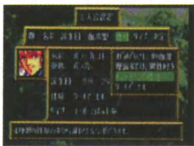


主人公設定③［誕生日（生日）］



出生月份→『決定』、出生日期→『決定』，以這種順序來輸入吧。終了後指標會回到原來的指令上。

主人公設定④［血液型（血型）］



選擇喜歡的血型，再以 A ・ C 鈕來決定。

主人公設定⑤［性格］

準備好的性格，男女不相同，合計共有 8 種類。請參考後面的説明來選擇吧。而在説明文章之後的名字與容貌是在初期設定裡登場的“登錄人物”們。

【男】

●まじめでやさしい熱血漢（認眞且溫柔的熱血漢子）



對於義理人情毫無抵抗力，能爲了正義而猛烈燃燒起熱情的男子漢。雖然也有稍微自我中心、不知變通的一面，不過基本上是位體貼別人的人物。只是，他那溫柔有時也會招致不幸……。

［登錄人物：レナンジェス＝スターロード　7月23日生・O型］

●理論家だけど異性好き（是理論家，不過色慾旺盛）



能説善道，毛手毛腳也很厲害。身爲快樂主義者卻令人意外的也擁有愼密的思慮，偶爾也會説出一針見血的高明意見。很喜歡惡作劇，不過沒有惡意就是了。

［登錄人物：イルムガルト＝カザハラ　11月10日生・A型］

●ちょっとヘンな性格（有點奇怪的性格）



雖是個大草包，不過很有實力。對於一些奇怪的事瞭若指掌，但相反的非常欠缺常識。不管發生了什麼事他依然我行我素，是個完全令人無法捉摸的奇妙傢伙。

［登錄人物：ヘクトール＝マディソン　5月4日生・AB型］

●クールでニヒル（酷而高傲）



不拘泥於眼前事物，而常將心思置於大局性的考量上。是個充滿自信的人，對別人常採取輕視的態度。極端不信任女性。他偶爾出現的秀逗場面會讓人覺得很可愛。

［登錄人物：アーウィン＝ドースティン　3月1日生・B型］

【女】

●まじめでやさしい熱血漢（認眞且溫柔的熱血女性）



非常討厭不對的事情。就算對方是長官，只要她認爲自己是對的就絕不會退讓。另一面卻蠻體貼他人，可說是賢妻良母型 。是個個性專心一意的女孩子，不過投入的程度非常激烈。

[登錄人物：パトリシア＝ハックマン　2月4日生・A型]

●理論家だけど異性好き（是理論家，不過特好異性）



雖是個知識份子，但因爲她的說話語氣遲鈍，讓人感覺像是個呆頭鵝。且因她的腦筋轉的太快，所以很不擅於配合別人的步調。是花痴性格，一牽扯到男生就常連頭腦也變遲鈍了。

[登錄人物：グレース＝ウリジン　1月31日生・AB型]

●ちょっとヘンな性格（有點奇怪的性格）



說話很爽直，所以被以爲是個老實人，其實卻是個很輕浮的人，而且甚至連她自己也沒有自覺。極端喜好神秘事物，一但碰上就想立刻一探究竟。

[登錄人物：ミーナ＝ライクリング　9月21日生・O型]

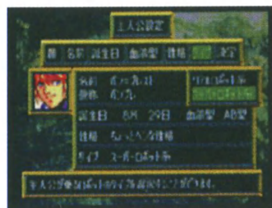
●クールでニヒル（酷而高傲）



是個徹底討厭男性的人，爲了不輸給男性而努力，使得她擁有了不受目前事物所限的長遠眼光。由於太過於相信自己的力量，偶爾也會陰溝裡翻船。

[登錄人物：リン＝マオ　4月14日生・B型]

主人公設定⑥［タイプ（類型）］



在此選擇的是主人公所操縱的機器人［類型］啦。能選擇的有像“鋼彈”那樣的『リアルロボットタイプ（擬眞系機器人）』或是像“無敵鐵金剛”那樣的『スーパーロボットタイプ（超級系機器人）』的其中之一。依玩家喜好自由的選擇吧。

全部都設定好了的話，就選擇「決定」這個指令。來吧，故事終於要開始囉！

關於 3 種指令的說明

遊戲中所使用的指令基本上有以下 3 種。在此先將這些指令做個簡單的說明，詳細介紹就請看各項指令的解說頁吧。

【個別指令】

由 P16 開始解說

移動：移動機組時使用。
精神：使用精神指令時使用。
能力：顯示狀態畫面。
待機：使機組待機。
* 攻擊：攻擊敵人時使用。
* 變形：要將機組變形時使用。
* 發進：要出動機組時使用。
* 説得：要説服敵人時使用。
* 地上／空中／地中／水中：改變機組升降狀況。
* 分離：要分離機組時使用。
* 合體：要合體機組時使用。
* パーツ（零件）：要使用強化零件時使用。
* 修理：回復鄰接的機組之 HP 。
* 補給：回復鄰接的機組之 EN（能源）與彈藥。
* 切斷：欲切斷 EVA 的臍帶電纜（アンビリカルケーブル）時使用。

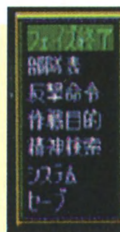


注意 * 記號是配合狀況出現。

【全體指令】

由 P18 開始解說

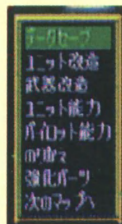
フェイズ（回合）終了：要結束此回合時使用。
部隊表：顯示全部機組表。
反擊命令：設定反擊時的行動模式。
作戰目的：通過各地圖的條件。
精神檢索：確認能使用的精神指令。
システム（系統）：遊戲設定的變更（請參考 P19）。
セーブ（存檔）：接關資料的存檔。



【間歇畫面指令】

由 P24 開始解說

データセーブ（資料存檔）：將已清除的關卡做存檔。
ユニット（機組）改造：將機組的機體性能提升。
武器改造：將機組的武器性能提升。
ユニット（機組）能力：顯示機組的狀態畫面。
パイロット（駕駛員）能力：顯示駕駛員的狀態畫面。
のりかえ（換乘）：用於更換乘駕駛員。
強化パーツ（零件）：將強化零件裝置於機組上。
次のマップへ：前往下個地圖。



出擊成員的選擇

通常來說，參加戰鬥的機組都是停放於“トロイホース”等的大型戰艦裡。故事開始時會顯示出『出擊ユニットを選擇してください（請選擇出擊機組）』的畫面，此時就請從表中選擇參加戰鬥的機組，使其從戰艦中出擊吧。

■出擊畫面的說明

出擊可能台數

顯示出指定駕駛員的「氣力」。可以按L鈕來切換成「レベル順（依等級排列）」。

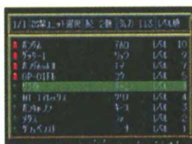
機組一覽表的頁數
（按方向鈕左右可以換頁）

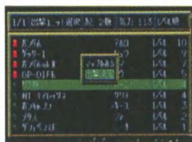
可以按R鈕來切換成「HP順（依HP排列）」「氣力順（依氣力排列）」。

機組名稱

駕駛員的等級

駕駛員姓名





選擇喜歡的機組後按A・C鈕，機組名旁的紅燈就會亮，這便是已指定其爲出擊部隊了。弄錯了的話，再按一次A・C鈕就能將紅燈取消。故事一開始時搭載的機組還很少，因此能讓所有人都出擊，但隨著故事的進行，搭載的機組也會逐漸增加。請考慮各機組之特性來選擇出擊的成員吧。

不全員出擊也沒關係

在畫面上方顯示的出擊可能台數變成0之前，若想只以已經指定了的機組來戰鬥的話，就按下B鈕選擇「出擊決定」吧。雖然可能因出擊機組數少而陷入苦戰，不過是替特定駕駛員賺經驗値的好方法之一喔。另外這時顯示的「マップをみる（觀看地圖）」選項可以重新檢視這次戰鬥的舞台地圖。

戰鬥操作

當各關地圖顯示出來之後，玩家便與電腦交互移動部隊進行戰鬥。玩家的機組全被幹掉時當然就是GAME OVER啦。千萬不可疏忽大意喔！

【戰鬥步驟】

戰鬥步驟①

將游標對準我方機組，按鈕實行『個別指令』中的「移動」。



戰鬥步驟②

『個別指令』顯示出「攻擊」時，就能對敵人採取攻擊。



戰鬥步驟③

機組的 HP 剩餘不多時就以各種方法來使其回復。



戰鬥步驟④

我方部隊已採取完行動的話，就在地圖上沒機組的地方按鈕來顯示出『全體指令』，選擇「フェイズ（回合）終了」。



換電腦採取行動







■戰鬥的步驟①

將機組「移動」來組成有利的隊形！



將地圖上的游標移至藍色機組上按 A · C 鈕，就會顯示出那機組現在能採取的行動之『個別指令』。一開始敵人大多在遠處，因此以「移動」指令將機組移至喜歡的場所來準備迎擊敵人吧。

機組的移動方法



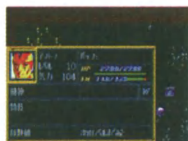
選擇了「移動」指令之後，那機組能移動的範圍便會顯示出顏色。移動範圍會依各機組的性能與地形而變化，只要是在移動範圍內的話就可以任意移至喜歡的位置。以游標指定移動之場所，之後再下「待機」指令決定吧。如果這時附近有敵人在也可以用「攻擊」指令來對其採取攻擊喔。

明白敵方機組的移動範圍



將游標移至敵方機組上按 A · C 鈕，就會顯示出敵方機組可移動的範圍。可以利用此方法來推測當換邊採取行動時敵方可以靠近至何處。另外，在此時按 B 鈕就能確認敵方機組的 HP 等資料。但是若尚未與其交戰過的話，資料就會顯示出「？」，若覺得有必要先瞭解對方底細就使用精神指令中的「偵察（請參照 P50）」去調查吧。若是已經交過手的敵方機組，只要在顯示出可能移動範圍後再按 A · C 鈕就能確認其狀態。

將機組「搭載」至戰艦上也 OK 喲



若於移動範圍內有能搭載我方機組的戰艦（如トロイホース等）在的話，就能將機組移至其上搭載而待機。範圍內的戰艦會顯示出藍色，所以只要將游標移至那兒再按 A · C 鈕去移動就 OK 了。搭載的機組可以在下個回合自己喜歡之時「發進」，而且在戰艦上待機的機組會依停留的回合數來回復·補充 HP 、 EN 及彈藥數，因此請善加利用吧。

也有可以合體的機組



在部隊中也有能將 2 個機組合體而組成 1 個更高性能機組的類型存在（如ガンダム Mk －II＋Gディフェンサー等）。合體的方法和搭載相同，將兩台中的其中一台移至另一台上方再按 A · C 鈕決定，就能將此兩個機組合體。

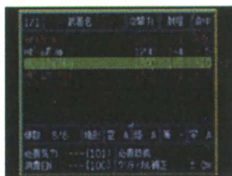
■戰鬥的步驟②接近敵人就開始戰鬥！

各機組接近敵人後，便將開始激烈的戰鬥。戰鬥基本上是1對1進行，下指令攻擊的一方會先出手攻擊，然後接下來才是由對手進行反擊。此時若沒裝備射程距離能夠達到敵人處的武器當然就不能反擊了，千萬要注意喔！

「攻擊」方法有3種模式

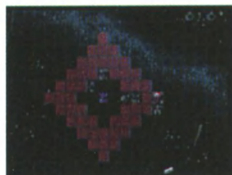
攻擊的戰法依武器分為3種，有緊密接近攻擊的方法、距離某個程度攻擊的方法以及在地圖上攻擊的方法。





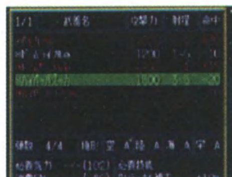
1、接近的「攻擊」

以個別指令的「移動」將機組移至想攻擊的敵人旁，然後選擇「攻擊」，再選擇欲使用的武器去攻擊他吧。此時以紅字顯示的武器是不能使用的喲。強力武器中須要消費的EN很多，此外也有限定彈藥數的武器存在。



2、遠離的「攻擊」

若機組裝備有射程距離2以上之武器的話，就能攻擊在其射程範圍內的遠處敵人。此時個別指令表內會顯示出「攻擊」這指令，選擇了欲使用的武器之後，再指定遠處之敵人按下A・C鈕去進行攻擊吧。還有，這類的射擊武器基本上不能在「移動」後使用唷。



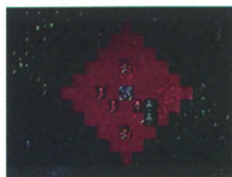
移動後也能使用的武器，其名字後會有Ⓟ標誌。



3、在地圖上的「攻擊」

機組若裝備有能在地圖上使用的武器（武器名後有MAP標誌。如ハイパーメガ粒子砲等）的話，就能在地圖上一次給予複數敵人傷害。這時攻擊範圍會呈十字方向且顯示出顏色，然後玩家便可以A・C鈕來指定欲攻擊方向內的敵人去擊出地圖武器。但是若我方部隊在那攻擊範圍裡的話也會一起受到傷害，所以記得要注意。若機組等級高的話，也有可能避開這種攻擊。

攻擊範圍呈圓形的MAP兵器，會給予位於顏色顯示範圍內的所有機組影響。但是，其中也有完全不會影響我方部隊的武器存在（如サイフラッシュ等）。



確認攻擊內容吧

做好攻擊的準備之後，畫面上就會顯示出記載著各種敵我現狀資料的視窗。這時若再按下 A・C 鈕就會實地開始攻擊。如果有命中率太低等令人不太放心的情況時，以 B 鈕取消再重新下達攻擊指令也沒關係喔。



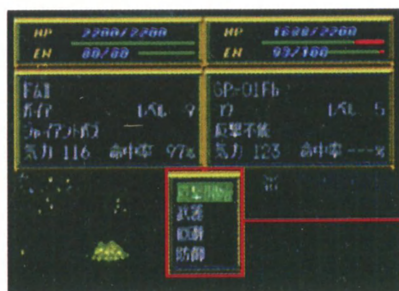
- 對手的機組名稱
- 對手駕駛員姓名／等級
- 反擊用的武器名稱
- 對手駕駛員的氣力
- 反擊用的武器命中率

※尚未戰鬥過的話會顯示出「？」

- 機組名稱
- 駕駛員姓名／等級
- 使用的武器名稱
- 駕駛員的氣力
- 使用武器時的命中率

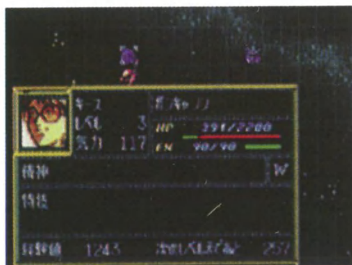
關於“反擊”

受到敵人先攻擊時，我方機組便可以進行“反擊”。這“反擊”基本上是由電腦自動判斷來進行，不過若將全體指令中的「命令」設定成“マニュアル（手動）”，反擊行動就能每次都由玩家來選擇決定。下面的指令請視狀況來選擇吧。



- 反擊開始：以指定好了的反擊方法來進行「反擊」。
- 武　　器：指定反擊欲使用的武器。
- 回　　避：嘗試「回避」，使敵人命中率減半。
- 防　　禦：採取「防禦」使傷害減半。

■戰鬥的步驟③



陷入危險時就趕快回復 HP！
在 HP 變成 0 之前試著將其回復是戰鬥中不變的鐵則。在地圖上以游標對準機組後按 B 鈕，就會出現顯示著剩餘 HP 等資料的視窗，所以請記得要常常確認我方機組的狀況。要回復 HP 有以下 4 種方法。

以具備修理機能的機組來進行回復

像在“メタス”或“アフロダイ A”這些機組上，裝備有能回復同伴某程度 HP 的修理裝置。讓他們接近欲修理的機組，再從武器中選擇「修理裝置」去幫忙回復吧。回復值是依搭乘修理機組的駕駛員等級而定，等級越高回復越多。而最大回復值是以修理機組的 HP 之上限為準。



利用“精神”指令來進行回復

搭乘機組的駕駛員若具有回復 HP 的精神指令時，便能利用其力量來進行回復（請參考 P17）。

搭載至戰艦上來進行回復

若在附近有能搭載機組之戰艦的話，就先暫時到那避難。而 HP 會依待機的回合數來進行回復，並且也能補給 EN 與彈藥數。

在“街道”或“基地”等處進行回復

將機組停放在地圖上的街道或基地等處時，每一回合就能回復 10 ～ 20% 的 HP．EN。

★也有能補給 EN 與彈藥的機組存在！
在部隊中也有能補給 EN 與彈藥的機組在（如ボスボロット等）。請好好活用這種機組來使戰鬥順利進行吧。

■戰鬥的步驟④

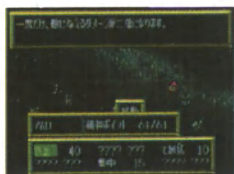


全部行動完了就選擇「フェイス（回合）終了」
當玩家的行動全部做完後，在地圖上沒有機組的地方按 A．C 鈕就會顯示出『全體指令』，然後就選「フェイス終了」吧。下此指令時也不一定非得所有機組都要採取完行動，沒有什麼事做的機組就那樣放著也沒關係。戰鬥就是像「玩家→電腦」這樣重覆輪流進行回合來展開。達成各地圖所設的目的就能過關了。

『個別指令』活用術

在 P11 大略説明過的『個別指令』是會依特定機組的特性或狀況而顯示出各種不同的指令。要如何活用這些指令是此遊戲的一大重點呢。

■善加使用「精神」力量！



「精神」指令説起來就是類似 RPG 中之“魔法”那樣的東西。有許多種類（請參考 P27），使用時要消耗各自不同的精神能量。人物等級越上升，能使用的精神指令種類就越多，在戰術上是非常重要的因素。而在一台機組上有複數駕駛員乘坐時，一開始會先要玩家選擇使用誰的精神指令。

■能改變機組特性的「變形」

在『個別指令』裡有顯示「變形」選項的機組，可以依需要來改變其外形。這個指令可以改變機組形態而使其基本性能產生很大的不同喔，例如將飛空機組變為地面機組等那樣。請依據地圖的種類或是要行動的地形來區別使用吧。

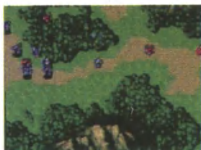
■以「能力」指令來確認各種狀態

選擇了「能力」指令就能詳細確認機組的性能、裝備武器的性能、操縱駕駛員的能力等資料。（關於狀態畫面的各種説明請參考 P19）

■順利進行的話也可能「説得（説服）」敵人…

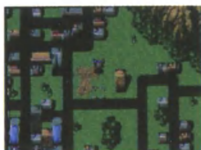
與敵人鄰接時，在極少的情況下『個別指令』中會出現「説得」指令。這是只有在鄰接可説服之敵方機組時才會出現的特殊指令。説服成功則敵人便會加入我方成為同伴，劇情的發展也會跟著變化。由到目前為止的故事發展去推想，依此判斷要用誰去説服誰才好吧。

■在地上・空中・水中活躍的機組



←位在「地中」的機組不會受到攻擊，不過也無法攻擊敵人。

能在空陸、水陸、空地底等複數場所活動的機組，會依地圖狀況來各別出現「地上」「空中」「水中」「地中（地底）」的指令，能自由選擇要在哪裡活動。變更了活動場所後，就會依機組的性能而改變能移動的範圍。另外，要判斷機組是否在空中就看其影子的有無吧。



←位在「空中」的機組不會受到地形效果（命中率・防禦力的增減）之影響。但是，停在可以進行回復的場所時仍然得以回復。

■機組的「合體」「分離」

「合體」就是指將複數機組合體成為一台強力機組這件事。相反的，「分離」指令就是將那機組再拆散成各個機組去單獨行動。依狀況去考慮各種戰鬥模式吧。

■以「パーツ（零件）」指令使用強化零件

各個機組能分別裝備 1～4 個的“強化零件”（請參考 P28），其中也有能在地圖上使用的東西。若顯示了「パーツ」指令，就請依須要來使用吧。

★在地圖上的動畫顯示

請記得依據在地圖上使用的武器種類，有些攻擊動作會以動畫來顯示。

『全體指令』的使用方法

在地圖上無機組的地方按A・C鈕就會顯示出『全體指令』，裡面含有7種指示・確認遊戲全體流程的重要指令。請牢記其各別的功用吧。

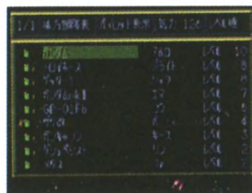
フェイス（回合）終了

在我方機組的行動全部進行完時，選擇此指令就會輪到電腦開始行動。



部隊表

能顯示出現在編組成部隊的所有機組一覽表，而機組依剩餘HP或EXP值由高而低排列顯示（可用R鈕切換）。選擇了某特定的機組後按A・C鈕，游標就會馬上移至那機組的所在位置。另外，可以用L鈕來切換成顯示HP。





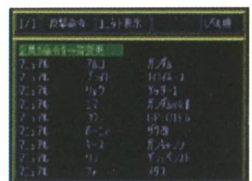
E：已經行動終了的機組。

■：顯示機組的EN殘量之計量條。

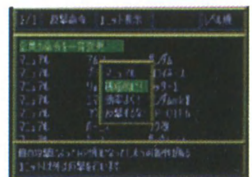
反擊命令

電腦判斷的“反擊”模式可用此指令來變更。遊戲一開始是設定為「マニュアル（手動）」，所以請玩家們參考以下的解說來做變更吧。

「全員の命令を一齊變更（全員命令一起變更）」是將全員的反擊模式全部設定為相同的。想要個別實行時，就以游標對準機組來做變更吧。

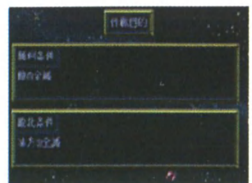


- ●マニュアル（手動）：由玩家自已選擇要反擊、防禦或回避。
- ●積極的に（積極行動）！：只要下一回合沒有被敵人打倒的可能性，便採取反擊。
- ●效率良く（依效率行事）！：敵人等級比自己低時採取回避或是防禦（※因為敵人的等級低，所以我方採取回避或防禦的成功率相對的會變高），其他狀況就進行反擊。
- ●反擊するな（不要反擊）！：完全不反擊，只進行回避或防禦。



作戰目的

可以確認此地圖的作戰目的。





精神検索
會顯示現在同伴所能使用的“精神”指令一覽表。選擇了特定的指令，就會顯示出能使用那個指令的人物名，再指定人物，游標便會移至他的所在位置。

システム(系統)
可依玩家的喜好變更各種遊戲系統或操作鈕的設定。

<システム(系統)設定>

●スクエア(方格) ON／OFF
選擇地圖畫面上的方格之顯示與否。

●サウンド(音效) ステレオ(立體聲)／モノラル(單聲道)
選擇要以立體聲或是單聲道來聽 BGM 。

●主人公ボイス(聲音) ON／OFF
選擇戰鬥時主人公的說話與否。

●戰鬥 BGM 的設定
戰鬥中的 BGM 可以如下般設定：
「切り替え(切換)」……依機組來每次切換 BGM 。
「固定」……固定一種 BGM 。

<ボタン(按鈕)設定>

●可以依喜好來變更各按鈕的設定。
以方向鈕的上下來選擇欲變更之按鈕，再以 A ・ C 鈕變更設定。

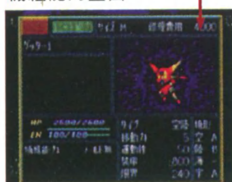
●初期設定に戻す(回復至初期設定)
將所有設定全部回復至最初的初期設定。

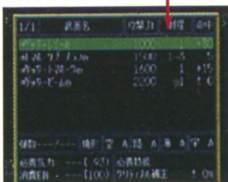
セーブ(存檔)
在攻略地圖的途中將遊戲存檔。在此存檔的資料是用於開始畫面中的コンティニュー(接關)。

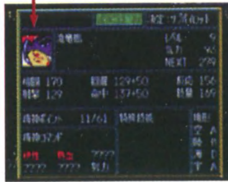
狀態畫面的說明

選了『個別指令』中的「能力」項目就會出現顯示全體狀態的畫面，若再選擇此畫面上方的指令就能確認機組・駕駛員・武器性能的詳細情報。在各狀態畫面顯示着重要的情報，所以請仔細的在此檢查確認吧。


全體能力畫面


機組能力畫面


武器性能畫面


駕駛員能力畫面

【機組能力】

●サイズ(SIZE)
表示機組的體形大小。
越大的機組越容易被敵人的攻擊命中。

●裝備的強化零件(請參考P28)

●機組的名字

●HP(現在的HP/最大HP)
機組的HP。這個變成0就會被破壞了。

●特殊能力
依機組所具有的特殊能力而分別表示出「ビームコート(光束障壁)」「Iフィールド(I力場)」「オーラバリア(歐拉防護罩)」「分身」「HP回復」「變形/合體/分離」。其內容如右頁上方所述。也有能因裝備強化零件而追加的能力。

●EN(現在EN/最大EN)
機組的EN。這個變成0的話,就無法採取須要EN才能做的行動。每回合會回復一點點。

●シールド(盾)有/無
關係到駕駛員的特殊技能「シールド防禦」,持有盾的機組方能發揮其技能。

●地形
表示機組對於空・陸・海・宇宙各地形的適應性。
分成A～E的5個階段,A最爲適應。

●移動力
表示其在地圖上的移動能力。

●類別
表示出機組的性能類別。有陸/空/空陸/水陸/水陸空/陸地中等多種類別,在其各別的環境裡發揮其能力。

●修理費用
機組被破壞時,修好所須花費的修理費。

●限界
表示機組的反應界限。駕駛員的能力最高只能發揮至這個數值,意即駕駛員反應再快,機組跟不上也是白白浪費。

●裝甲
表示機組的防禦力。數值越高就越耐打。

●運動性
表示機組的運動力。就算駕駛員的等級低,只要機組此數值高,回避率與命中率也會上升。

「ビームコート(光束障壁)」:將弱光束攻擊無力化。
「Iフィールド(I力場)」:將普通光束攻擊無力化。
「オーラバリア(歐拉防護罩)」:將強力光束攻擊無力化。
「分身」:分身來回避敵人的攻擊。“氣力”在130以上便會發動,成功機率是1/2。
「HP回復」:每回合回復一定比例的HP。
「變形/合體/分離」:能變形/合體/分離的機組便會顯示。

※光束武器在一覽表內會有Ⓑ的標誌表示。

【武器性能】

●裝備的武器名稱

▣＝射擊用兵器。
▣＝格鬥用兵器。
Ⓑ＝光束兵器。
Ⓟ＝移動後也能使用的射擊用兵器。
MAP＝在地圖上使用的地圖兵器。

●攻擊力

表示那武器的攻擊力。也有些武器在特定的地形裡無法使用。

●命中

表示使用武器時會修正多少命中率的值。

●射程

表示武器的射程距離。數字表示出最低射程與最高射程。

●彈數

（現存彈數／最大彈數）

1/1	武器名	攻撃力	射程	命中
	ゲッターレザー	1000	1	+30
	トマホークブーメラン	1500	1~3	-5
	ゲッタートマホーク	1600	1	+15
	ゲッタービーム	2200	1	±0

弾数---/--- 地形 空 A 陸 A 海 A 宇 A
必要気力 ---(93) 必要技能
消費EN ---(100) クリティカル補正 ±0%

●消費 EN

有些武器須要消耗 EN 才能使用，此即是表示此武器所必須消耗的 EN 值（括號內是現在機組的 EN 值）。

●クリティカル（必殺一擊）補正

表示武器使出必殺一擊的難易度。有從－10 到＋30 的 5 個階段，數值越高使出必殺一擊的機率就越高。

●必要氣力

有些武器須要駕駛員的氣力到達一定值以上才能使用，此即是表示此武器所必要的氣力值（括號內是現在駕駛員的氣力值）。

●必要技能

有些武器須要駕駛員具備某種特殊能力才能使用，此即是表示要使用此武器所必要的特殊技能。

●地形適應

表示武器在各地形所能發揮的威力。有 A～C 三個等級，橫線記號是指武器在此地形無法使用。

【パイロット（駕駛員）能力】

●射擊
在射擊（遠距離攻擊）時善用武器的能力。基本值是 100 ，數值越高給予敵人的傷害就越大。

●格鬥
在格鬥（近距離攻擊）時善用武器的能力。基本值是 100 ，數值越高給予敵人的傷害就越大。

●命中
駕駛員的攻擊正確度。數值越高攻擊敵人命中的機率也越高。＋○○的數值是表示由機組的運動性所加減的修正值。

●回避
駕駛員的回避能力。數值越高越容易回避敵人的攻擊，受到的傷害也會變小。＋○○的數值是表示由機組的運動性所加減的修正值。

●レベル（等級）
現在駕駛員的等級。靠戰鬥增加經驗值來提升。

●駕駛員姓名

●升至下一等級所須的經驗值

●精神コマンド（指令）
現在能使用的精神指令。提升駕駛員等級則能使用的精神指令就會增加。

●精神ポイント（精神點數）[現在點數／最大點數]
表示駕駛員所持有的精神點數。使用精神指令時，點數便會減少。會隨著駕駛員的等級而增加。

●地形
表示駕駛員對於空・陸・海・宇宙各地形的適應性。分成 A ～ E 等 5 個階段。

●技量
駕駛員的操縱技術。數值越高越容易使出必殺一擊。也關係到精神指令中的「てかげん（手下留情）」之成功與否。

●特殊技能
會在戰鬥等特殊狀況下發揮出來的特殊技能。也有些會在駕駛員等級上升時覺醒（請參考 P23）。

●反應
駕駛員的反應力。數值越高，命中率與回避率就越高。數值超過 200 以上時就能做 2 次行動。但是駕駛員的反應力發揮程度會被機組的反應界限所限制，意即駕駛員的反應力就算再高，一但超過機組的反應界限時，那能發揮的反應程度最多也只到機組的反應界限。

●氣力
表示駕駛員的氣力。數值的表示範圍是從 50 ～ 150 ，數值越高，攻擊力・防禦力就提升越多。自己或同伴打倒敵人、攻擊命中敵人或受到敵人攻擊時會增加，接受補給等時會減少。另外，也會依事件的發生而增減。當同伴被打倒時，會依駕駛員的性格增減氣力值。另外，也有些武器非得氣力超過一定值後才能使用。

特殊技能

「ニュータイプ（新人類）」：ガンダム（鋼彈）系駕駛員能使用新人類專用武器的技能
「強化人間（強化人）」：限定鋼彈系駕駛員擁有的能力，效果與“ニュータイプ”幾乎相同。以此稱呼用人工方式所作出的新人類。
「聖戰士」：ダンバイン（丹拜因）系駕駛員能使用オーラ斬り・ハイパーオーラ斬り的技能。
「シールド（盾）防禦」：駕駛持有盾的機組時，會依此技能的等級以一定機率進行盾防禦，可使傷害減半。
「切り払い（劈落）」：駕駛持有光束刀的機組時，會依此技能的等級以一定機率將實彈兵器劈落，而不會受到任何傷害。
「底力」：機組的 HP 剩餘不多時，必殺一擊的機率就會上升 50％。

注意！：「命中」「技量」等數值若以紅色表示時，就是指駕駛員的反應力超過了機組的反應界限。這時請換乘性能更好的機組或是提升機組自身的性能來讓駕駛員能充分發揮能力吧。

特殊系統

爲了忠實重現原作時的設定，而在 EVANGELION 上設計了「特殊系統」。因爲戰局會依玩家應用此系統的手法而有很大的影響，所以非常重要，布望玩家們能記牢。

エヴァンゲリオン (EVANGELION)

■電纜會限制移動範圍

臍帶電纜是存在於「エヴァンゲリオン」機組的特殊系統。其目的是爲了供給機組行動所須的電力，接續著電纜時每回合 EN 都會回復至全滿。電力可以從地圖上的電力供給大廈或戰艦（アーガマ等）獲得，不過因電纜長度只有 10 格，所以行動範圍的界限也就是 10 格了。

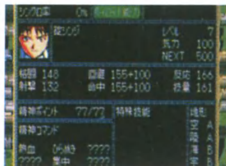


■也可以「切斷」！EVA的命脈



若實行『個別指令』中的「切斷」就可以依玩家的意思將電纜卸除。但是「切斷」了電纜的EVA由於得不到電力，所以只能行動“3回合”。若3回合以後還是須要EVA的力量，就在限制時間前回到電力供給大廈或戰艦上，再次接上電纜吧。不再接上電纜的話，EVA就會在原地停止而無法採取任何行動。

■シンクロ（同調）率



「シンクロ率」只存在於EVA系駕駛員，可以在「パイロット能力」畫面去確認。此數值會影響EVA的運動性、武器攻擊力、命中率等等，而且若不在一定值以上甚至無法操縱EVA。另外，數值會隨著駕駛員的等級上升，或依事件而變化。

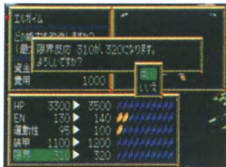
在『間歇畫面』提升能力！

過關之後出現的『インターミッション（間歇畫面）』是提升機組性能的好機會喔。用在先前戰鬥賺來的錢好好強化機組吧！

■2方能力相輔相成才可發揮機組的力量

基本上，“機組自身具備的能力”與“其駕駛員的能力”此2種能力相輔相成才可能發揮出機組的總合力量。例如，駕駛員基本能力的「反應」在130以上，而且操縱機組的「限界」也在130以上時，那個機組就能在1回合內行動2次。所以，想要提升機組全體能力時，則機組或武器的“性能提升”與駕駛員的“等級提升”是必要的。請各位玩家記住這一點吧。

■以「ユニット（機組）改造」提升性能



在間歇畫面選了「ユニット改造」後就會出現機組的列表。以方向鈕的左右切換畫面，將游標對準想提升性能的機組按A・C鈕吧。能提升的性能項目有「HP」「EN」「裝甲（防禦力）」「運動性（回避・命中率）」「限界」這5種類，改造時依各階段花費不同的費用。沒錢的時候當然是無法改造的喲。

■以「武器改造」提升攻擊力

「武器改造」也差不多，將游標對準想改造的武器，確認了改造費後按A・C鈕就OK啦。而改造最多可至第5階段，階段越高花費也越多。至於要強化哪個機組就全看你自己囉。

■以「強化パーツ（零件）」來強化能力

強化零件就是能強化機組能力的道具，能在發生某些事件或打倒特定敵人時取得。各個機組可以裝備 1 ～ 4 個的強化零件，所以取得時就趕快以此指令來裝備吧（請參考 P28）。

■「ステータス（狀態）」的確認法

在間歇畫面可以確認眾機組、駕駛員各別的狀態。先選擇要看機組或駕駛員，再選擇欲確認的機組或駕駛員後按 A · C 鈕吧。另外，在指定了機組後再次按 A · C 鈕就會顯示那機組裝備的武器之性能。（各能力畫面的詳細說明請參考 P19）

■以「のりかえ（換乘）」編組自己的原創部隊



用「のりかえ」可以替換機組的駕駛員，以之編組自己喜歡的原創部隊。但是，可能換乘的駕駛員還是有體系的限定，例如鋼彈系駕駛員只能換乘鋼彈系機器人。而其中也有特定駕駛員才能操作的機組與換乘後會能力大跌的機組存在，所以邊比較相性邊進行換乘吧。

換乘的步驟

選了「のりかえ」後就會顯示出“パイロット（駕駛員）”與“妖精”兩個指令。若指定了“パイロット”的話，再來就選擇欲換乘的駕駛員按 A · C 鈕。之後會出現可以換乘的機組列表，這時就選擇想乘坐的機組按 A · C 鈕。最後會顯示駕駛員乘坐了該機組後的「組み合せ（總合）能力」畫面，這時要好好確認，若覺得沒有什麼問題就再按 A · C 鈕便換乘完畢。相對的，原來乘坐那台機組的駕駛員會被換下來，所以就再依相同的方法讓他換乘到空著的機組上吧。

關於“妖精”……

在極少數的機組上會有“妖精（リリス＝フォウ等）”與駕駛員一起乘坐的情形。在オーラバトラー（歐拉戰士）系或ヘビーメタル（重戰機）系的機組上能換乘這些妖精們。有妖精共乘時便能使用她們所擁有的「精神指令」，戰鬥也就能變得輕鬆許多喲。

■全準備好了就前往下個地圖

在間歇畫面強化完機組之後記得要存檔，然後就往下個地圖前進吧。有時在故事開始時會有不同的行動路線一定要玩家選擇其一，這時就從訊息視窗內選擇自己喜歡的行動選項按下 A · C 鈕吧。

★被破壞的機組要花修理費！

在前個地圖被破壞的機組可以在此畫面修理而使之復活。但是修理要花錢，而且越高性能的機組要花越多修理費。

★隨著故事進行也能取得新武器

駕駛員能在戰鬥中獲得經驗值增加等級，使得全體的能力值向上提升。而隨著舞台前進，出現獲得強力新武器的機會也會到來。裝備的武器種類變多而使得總數量超過一頁的話，在選擇武器時按方向紐的左右便會出現新的列表。但是，爲了要能善用這麼多種的武器，駕駛員的能力與機組的 EN 也變得須要非常高，這一點請多注意。另外關於像火箭等的實彈兵器，因能裝載的彈數是固定的，請玩家們記得要時常考慮全體的平衡來設法讓戰鬥在有利的況狀下進行。

關於地形的說明

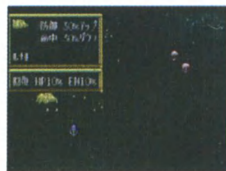
隨著舞台前進，玩家們會在地上或宇宙等各種場所進行戰鬥。在各個地圖裡存在著山或海等各種地形，要如何活用這些地形也是戰鬥的重點之一喔。

■移動範圍取決於地形



各個地形設定有各自的消費移動力。機組移動時會依此來決定移動範圍。而各個機組有其固定的類型（陸上型、空中型、水陸兩用型等），能進入的地形也依此而被限定著。並且各機組還有其拿手・不拿手的空間領域，例如說在地面戰鬥能完全發揮實力的機組，到了宇宙卻戰力大跌的情況也很多。這些特徵可以在狀態畫面加以確認。另外，可以「變形」的機組最好能配合著地形環境去變形成更能發揮力量的形態。

■以 B 鈕確認地形



將游標對準地圖上的地形按 B 鈕就能確認那個地域的狀態・名稱等。同時顯示出來的“防禦”“命中”是指機組身處那地形時，對敵人攻擊的防禦・命中率之增減。

會每回合回復 HP ・ EN 的特殊地帶

名稱	每 1 回合的回復率	
	HP	EN
街・ビル（大廈）・國會	10%	10%
コロニー（殖民地）・コロニー街・月面都市	10%	10%
宇宙要塞	10%	10%
基地內エネルギータンク（能源槽）	10%	20%
基地・各研究所	20%	20%
ラビアンローズ（拉比安玫瑰）	30%	30%

精神指令一覽表

精神指令的消費點數，可以在使用時確認

名　稱	效　果
偵　察	調查對手的資料
みがわり(替身)	可以替指定的同伴機組承受一次敵人的攻擊。
努　力	僅限1次，在攻擊敵人時可取得2倍的經驗值。
集　中	在1回合裡命中率・回避率上升30%。
ひらめき(必閃)	僅限1次，回避率成爲100%。
自　爆	自爆，給予鄰接機組(含同伴)和自己HP一樣多的傷害。
必　中	在1回合裡命中率成爲100%。
根性(鬥志)	回復自己30%的HP。
脫　力	降低指定機組的氣力10點。
信　賴	回復指定機組30%的HP。
熱　血	命中的話就一定是必殺一擊。
隱れ身(隱身)	1回合裡不會受到敵人的攻擊。

精神指令除了這裡介紹的之外，其餘的請參照P136。

名　稱	效　果
鐵　壁	1回合中，裝甲防禦力變成2倍。
幸　運	僅限1次，在打倒敵人時可取得2倍的金錢。
ド根性(毅力)	完全回復自己的HP。
氣合(聚氣)	提升氣力10點。
魂	僅限1次，能給予敵人3倍的傷害。
激　勵	提升指定之我方機組氣力10點。
かく亂(攪亂)	1回合中，敵人命中率減半。
てかげん(手下留情)	不打倒比自己技量低的敵人，使其HP只留下10。
再　動	讓行動終了的鄰接機組能再次行動。
友　情	回復己方全員一半的HP。
愛	完全回復己方全員的HP。
復　活	讓一台已被打倒的機組復活。

強化零件一覽表

於此介紹可以裝在機組上的主要強化零件，剩下的請玩家們自己找找看吧。另外，強化零件能在事件發生或打倒特定敵人時取得。

ブースター（推進器）	「移動力」加1。
メガブースター（強力推進器）	「移動力」加2。
Iフィールド發生機（I力場發生機）	裝備I力場。
高性能レーダー（高性能雷達）	除了地圖兵器與射程1的武器之外，射程加1。
對ビームコーティング（抗光束塗料）	裝備“ビームコート（光束障壁）”（請參考P20）

關於存檔資料的繼承

請玩家們妥善保留『機器人大戰F』的破關存檔資料。預定近期發售的『機器人大戰F完結篇（暫稱）』可以繼承此存檔資料來接續遊玩。

機能選單的說明

選擇在開始畫面顯示的「オプション（機能）」就能執行以下機能。依須要來活用吧。

サウンド（音效）

可選擇要以「ステレオ（立體聲）」還是「モノラル（單聲道）」來聽音樂。

サウンドセレクト（音效選擇）

能聽使用在此遊戲中的音樂。可用畫面左下的「▶▶」「◀◀」來選曲，用「▶」來開始聽。

カラオケモード（卡拉OK模式）

選擇曲目後以A・C鈕來開始演奏。

デモセレクト（展示畫面選擇）

看過一次的展示畫面就能於此重放來看。依玩的路線不同也有些展示畫面無法看到。

キャラクター大事典（人物大事典）

可以看故事中登場的人物（駕駛員）之簡介。按方向鈕左右可以切換頁數，按 A・C 鈕便會顯示簡介畫面。一覽表是依五十音順序排列，於看時再按 A・C 鈕就會切換顯示下一個人物。事典的完成度以百分比來表示。而在一些特定人物處按 Z 鈕時，他們會說出其著名台詞。

ロボット大圖鑑（機器人大圖鑑）

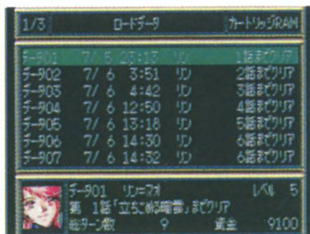
可以看故事中碰過之機器人的簡介。按方向鈕左右可以切換頁數，按 A・C 鈕便會顯示簡介畫面。一覽表是依五十音順序排列，於看時再按 A・C 鈕就會切換顯示下一台機器人。事典的完成度以百分比來表示。

遊戲的存檔與讀取方法

遊戲資料能存檔於 SS 主機的記憶體中，不過若使用記憶卡便可以存檔更多個遊戲資料。在『間歇畫面』（請參考 P24）中選擇「データセーブ（資料存檔）」就會顯示出存檔畫面。以方向鈕上下來決定要存在主機或是記憶卡之後，再以方向鈕上下選擇要存的資料名稱便能將資料存檔於那裡。

選擇“新規データ”來存檔便能作成一個新資料檔。
若選擇了已經存檔的資料來再次存檔，那個資料便會被更新。
可以在標題畫面選擇「ロード（讀取）」，再以方向鈕上下選擇使用主機記憶體或記憶卡，再以 A・C 鈕決定欲讀取的資料名，便能於存檔資料那關的地圖從頭再開始玩遊戲。

另外，想在攻略地圖途中存檔後暫停遊戲時，選擇『全體指令』中的「セーブ（存檔）」就能將那時的遊戲內容（接關資料）儲存起來，不過僅限一個。



接關資料可以在標題畫面中選擇「コンティニュー（接關）」來叫出，可以從接關存檔處開始繼續玩遊戲。
而存檔的資料內容如下：
SROBOT_F_00 ：系統＋接關資料（須要 198 的記憶容量）
SROBOT_F_01 ～：地圖資料（須要 89 的記憶容量）
所以爲了存檔須要有 287 以上的剩餘記憶容量。

機器人大戰F劇情路線

全劇情共 50 話的完全路線。分岐的條件也都有明確的記載喔！

NERV 遇襲（ネルフ襲擊） P96

擬眞系 ／ 超級系

鐸克加的野心（ドクーガの野望） P98

侵入賈布羅（ジャブロー侵入）<前> P100

侵入賈布羅（ジャブロー侵入）<後> P102

覺醒吧 超獸機神（目覺めよ超獸機神） P104

合體！！ 超獸機神斷空我 P106

蜜雅的決心（ミーアの決意） P108

擬眞系 ／ 超級系

大將軍加爾達的悲劇 P110

其名東方不敗（その名は東方不敗） P112

流派東方不敗！ 亞洲大師登場！ P114

DC 的陰謀（DC の陰謀） P116

奪回艾得雷德（アデレード奪回）<前> P118

奪回艾得雷德（アデレード奪回）<後> P120

聖地奪回作戰 P122

擬眞系 ／ 超級系

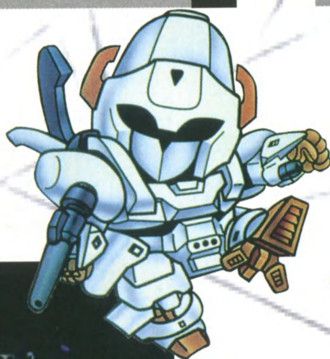
宇宙殖民地的造反（コロニーの反逆） P124

隆德・貝爾前往宇宙 P126

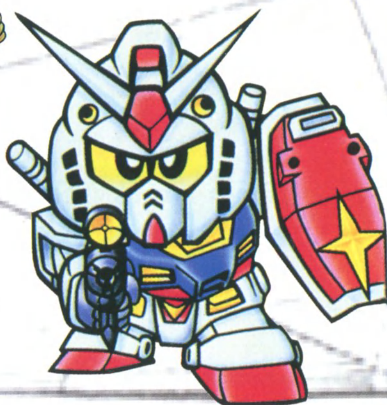
和平成立 P128

重訪桑克王國 P130

哈曼之影（ハーマンの影） P132







戰鬥週邊系統

有關適應地形

表示地形適應力高低的參數。以A～E來表示，修正損害、命中率、回避率。以A＝4、B＝3、C＝2、D＝1、E＝0來計算。角色與機組合計8就是120%、7～6是100%、5～4是80%、3～2是60%、1～0是0%。



←地上的適應地形為A的機組之攻擊。



←這是B的機組。損害相差甚大。

損害的計算

（自己的武器攻擊力×自己的武器地形效果×駕駛員的攻擊效率÷100×自己的氣力÷100×攻擊時的地形適應［肉搏戰武器是看對手所在地形、其他則是攻擊時所在之地形］－對手的裝甲×對手的氣力÷100×對手所在之地形修正）×對手所在地形之地形修正＝損害

※以下三種情況可將損害值乘以倍數：必殺一擊×1.5、「熱血」×2、「魂」×3

命中率的計算

｛（自己的命中＋自己的反應＋自己的武器之命中補正＋100＋自己機組的運動性）｝－（對手的回避＋對手的反應＋對手機組的運動性）×對手所在之地形修正×對手機組的尺寸修正＝命中率

※「必閃（ひらめき）」的命中率是0%、「必中」的命中率是100%

氣力的變動

駕駛員具有修正攻擊力與防禦力的氣力參數。氣力的增減會在以下條件中發生。

- 打倒敵人的機組＋4、其他的己方＋1
- 使用精神指令「聚氣（氣合）」時＋10
- 受到精神指令「激勵」時＋10
- 受到攻擊時＋1
- 受到精神指令「脫力」時－10
- 受到補給或是使用精神指令「補給」時－10
- 己方被打倒時（視性格而定，請參考下文）

超剛強的駕駛員＋2
剛強的駕駛員＋1
普通的駕駛員＋0
軟弱的駕駛員－1

經驗值的計算

獲得的經驗值視敵我之間的等級差異而有所改變。敵人的等級愈高，可獲得的經驗值愈高。若使用精神指令「努力」，經驗值會加倍。

等級差	-6	-5	-4	-3	-2
系數	1/60	1/30	1/15	1/8	1/4
等級差	-1	0	1	2	3
系數	1/2	0	1.3	1.6	1.9
等級差	4	5	6	7	8
系數	2.2	2.5	2.8	3.1	3.4

地圖攻略篇

MAP TACTICS

所有地圖皆附有 BANPRESTO 製作人・寺田氏
及機器人大戰F總監督・阪田氏的叮嚀。



第R1話 SUPER ROBOT WAR

漫天烏雲（立ちこある暗雲）



取得道具

蓋亞（ガイア）：電磁塗料（マグネットコーティング）<90%>
生物感應器（バイオセンサー）<10%>
奧爾提加（オルテガ）：修理箱（リペアキット）
馬休（マッシュ）：修理箱
希瑪（シーマ）：燃料筒（プロペラントタンク）<90%>
燃料筒 S(プロペラントタンク S)<10%>
DC 兵士：燃料筒 S

己方固定部隊

阿姆羅（アムロ）	巴尼（バーニィ）
布萊特（ブライト）	芳（ファ）
皇（コウ）	主人公
克莉絲（クリス）	

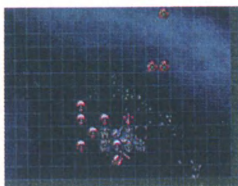
敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ガイア	11	ドムII	有	5
マッシュ	10	ドムII	有	5
オルテガ	10	ドムII	有	5
DC兵士×3	6	ザク改	無	5
DC兵士×5	4	ザク改	無	5

擬眞系路線的第1關是從宇宙之戰展開。敵人的等級很低，要殲滅應該不成問題。由於主人公的等級低，所以要在此儘量提升。

A 前往地圖右下角的殖民地

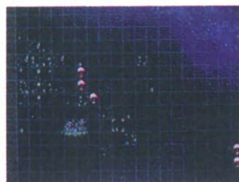
第 5 回合敵方行動時（簡稱 EP），右下角的宇宙殖民地（コロニー）附近會出現數架敵方的增援部隊。其中的慕薩伊改（ムサイ改）會在第 6 回合時撤退。要擊破他們的話，最好先移動到殖民地附近，使用『幸運』來打倒慕薩伊改。



↑如果待在殖民地上，HP 與 EN 就會回復。最好排得像上圖這樣密集。

B 在月神 2 號上迎擊敵人

第 3 回合的己方行動時（簡稱 PP），在月神 2 號（ルナツー）內調查的艾瑪（エマ）與奇斯（キース）就會歸隊。讓 2 人在月神 2 號上待機，迎擊薩克（ザク）。只要堅持下去，蓋特機器人（ゲッターロボ）就會前來增援，應該不會敗戰才是。



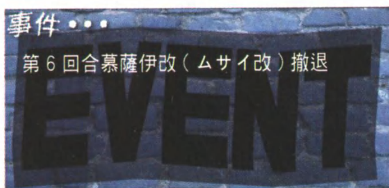
↑在月神 2 號上，HP・EN 每回合都會回復 20%。對付薩克綽綽有餘。

己方增援資料

名 称	等級	乗 機
3PP		
エマ	5	ガンダムMkⅡ
キース	2	ガンキャノン
6PP		
竜馬	8	ゲッターロボ

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
5EP				
シーマ	11	ガーベラ・テトラ	有	5
DC兵士×3	7	ザク改	無	5
DC兵士	7	ムサイ改	有	5



戰鬥須知 主人公等級提升的感覺眞好

本次目標



希瑪（シーマ＝ガラハウ）

以凱休號進攻

希瑪會搭乘加培拉・提特拉（ガーベラ・テトラ）登場。她的主力武器是光束兵器，不妨以施有「抗光束塗料（ビームコーティング）」的凱休號（ゲシュペンスト）攻擊。此外，由於她的等級較高，最好以持有『努力』的主人公來打倒。

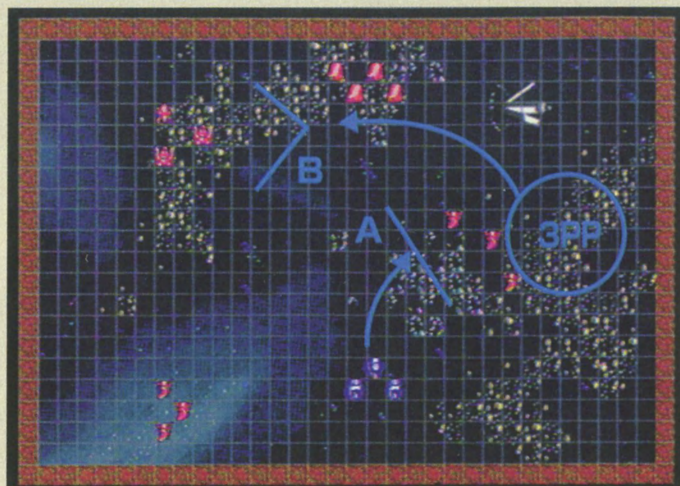
寺田、阪田的叮嚀

當做第 1 話也許難了一點。要注意別浪費鋼彈（ガンダム）的超級火箭砲（ハイパーバズーカ）。（阪田）

提升蓋特（ゲッター）的等級，早點讓它習得『必中』，往後就會輕鬆許多。我是以蓋特打倒希瑪，在下一關習得『必中』。（寺田）

第R2話 SUPER ROBOT WAR

異星人(ザ・ストレンジャー)



取得道具

亞頓(アントン):燃料筒(プロペラントタンク)
漢格拉(ヘッケラー):燃料筒
妮伊(ネイ):生物感應器(バイオセンサー)<90%>
高性能雷達(高性能レーダー)<10%>

己方固定部隊

達巴(ダバ)
亞姆(アム)
凱奧(キャオ)

爲補給而前往羅迪尼奥(ロンデニオン)的隆德・貝爾(ロンド=ベル)在中途無意中收到可疑的通信。前往發信源一看，那裡正戰得如火如荼。此關是隆德・貝爾與『F』的主要敵人・波西達爾軍(ポセイダル軍)的初次交手。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ネイ=モー=ハン	12	オージェ	有	6
アントン=ランドー	11	バッシュ	有	5
ヘッケラー=マウザー	11	バッシュ	有	5
ポセイダル兵×3	7	グライア	無	5
ポセイダル兵×3	6	グライア	無	5
ポセイダル兵×4	5	アローン	無	5

地圖資料補充

在宇宙空間，利用暗礁空域很重要

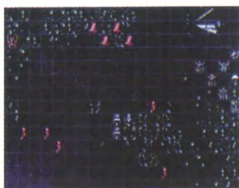
不只是在宇宙空間而已，和強力的敵人交戰時，利用地形效果是很重要的。若敵人在暗礁空域，就必須將敵人引誘出來才行。
機組資料裡會明確記載敵人的最長射程。在敵人的射程外待機吧！



⬆敵人在不具地形效果的場所，而自己則處於地形效果高的場所戰鬥是基本原則中的基本。

A 火速與達巴等人會合

一開始只有達巴（ダバ）等 3 名己方同伴。因此必須與第 3 回合時登場的隆德．貝爾（ロンド＝ベル）會合。當然，只靠達巴等人也能應付得來，不過要打倒王者（オージェ）的話，必須事先提升蓋特（ゲッター）的氣力。



⬆讓 3 架友機移動到地圖右上方。隆德．貝爾登場的時間是第 3 回合。

B 破壞光束砲的恐怖

妮伊（ネイ）的副官．亞頓（アントン）與漢格拉（ヘッケラー）是搭乘裝備了破壞光束砲（バスターランチャー）的霸休（バッシュ）。若複數的機組並排成一直線，霸休就會射出破壞光束砲。這招威力相當強，千萬不要排成一列。



⬆絕對不要排成直線。善用暗礁空域的地形效果來應戰 。

己方增援資料

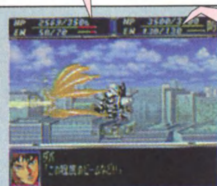
名 称	等級	乘 機
3PP ブライト=ノア ロンド=ベル(出撃数9)	 － －	 トロイホース －

敵增援資料

無

機器人大戰 F 良心的建議

關於 HM 的抗光束塗料



⬆A 級 HM 與顫慄者（ディザード）、擬眞系的凱休號（ゲシュペンスト）都有裝備，非常便利。

「抗光束塗料（ビームコーティング）」是 HM 對付光束用的防禦裝備。可以使攻擊力 1200 以內的光束攻擊無效，1200 以上的攻擊也只會承受多出來那部分的損害而已。也就是說 1500 的攻擊只會造成 300 的損害。

事件・・・

若第 8 回合時妮伊、亞頓、漢格拉仍未被打倒，3 人就會撤退。若第 8 回合時妮依與亞頓或是漢格拉兩人中的一人未被打倒，妮依就會撤退。

戰鬥須知 讓熱血蓋特光束命中吧

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

光束無效

妮伊持有生物感應器（バイオセンサー），可是，因爲她所駕駛的王者（オージェ）具有抗光束塗料（ビームコーティング），光束攻擊對她無效。只有蓋特光束（ゲッタービーム）管用。若蓋特光束加上『熱血』，應該可以給予極大的損害。我是說如果打得中的話啦！

阪田、堀田的叮嚀

不要去惹妮伊比較好。不過，如果眞的很想打倒她不要去惹妮伊比較好。不過，如果眞的很想打倒她的話，一定要靠龍馬（リョウ）的『必中』，努力提升龍馬的等級吧！（阪田）

如果有培育亞姆和凱奧的話，序盤就會輕鬆許多。請讓他們參

第R3話 SUPER ROBOT WAR

香格里拉・孩子們（シャングリラ・チルドレン）



取得道具

喬尹（チャイ）：燃料筒S（プロペラントタンクS）
奇亞布雷（ギャブレー）：燃料筒（プロペラントタンク）
韓夏（ハッシャ）：修理箱（リペアキット）
希羅（ヒイロ）：燃料筒 <90%> 燃料筒 S<10%>

己方固定部隊

愛爾（エル）
蒙多（モンド）
傑特（ジュドー）
比查（ビーチャ）

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
チャイ=チャー	13	バッシュ	有	5
ギャブレット=ギャブレー	13	バッシュ	有	5
ハッシャ=モッシャ	11	グライア	有	5
ポセイダル兵×2	8	グライア	無	5
ポセイダル兵×3	8	アローン	無	5
ポセイダル兵×3	7	グライア	無	5
ポセイダル兵×4	6	グライア	無	5

波西達爾（ポセイダル）軍開始入侵宇宙殖民地（コロニー）。迎擊的是搭乘舊式MS的傑特（ジュドー）一行人。在艱難狀態下進入戰鬥。活用地形效果，堅持到隆德・貝爾（ロンド＝ベル）到來爲止。

A 讓傑特到前面去

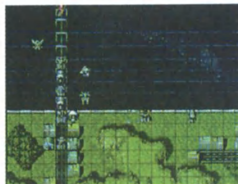
序盤己方的戰力只有 4 架舊式 MS 而已。若己方在這種戰力下攻進敵陣，無異於自投羅網。但還是有辦法維持戰線，讓傑特（ジュドー）進入韓夏（ハッシャ）的射程內，使韓夏只瞄準傑特。其他人物則以克萊亞（グライア）爲對手。



↑若是此陣形，應可游刃有餘地撐到隆德．貝爾到來爲止。在市區上方戰鬥。

B 活用兩座橋

隆德．貝爾（ロンド=ベル）在第 3 回合登場。之前若要從那兒到前線去，無法飛行的部隊必須過橋。左右各有一座橋，腳程快的部隊最好使用遠處的橋爲佳。因爲若只使用一座橋就會塞在橋上，最後導致整個通行速度變慢。



↑前往右邊的部隊以能加速的人物及 GP-01 等爲佳。快哪！

己方增援資料

名 称	等級	乗 機
3PP ダバ=マイロード	–	–
ファンネリア=アム	–	–
ミラウー=キャオ	–	–
ブライト=ノア	–	トロイホース
ロンド=ベル(出擊数 9)	–	–

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
敵全滅後 ヒイロ=ユイ	12	ウイングガンダム	有	7



事件…

只要喬尹（チャイ）或奇亞布雷（ギャブレー）被打敗，剩下的敵全體就會撤退。希羅（ヒイロ）的 HP 降到 50% 以下時，在希羅撤退過關之後，伊諾（イーノ=アッバーブ）就會成爲同伴。

戰鬥須知 勝負關鍵在於蓋特光束（ゲッタービーム）

本次目標



奇亞布雷（ギャブレット=ギャブレー）

MS 千萬不要接近！

奇布亞雷足以匹敵達巴（ダバ）。以超級機器人系的人物難以命中，但 MS 的攻擊又無效，所以實在是莫可奈何。結論是：最能輕鬆打倒的方式是使用蓋特，選擇精神指令中的『必中』來攻擊。

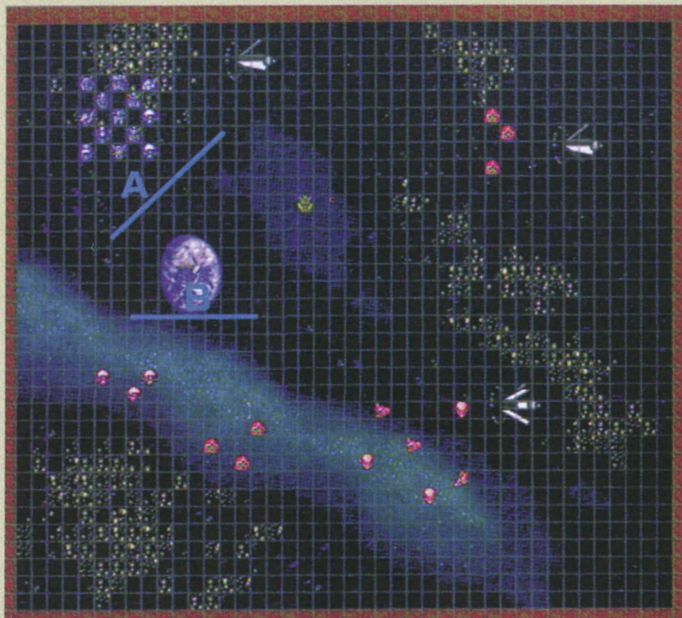
阪田．寺田的叮嚀

最好不要讓傑特一行人勉強戰鬥。注意希羅（ヒイロ）的地圖兵器。（阪田）

因爲希羅會使用地圖兵器，所以相當危險。不要對奇亞布雷（ギャブレー）盡全力。蓋特（ゲッター）可專門用來對付希羅。（寺田）

第 R4 話 SUPER ROBOT WAR

殘酷的恐怖份子（非情のテロリスト）



取得道具

希羅（ヒイロ）：燃料筒 <90%> 燃料筒 S<10%>
馬修默（マシュマー）：電磁塗料（マグネットコーティング）<90%>
生物感應器（バイオセンサー）<10%>
格頓（ゴットン）：修理箱（リペアキット）

多了傑特（ジュドー）一行人加入陣容的隆德・貝爾打算登陸地球。卻碰到了神秘的鋼彈（ガンダム）。甚至連 DC 部隊都登場，展開了三方混戰。

己方固定部隊

布萊特（ブライト）

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ヒイロ=ユイ	13	ウイングガンダム	有	7
マシュマー=セロ	14	ガルスＪ	有	6
ゴットン=ゴー	13	ズサ	有	5
ＤＣ兵士×２	10	マラサイ	無	5
ＤＣ兵士×２	9	ズサ	無	5
ＤＣ兵士×３	8	ドムⅡ	無	5
ＤＣ兵士×３	7	ドムⅡ	無	5
ＤＣ兵士×３	6	ザク改	無	5

A 目標是翔翼鋼彈

敵人是翔翼鋼彈（ウイングガンダム）及馬修默（マシュマー）所率領的 DC 軍。翔翼鋼彈中有稱爲「破壞光束步槍（バスターライフル）」的地圖兵器。只要在 7 格以內排成一列，就會毫不留情地展開攻擊，所以在待機時要注意位置。同時，只要 HP 減半，就會撤退。



⬆在射程外側待機。最聰明的辦法是等待對手靠近。

B 在地球上等待敵人

順利擊破翔翼鋼彈之後，下一個對手就是 DC 軍。鐸姆II（ドムII）及薩克改（ザク改）會展開攻擊，所以必須一邊打倒這些傢伙，一邊在地球上排開陣勢。馬修默及格頓（ゴットン）會在此嚴陣以待。與 HM 不同，光束將會發揮效用，所以輕鬆得很。



⬆在地球附近等待馬修默一行人的 DC 軍。敵人並沒有那麼厲害。

己方增援資料

名称	等級	乘機
無		

敵增援資料

無

事件・・・

只要希羅（ヒイロ）的 HP 降到 50% 以下，希羅就會撤退。

機器人大戰 F 良心的建議

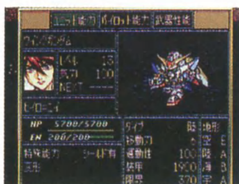
關於反擊時的武器選擇

⬆以比爾拜因（ビルバイン）爲例。肉搏戰攻擊力雖高，但僅能選遠射武器。

反擊時，能選擇攻擊力最高的武器。但完全不包括修正。『F』的肉搏戰及遠距離戰的攻擊力會因駕駛員而產生相當的差異，所以要如何使用亦是個值得深思的問題。

戰鬥須知 必殺技攻擊不可或缺

本次目標



希羅（ヒイロ＝ユイ）

如何不讓其撤退加以打倒？

駕駛著翔翼鋼彈的希羅只要其 HP 減少到一半，就會開始撤退。因此，在給予某種程度的損害之後，必須一鼓作氣加以擊破。大概也只有蓋特機器人（ゲッターロボ）的蓋特光束（ゲッタービーム）才能有此能耐吧！

阪田、寺田的叮嚀

只要不逞強就很簡單。儘量使希羅早點撤退。雖然打倒亦可。（阪田）

雖然心裡輕鬆地想著「天哪！希羅怎麼這麼肉腳！」，但另一方面卻又必須辛苦地以蓋特 1（ゲッター 1）來擊落翔翼鋼彈。（寺田）

第R5話 SUPER ROBOT WAR

希羅與莉莉娜（ヒイロとリリーナ）



取得道具

邁克頓（マクトミン）：電磁塗料（マグネットコーティング）

己方固定部隊

布萊特（ブライト）

隆德・貝爾擊退 DC 軍之後，登陸地球。正要與兜甲兒一行人會合而前往美國時，卻收到了加利佛尼亞（カリフォルニア）受到波西達爾軍（ポセイダル軍）襲擊的情報。隆德・貝爾於是趕忙前往……。

敵部隊資料

名称	等級	乘機	道具	射程
マフ=マクトミン	15	アトールV	有	5
ポセイダル兵×3	12	アローン	無	5
ポセイダル兵×2	11	アローン	無	5
ポセイダル兵×3	10	グライア	無	5
ポセイダル兵×9	9	グライア	無	5

地圖資料補充

市區戰鬥就在建築物裡面進行！

因為戰場是市區，所以很多場所的地形效果很高。尤其是讓重戰機系的機器人在建築物裡面戰鬥，幾乎沒吃過敗仗。同時，之後不久就是地上戰，所以很難使用 GP-01Fb 。陸地的地形適應是B 。



↑對應地形為B ，所以無法發揮能力。也許剛好適合艾瑪（エマ）搭乘。

A 市區戰鬥就在建築物裡面進行！

12 機的克萊亞（グライア）擋在邁克頓（マクトミン）所搭乘的亞特魯 V(アトール V) 前面。因爲會不斷展開攻擊，所以己方最好也能盡早進入市區，利用地形效果來戰鬥。因爲敵人大部分都會從道路展開攻擊，所以應有利於戰鬥。



↑以此陣形即可。最好常常考慮到敵人射程，再來決定待機位置。

B 由無敵鐵金鋼來支援

在第 4 回合從地圖東邊出現的無敵鐵金鋼（マジンガー Z) 及木蘭號（アフロダイ A)、阿強一號（ボスボロット）登場。雖在亞特魯 V(アトール V) 附近，但只要不接近就沒事。因爲是相當厲害的人物，光靠無敵鐵金剛，負擔不知是否會太重。



↑由無敵鐵金剛來打倒亞隆（アローン）。阿強則等到與隆德・貝爾會合之後再行動。

己方增援資料

名称	等級	乗機
4PP		
兜甲児	12	マジンガーZ
弓さやか	7	アフロダイA
ボス	5	ボスボロット

敵增援資料

無



機器人大戰 F 良心的建議

打倒頭頭級人物的方法

↑這是在「宇宙殖民地的造反（コロニーの反逆）」登場的頭頭。在第 10 回合就會撤退。使用「挑撥」指令。

頭頭級敵人角色通常是不會行動的。要打倒會在限定時間內撤退的敵人角色實在有點困難。此時可使用「挑撥」精神指令。只要使用此指令，不行動的敵人也會開始行動。試試看吧！

戰鬥須知 亞特魯 V 開始行動之前爲勝負關鍵

本次目標



邁克頓（マフ＝マクトミン）

以艾爾鋼（エルガイム）爲盾！

在之前所戰過的 HM 中，亞特魯 V(アトール V) 的實力屈指可數。除此之外還持有破壞光束砲（バスターランチャー），接近時千萬要小心。因爲持有「抗光束塗料（ビームコーティング）」，所以此戰將以蓋特（ゲッター）爲主力。

阪田、寺田的抑揚

邁克頓的亞特魯 V 很厲害，但畢竟只有一台。所以只要包圍即可。（阪田）期盼已久的無敵鐵金剛登場。加油使其學會「必中」。邁克頓的聲音也不錯哦！（寺田）

第R6話 SUPER ROBOT WAR

使徒登場 （使徒、出現）



取得道具

奇亞布雷（ギャブレー）：燃料筒
蕾茜（レッシィ）：燃料筒
韓夏（ハッシャ）：修理箱

己方固定部隊

布萊特（ブライト）

爲了借助康巴拉小隊（コン・バトラーチーム）的力量，隆德・貝爾打算前往日本。可是，卻遭到波西達爾軍的攻擊。地圖與上次一樣，就是加利佛尼亞的市區。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ギャブレット=ギャブレー	15	アシュラテンプル	有	6
ガウ=ハ=レッシィ	15	カルバリーテンプル	有	5
ハッシャ=モッシャ	13	バッシュ	有	5
ポセイダル兵	12	グライア	無	5
ポセイダル兵	11	グライア	無	5
ポセイダル兵×4	10	グライア	無	5
ポセイダル兵×2	10	アローン	無	5
ポセイダル兵×4	9	アローン	無	5
ポセイダル兵×2	9	グライア	無	5
ポセイダル兵×4	8	グライア	無	5

地圖資料補充

與上次攻守交換的戰鬥

雖然地圖與上次一樣，但己方初期配置場所已經改變，所以需要不同的戰法。敵方配置成二股，開始移動打算對我方夾攻。先擊敗戰力不強的蕾茜小隊之後，再來迎擊奇亞布雷小隊。



↑敵人大致分成兩部分。個別擊破方爲上策。要小心被夾攻。

A 先攻擊蕾茜小隊！

在地圖右側擺開陣勢的就是蕾茜（レッシィ）小隊。距己方初期配置地點較近，再加上戰力不強，所以在奇亞布雷（ギャブレー）小隊到達之前應可殲滅。在此要注意的是：『不要打倒蕾茜』。因爲只要一打倒蕾茜，剩下的敵人就會撤退。



⬆打倒前來的克萊亞（グライア）之後，往蕾茜所在之處前進，但不要打倒蕾茜。

B 過河之後埋伏

要消滅蕾茜小隊時，韓夏（ハッシャ）應會過來。派一機當誘餌，然後趁著韓夏分神之際，重整陣勢。同時，在蕾茜前面也必須先放置誘餌。若沒有這麼做，就會被敵人從背後攻進來。



⬆推薦 HM 爲誘餌部隊最佳人選。因爲可利用抗光束塗料（ビームコーティング）來減輕損害。

己方增援資料

名　称	等級	乘　機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
1EP				
ヒイロ=ユイ	−	ウイングガンダム	−	7
ポセイダル軍の退却後				
サキエル	16	第3使徒サキエル	−	5

事件...

希羅（ヒイロ）在第一回合登場，事件後便撤退。

蕾茜或奇亞布雷被打倒時，其餘的敵全體就會撤退。

只要攻擊一次，第 3 使徒．桑基耶魯（サキエル）就會撤退。

戰鬥須知 最後是蓋特光束（ゲッタービーム）！

本次目標



奇亞布雷（ギャブレット=ギャブレー）

熱血．必中．幸運

奇亞布雷搭乘著阿修羅戰士（アシュラテンプル），其強度遠遠超過蕾茜的鬥士（カルバリーテンプル）。同時因爲裝備著破壞光束砲（バスターランチャー），所以埋伏時千萬不要弄錯與敵人的距離。

阪田．寺田的叮嚀

若想要賺取金錢及經驗值，就留下奇亞布雷及蕾茜。（阪田）

使徒比 EVA（エヴァ）早出現，同時由白河愁（シュウ）來說明有關使徒的種種。在『機器人大戰 F』中這是個煞費苦心設計的劇情。只可惜在標題就洩露了一切……（寺田）

第S1話 SUPER ROBOT WAR

對決！？無敵鐵金剛 VS 蓋特機器人 G

（對決！？マジンガーＺ VS ゲッターロボ G）



取得道具

阿修羅（あしゅら）：推進器（ブースター）
布羅肯（ブロッケン）：合成裝甲（ハイブリッドアーマー）

當光子力研究所所員們正享受著片刻的和平時，突然傳來了一道緊急聯絡。內容是：蓋特機器人G已遭DC強奪。於是，兜甲兒火速啓動無敵鐵金剛……。

己方固定部隊

甲兒
沙也加（さやか）
阿強（ボス）
主人公

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ブロッケン伯爵	6	飛行要塞グール	有	5
あしゅら男爵	6	ゲッタードラゴン	有	3
人工知能	5	機械獣ダブラスＭ２	無	4
人工知能	4	機械獣ガラダＫ７	無	4
人工知能	4	機械獣トロスＤ７	無	4

A 打倒機械獸提升氣力

首先派遣主人公的凱休號（ゲシュペンスト）和無敵鐵金剛（マジンガーZ）去擊破在布羅肯（ブロッケン）伯爵前面登場的機械獸。照理說，通常應該派阿強（ボス）或沙也加（さやか）出戰藉以提升等級。不過，若不先提升主力的氣力，與飛行要塞（グール）對戰時勢必陷入苦戰。



⬆讓沙也加擔任回復凱休號和無敵鐵金鋼的工作。阿強則要扮演誘餌。

B 要先打倒布羅肯

要是先打倒阿修羅（あしゅら）男爵，布羅肯伯爵便有可能會撤退（詳情於下）。因此，必須先收拾布羅肯。飛行要塞的HP極高，要利用必殺武器猛烈攻擊，別吝嗇消耗EN。對付蓋特G時，應可輕鬆獲勝。



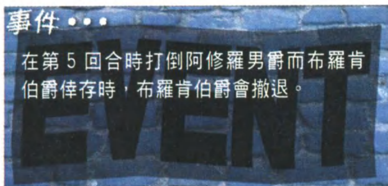
⬆要先集中攻擊布羅肯伯爵之後再來對付蓋特和蓋特G。

己方增援資料

名　称	等級	乗　機
3PP 流竜馬	3	ゲッターロボ

敵增援資料

無



在第5回合時打倒阿修羅男爵而布羅肯伯爵倖存時，布羅肯伯爵會撤退。

機器人大戰F　良心的建議

少數的強化零件在哪裡？



⬆寶貴的強化零件大多在蓋士特（ゲスト）指揮官或已撤退的人物手中。

「ファティマ」在『大將軍加爾達的悲劇』的歐蕾娜（オレアナ），『重訪桑克王國』的哈曼（ハマーン）手中。「ミノフスキークラフト」在『侵入賈布羅<前>、<後>』的妮伊（ネイ）、傑夫（ゼブ），『奪回艾得雷德』的洛夫（ロフ）手中。

戰鬥須知　取得合成裝甲！

本次目標



布羅肯伯爵（ブロッケン伯爵）

連續發動必殺武器！

第5回合之後若阿修羅男爵已被打倒，布羅肯伯爵就會撤退。此時無需理睬蓋特G的攻擊，要集中精神對付飛行要塞。由於其攻擊力並不強，故可邊回復邊戰鬥。

寺田・阪田的叮嚀

俗擱有力的標題正是東映的一貫作風。不過，還是這樣最貼切！（阪田）蓋特G成爲敵人時也很強，要小心。但儘管如此，當我一知道最初的DVD是阿強時頓覺四肢無力。（不過有點高興的寺田）

第 S2 話　SUPER ROBOT WAR

來自天空的衝擊（空からの衝擊）



取得道具

赫爾博士（Dr ヘル）：燃料筒 S(プロペラントタンク S)

己方固定部隊

龍馬	主人公
阿強（ボス）	
甲兒	
傑克（ジャック）	
沙也加（さやか）	

爲了對蓋特機器人 G(ゲッターロボ G) 進行維修，一行人動身前往堤斯拉（テスラ=ライヒ）研究所。在即將抵達研究所之前，有隕石掉落。由於該隕石有可疑之處，故前往調查。

敵部隊資料

名 称	等 級	乗 機	道具	射程
Ｄｒヘル	7	飛行要塞グール	有	5
人工知能×２	5	機械獣ガラダＫ７	無	4
人工知能×２	5	機械獣ダブラスＭ２	無	4
人工知能×３	5	メカザウルス・バド	無	4
ＤＣ兵士	5	ドムⅡ	無	5
ＤＣ兵士×２	5	ザク改	無	5

地圖資料補充

派裝甲較厚的機械人擔任先鋒

本地圖的特徵在於地圖上方有個巨大的隕石坑（クレーター）。在這個隕石坑中，似乎完全沒有地形效果。

進行戰鬥時，最好利用敵我兩軍之間的森林。因爲森林的地形效果高，對防禦力與回避力的修正也很大。



⬆讓部隊往前進一些，在森林中佈陣。並且要讓空中部隊降落到地面。

A 在森林中佈陣迎擊敵人！

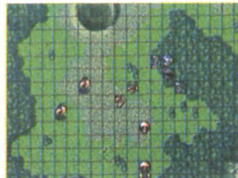
首先將部隊由初期配置地點稍微移向左方，在森林中佈陣。接著派遣可進行遠距攻擊的德克薩斯號（テキサスマック）和蓋特 2(ゲッター 2) 來攻擊敵人。並以無敵鐵金鋼（マジンガー Z）攔截逼近的敵人。採取這種佈陣法，絕對可立於不敗之地。



↑在森林邊緣等待敵人，不讓敵部隊有利用地形效果的機會。

B 要以 H 類型出戰獸戰機隊

第 2 回合時，獸戰機隊會以增援的身分出現於地圖上方。但獸戰機隊實力遠不及超級機器人，因此絕不可太依賴它們。最好變形成擬人型態配置於登場地點附近的森林裡，如此應可擊破來襲的敵人。



↑擬人型態的運動性能較高，對戰鬥較爲有利。

己方增援資料

名称	等級	乘機
2PP		
藤原忍	5	イーグルファイターN
結城沙羅	5	ランドクーガーN
式部雅人	5	ランドライガーN
司馬亮	5	ビックモスN

敵增援資料

無

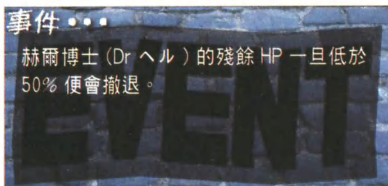
機器人大戰 F 良心的建議

關於 AB 所擁有的歐拉防護罩



↑聖戰士的等級越高歐拉防護罩的能力就越強。不過，千萬別過於依賴它！

「歐拉防護罩（オーラバリア）」是 AB 等所擁有特殊能力。它是一種對光束兵器有效的防禦結構，可化解 3000 點以下的損害。不過要是超過 3000 點，防護罩就完全無效。這正是它與抗光束塗料（ビームコーティング）不同之處。



事件…

赫爾博士 (Dr ヘル) 的殘餘 HP 一旦低於 50% 便會撤退。

戰鬥須知 打倒是至難之技！

本次目標



赫爾博士 (Dr ヘル)

熱血爆烈加農砲！

赫爾博士是本地圖中唯一有名字的敵人。他的殘餘 HP 一旦低於半數就會撤退，因此很難將其擊倒。此時必須發動唯一擁有『熱血』的主人公的爆烈加農砲（ブラスターキャノン）。

德克薩斯號……

一般人都被這個名字給矇騙了。爲澄清事實，告訴您，傑克實際上是個愛裝腔作勢的男子！（阪田）

「夏比羅（シャピロ）爲何沒出來！」爲了因應這些玩家的期望，這傢伙終於露面了！他是個頗爲重要的角色。（寺田）

第 S3 話 SUPER ROBOT WAR

特訓！ 大雪山寒嵐（特訓！ 大雪山おろし）



取得道具

阿修羅（あしゅら）：修理箱（リペアキット）

蓋特小隊由於蓋特 G 目前無法使用而深感蓋特 3 力量之不足。於是，決定讓弁慶（ベンケイ）去學習“大雪山寒嵐（大雪山おろし）”，它原是武藏（ムサシ）的必殺技。

己方固定部隊

弁慶（ベンケイ）	傑克（ジャック）
阿強（ボス）	
甲兒	
主人公	
沙也加（さやか）	
多蒙（ドモン）	

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
あしゅら男爵	7	飛行要塞グール	有	5
人工知能×３	6	メカザウルス・バド	無	4
人工知能	6	機械獣ガラダＫ７	無	4
人工知能	6	機械獣ダブラスＭ２	無	4
人工知能	5	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	5	機械獣トロスＤ７	無	4
ＤＣ兵士	5	ドムⅡ	無	5
ＤＣ兵士	5	ザク改	無	5

A 千萬別輸給多蒙！

在特訓結束的同時，陽光鋼彈（シャイニングガンダム）會隨即登場。其顏色雖是代表第 3 勢力的黃色，卻非敵人。此時我方最好盡快攻向敵人，以免錢財和經驗值全落入多蒙（ドモン）手中。別放過任何一個，務必將敵人全數殲滅。



↑多蒙筆直衝向敵人。別讓敵人全落入他手中！

B 以多蒙削弱飛行要塞

飛行要塞若還未被擊破，就要讓多蒙去削弱他。其對空攻擊力不高，卻也不致於落敗。等到將飛行要塞削弱到差不多時，便可一口氣決勝負。可千萬別在留下瀕死的飛行要塞之情況下結束回合！因為他會毀於多蒙手中。



↑且先袖手旁觀多蒙的攻擊，無需冒然插手受到無謂的損害。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
無		

敵增援資料

無

事件…

在劇情前面的事件中弁慶（ベンケイ）學得大雪山寒嵐（大雪山おろし）。

機器人大戰 F 良心的建議

關於 EVA 所擁有的 AT 力場



↑ EVA 是寶貴的誘餌。若進行防禦，甚至可化解 8000 以下的損害，是最強的兵器。

EVA（エヴァ）和使徒所擁有的特殊能力。這是一種與其他防禦方面之特殊能力不同，可對應所有攻擊的完美無缺之能力。可化解 4000 以下的一切損害。但是若超過 4000，就會直接受創。

戰鬥須知 一切都要感謝多蒙！

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

要勤於確認殘餘 HP

飛行要塞的 HP 依然很高。平常與其戰鬥時就必須有受損的覺悟，但這次 NPC 的多蒙卻會抱著必死的決心與其纏鬥。因此，不妨先讓多蒙去削弱其實力之後再一口氣擊落它。

寺田・阪田談

出人意料地，多蒙並沒有多大的助益。不過，對手是在空中，所以也不能怪他！（阪田）

與其改造「陽光射擊（シャイニングショト）」倒不如改造「ストライク」！千萬別弄成會從手中射出光線的那種遠距離戰的部隊。（寺田）

第S4話 SUPER ROBOT WAR

波西達爾的襲擊 (ポセイダルの襲擊)



取得道具

奇亞布雷(ギャブレー):電磁塗料(マグネットコーティング)<90%> 生物感應器(バイオセンサー)<10%>
韓夏(ハッシャ):修理箱

甲兒一行人出發尋找逃遁的惡魔鋼彈(デビルガンダム)之下落,可是卻完全無法掌握其動向。就在此時,接獲了加利佛尼亞(カリフォルニア)遭到襲擊的消息。

己方固定部隊

達巴(ダバ)
亞姆(アム)
凱奧(キャオ)

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ギャブレット=ギャブレー	9	バッシュ	有	5
ハッシャ=モッシャ	8	グライア	有	5
ポセイダル兵	7	グライア	無	5
ポセイダル兵	7	アローン	無	5
ポセイダル兵×6	6	グライア	無	5
ポセイダル兵×3	6	アローン	無	5
ポセイダル兵×2	5	アローン	無	5

A 派艾爾鋼做前鋒

要邊與在地圖右上方登場的達巴（ダバ）一行人會合，邊沿著道路往下走。此時，可派遣艾爾鋼（エルガイム）、顫慄者（ディザード）擔任前鋒，防禦敵人的攻擊。HM 因具有抗光束塗料（ビームコーティング）的特殊能力，所以光束攻擊對它幾乎起不了作用。



⬆戰鬥時要利用道路兩側的建築物。任何時候都別忘了地形效果。

B 別讓援軍深入敵陣

在第 2 回合時漢凱（ヘンケン）艦長、露（ルー）、和卡茲（カツ）等 3 名援軍會從地圖下方登場。但話雖如此，卻千萬別抱太多的期望，因爲其中只有露派得上用場。G 防禦機（G ディフェンサー）的卡茲最好讓他利用長程步槍（ロングライフル）的長射程來擔任輔助任務。



⬆露要進入附近的市區進行攻擊。要是闖入敵陣之中鐵定會被擊倒，需謹慎行動！

己方增援資料

名称	等級	乘機
2PP		
ヘンケン=ベッケナー	8	トロイホース
ルー=ルカ	6	ジェガン
カツ=コバヤシ	1	Gディフェンサー

敵增援資料

無



事件…

劇情過關後，所持金增加 20000

機器人大戰 F 良心的建議

敵方地圖兵器之使用



⬆必須當心 HM 的破壞光束砲（バスターランチャー）、W 鋼彈的超級光速步槍（バスターライフル），別和他們形成一直線。

『F』與以往的系列不同，敵人會輕易地使用地圖兵器。具體而言，就是當複數的部隊進入射程之內時，就會以極高的機率攻擊過來。難易度雖然增高，卻會變得更爲有趣。

戰鬥須知 超級系首戰波西達爾軍

本次目標



奇亞布雷（ギャブレット=ギャブレー）

光束兵器起不了作用

超級系在此初次與波西達爾軍交鋒。奇亞布雷所搭乘的霸休（バッシュ）裝備有地圖兵器·破壞光束砲。要是有 2 機以上的機組在與奇亞布雷同一直線上待命，他就會攻擊過來。

阪田、寺田的評

本地圖在『第 4 次機器人大戰』也會出現過，很像我鄉下老家的感覺。那是一個到處都是池塘的小鎮。（阪田）

G 防禦機登場的劇情。超級鋼彈（スーパーガンダム）是序盤的主力部隊。要讓誰來駕駛呢？（寺田）

第S5話　SUPER ROBOT WAR

神秘刺客！敵人是鋼彈！？

（謎の刺客！ 敵はガンダム！？）

與隆德・貝爾會合後戰鬥正式開始……

甲兒一行人在達巴（ダバ）和漢凱（ヘンケン）艦長的協助下擊退了波西達爾軍。

就在那時傳來了隆德・貝爾的布萊特（ブライト）艦長的通訊，他説隆德・貝爾的獨立權恢復了，希望甲兒他們予以協助。就在這同時，波西達爾軍再度來襲。



己方固定部隊

己方全機

地圖資料補充

趁敵人在道路內時打倒才是上策

縱軸較長的地圖。上半部是海，但敵人集中於地圖下方，所以無法進行水中戰。因爲是在市區的戰鬥，所以地形效果高的場所很多，無需刻意尋找。問題是敵人也會利用市區的地形效果……。



⬆敵人會埋伏在市區中。但己方也有等待、誘近敵人這一招……。

取得道具

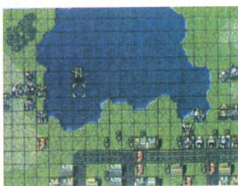
奇亞布雷：防護之鎧（チョバムアーマー）
蕾茜（レッシィ）：電磁塗料
韓夏（ハッシャ）：修理箱
多羅瓦（トロワ）：合成裝甲（ハイブリッドアーマー）

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ギャブレット=ギャブレー	9	バッシュ	有	5
ガウ=ハ=レッシィ	9	カルバリーテンプル	有	5
ハッシャ=モッシャ	8	グライア	有	5
ポセイダル兵×5	7	グライア	無	5
ポセイダル兵×2	7	アローン	無	5
ポセイダル兵×6	6	グライア	無	5
ポセイダル兵×2	6	アローン	無	5

A 在市區的最北端戰鬥！

總之，在隆德·貝爾前來救援之前不要正式攻擊會比較安全。首先待在市區北端，擊退前來的敵人。在第 2 回合時隆德·貝爾會在地圖左上方登場，待其出現後就開始移動去夾擊敵人即可。

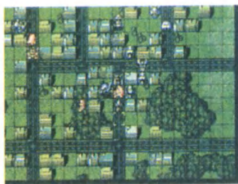


⬆ G 防禦機可以先去隆德·貝爾會出現的地點，因爲可以馬上合體。

B 夾擊敵人吧！

與隆德·貝爾一起從左右夾擊敵人。打倒奇亞布雷（ギャブレー）或蕾茜（レッシィ）的話，剩下的波西達爾軍就會全軍撤退。

先使一般兵全滅後再打倒即可。從道具看來，建議您打倒蕾茜。



⬆奇亞布雷與蕾茜都很厲害。弱小的部隊不要接近才是上策。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
2PP ブライト=ノア ロンド=ベル（6機出擊可能）	9	トロイホース

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
敵全滅後 トロワ=バートン	10	ガンダムヘビーアームズ	有	7



事件…

奇亞布雷或蕾茜被打倒後，剩下的波西達爾軍會撤退。
達巴與奇亞布雷戰鬥前有會話事件，亞姆（アム）與奇亞布雷戰鬥前有會話事件。

戰鬥須知 從射程外一口氣接近攻擊

本次目標



蕾茜（ガウ=ハ=レッシィ）

速戰速決爲佳

蕾茜的鬥士（カルバリーテンプル）與奇亞布雷的霸休（バッシュ）大致同等，只是駕駛員（蕾茜）弱了點。以凱休號（ゲシュペンスト）和陽光鋼彈（シャイニングガンダム）不斷攻擊吧。如果沒有『必中』，攻擊可能很難命中。

阪田・寺田的叮嚀

爲什麼 W 那些人會這麼容易被幹掉？大概是單獨行動惹的禍吧。（阪田）
終於與隆德·貝爾的主力部隊會合了。駕駛量產機的阿姆羅（アムロ）很難得地登場，會想和多羅瓦（トロワ）的 MS 交換吧。（寺田）

第S6話 SUPER ROBOT WAR

使徒來襲（使徒、襲來）



取得道具

妮伊（ネイ）：高性能雷達（高性能レーダー）
亞頓（アントン）：合成裝甲
漢格拉（ヘッケラー）：防護之鎧
奇亞布雷（ギャブレー）：燃料筒S
蕾茜（レッシィ）：燃料筒
韓夏（ハッシャ）：修理箱

己方固定部隊

布莱特（ブライト）

主人公們與隆德．貝爾會合。無法接受補給的隆德．貝爾爲了得到康巴拉小隊（コン．バトラーチーム）的協助而前往日本，途中卻遭遇波西達爾軍。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ネイ＝モー＝ハン	11	オージェ	有	6
アントン＝ランドー	10	バッシュ	有	5
ヘッケラー＝マウザー	10	バッシュ	有	5
ポセイダル兵×3	9	グライア	無	5
ポセイダル兵×6	8	グライア	無	5

A 全軍從下面移動的路線

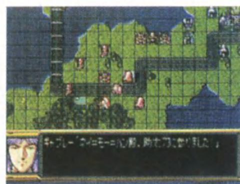
弦月形的島嶼地圖。有從上面與從下面移動的兩條路線，但這裡以全軍繞過下側爲佳。因爲上方不會有敵人登場，所以沒有後顧之憂。只是，因爲島嶼狹窄，所以能飛行的部隊就飛過中央的海吧！



⬆能飛行的部隊從海上移動。聚集在島上的話就會變得難以移動。

B 注意第7回合的增援！

第7回合時奇亞布雷會以增援的身分出現於島嶼南方，應該是在與妮伊（ネイ）戰鬥的時候。這樣一來己軍的正中央就會突然出現敵人，要時常留意回合數！最好在第7回合前能打倒妮伊……。



⬆第7回合時可以將前線慢慢往後退，避免己方遭受敵方的增援部隊攻擊。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
7EP				
ギャブレット=ギャブレー	10	アシュラテンプル	有	6
ガウ=ハ=レッシィ	10	カルバリーテンプル	有	5
ハッシャ=モッシャ	10	バッシュ	有	5
ポセイダル兵×3	8	グライア	無	5
ポセイダル兵×2	8	アローン	無	5
敵全滅後				
サキエル	16	第3使徒サキエル	ー	5

事件・・・

第8回合時若妮伊與奇亞布雷還活著，妮伊、亞頓、漢格拉就會撤退。

己方部隊與桑基耶魯（サキエル）戰鬥後會發生事件。

戰鬥須知 不趕快打倒就會被逃走

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

蓋特需要『必中』

妮伊有可能在第8回合時撤退，所以必須儘量早點將她打倒。但是防禦力・攻擊力是之前的HM所無法比擬的。如果蓋特機器人（ゲッターロボ）有『必中』的話就能輕鬆打倒。

阪田・寺田的叮嚀

波西達爾軍陸續出現，而妮伊又很強。要注意地圖兵器。（阪田）

如果有阿姆羅（アムロ）搭乘的超級鋼彈（スーパーガンダム）就輕鬆了。然後如果把多蒙（ドモン）的氣力提升到130會更輕鬆，但這需要耐力。（寺田）

第7話 SUPER ROBOT WAR

EVANGELION 出動（エヴァンゲリオン、始動）



取得道具

奇亞布雷（ギャブレー）：推進器（ブースター）

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
サキエル	16	第3使徒サキエル	—	5

隆德・貝爾（ロンド＝ベル）在太平洋遭遇使徒，由於AT力場的關係，以致於攻擊起不了作用。結果聽從爲追使徒而出現的白河愁（シュウ）的話，前往NERV（ネルフ）本部。

己方固定部隊

眞嗣（シンジ）



A 殲滅韓夏隊！

剛開始時登場的使徒由於 EVA 的暴走而被擊退，之後登場的波西達爾軍才是真正的戰鬥。隆德・貝爾在地圖西北方登場，地圖南邊有韓夏（ハッシャ）隊，東邊有奇亞布雷隊。首先殲滅較近的韓夏隊吧！



⬆從登場地點南下，儘快解決韓夏的部隊。要注意韓夏的地圖兵器。

B 別讓奇亞布雷逃走

即使擊退了韓夏，奇亞布雷的主力部隊還是伺機而動。但是敵人總數在 5 機以下時就會全軍撤退。若要取得道具，就設法在敵機數減到 6 機前將奇亞布雷打倒吧！「推進器（ブースター）」是很珍貴的道具哦。



⬆從韓夏之前的所在地點進入右方，埋伏等待敵人吧。這樣比己方採取主動來得安全。

己方增援資料

名　称	レベル	乗　機
使徒撃退後		
ブライト=ノア	－	トロイホース
ロンド=ベル（14機出撃可能）	－	－

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
敵全滅後				
ギャブレット=ギャブレー	16	アシュラテンプル	有	6
ハッシャ=モッシャ	13	バッシュ	有	5
ポセイダル兵×3	12	アローン	無	5
ポセイダル兵×2	11	アローン	無	5
ポセイダル兵×3	10	アローン	無	5
ポセイダル兵×9	9	グライア	無	5

事件・・・

EVA 被使徒破壞後就會暴走；使徒的 HP 降至 70% 以下時會撤退；那時 EVA 也會撤退。
奇亞布雷被打倒或敵人總數減至 5 機以下時會全軍撤退。

戰鬥須知 天壤之別的實力！

本次目標



奇亞布雷（ギャブレット=ギャブレー）

一切就看蓋特 2！

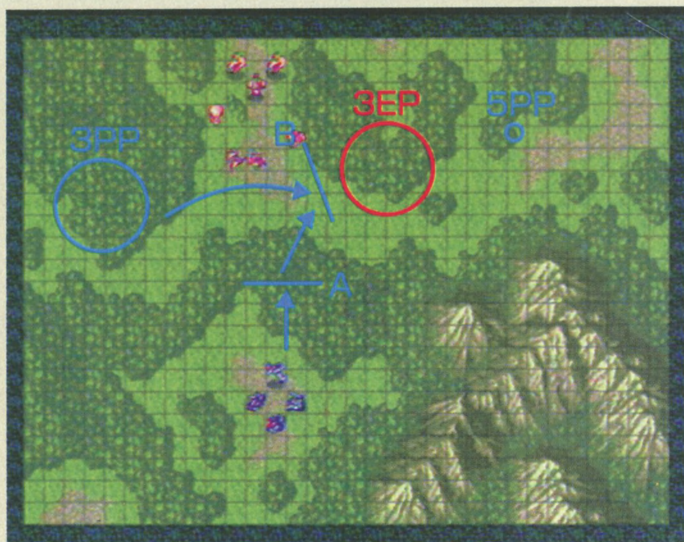
與之前登場的敵人相比，等級和機體的能力都大幅提升了。尤其是玩超級系的情況差異更顯著。最好以施予『必中・熱血』的蓋特光束（ゲッタービーム）一口氣給予損害。

阪田、寺田的叮嚀

如果能直接以真嗣（シンジ）擊退使徒的話，對白會改變。（阪田）
與原作一樣，是顯示暴走的初號機之可怕的一關。不會覺得很可怕的人，就讓它在後面的關卡暴走看看吧……嘿嘿嘿。（寺田）

第R8話 SUPER ROBOT WAR

獸戰機隊出擊



取得道具

阿修羅(あしゅら):修理箱
布羅肯(ブロッケン):修理箱
布羅肯:高性能雷達

己方固定部隊

忍
沙羅
雅人
亮

得不到使徒情報的隆德・貝爾前往光子力研究所接受補給。但是在途中引擎故障，所以甲兒和沙也加(さやか)先一步到研究所。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
あしゅら男爵	15	飛行要塞グール	有	5
DC兵士	11	マラサイ	無	5
DC兵士	11	ズサ	無	5
人工知能	10	機械獣ダブラスM2	無	4
人工知能	10	機械獣ガラダK7	無	4
人工知能×2	10	メカザウルス・バド	無	4

地圖資料補充

忍耐到增援的無敵鐵金鋼到來爲止

橫軸較長的地圖，整體上配置了很多森林。初期配置的己方部隊只有獸戰機隊的4機，所以不要輕舉妄動。

不勉強戰鬥的情況，最好全部機組變成H形態(擬人形態)再進入森林。



↑從初期配置地點稍微往北移動就能馬上進入森林。以集中攻擊擊破敵人吧。

A 道具重要？安全重要？

第 3 回合時會有己方的增援前來，在那之前不要進攻是正規的作法。但若能在第 5 回合敵增援出現前將敵人殲滅，就能取得非常好的道具。

雖然困難，但若想取得的話，提升忍的氣力突擊飛行要塞（グール）會有效。



⬆從森林以遠距離武器攻擊敵人。敵人變弱時以忍給予最後一擊。要提升氣力這是最好的方法。

B 包在 NPC 多蒙身上

若順利殲滅敵人，敵增援就會在當時登場，若未能殲滅則會在第 5 回合登場。在敵登場的同時多蒙（ドモン）會出現並駕駛陽光鋼彈（シャイニングガンダム）參戰。他會自行行動打倒 DC 軍，那時就攻擊敵方增援部隊來協助他吧！



⬆由地圖東邊登場的多蒙。應該剛好可以夾擊敵方的增援部隊。

己方增援資料

名称	等級	乗機
3PP		
兜甲児	—	—
弓さやか	—	—
ボス	—	—
5PP		
ドモン=カッシュ	16	シャイニングガンダム
初期配置の敵が5EP前に全滅したとき		
ドモン=カッシュ	15	シャイニングガンダム

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
5EP				
ブロッケン伯爵	15	飛行要塞グール	有	5
DC兵士×2	12	マラサイ	無	5
人工知能×2	11	メカザウルス・サキ	無	4
DC兵士	11	ズサ	無	5
人工知能	10	機械獣トロスD7	無	4
5EP前に敵が全滅した時				
ブロッケン伯爵	15	飛行要塞グール	有	5
DC兵士×2	12	マラサイ	無	5
DC兵士×2	11	バーザム	無	5
DC兵士	11	ズサ	無	5
人工知能×2	11	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能×2	11	メカザウルス・バド	無	3
人工知能	10	機械獣トロフン7	無	4

事件…

多蒙（ドモン）與布羅肯（ブロッケン）戰鬥前會有事件。
劇情過關後所持金追加 20000。
若

戰鬥須知　時間就是金錢、就是道具

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

期待獸戰機隊的努力

要在第 5 回合前擊破阿修羅男爵是很辛苦的，必須在無敵鐵金鋼登場前盡可能削減他的 HP，因此必須先以獸戰機隊攻擊。忍突擊後，如果 HP 減少的話以『毅力（ド根性）』回復是最好的。

阪田、寺田的叮嚀

這關還是得靠多蒙吧。不過也有人說沒什麼用處。（阪田）

分離狀態的獸戰機隊很弱。請量力而為地和阿修羅男爵、布羅肯伯爵玩一下就好。（寺田）

第S8話 SUPER ROBOT WAR

熱血！獸戰機隊會合（熱血！！ 獸戰機隊合流）



取得道具

阿修羅（あしゅら）：強力推進器（メガブースター）
布羅肯（ブロッケン）：電磁塗料

己方固定部隊

忍
沙羅
雅人
亮

隆德・貝爾在 NERV(ネルフ)本部一無所獲。因沙也加的提議，決定前往光子力研究所接受補給。但中途戰艦的引擎突然出了點問題。因此決定由甲兒一行人先行動身。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
あしゅら男爵	15	飛行要塞グール	有	5
DC兵士	11	マラサイ	無	5
DC兵士	11	ズサ	無	5
人工知能	11	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	11	トロスD7	無	4
DC兵士	10	ドムII	無	5
DC兵士	10	ザク改	無	5
人工知能×3	10	メカザウルス・バド	無	4
人工知能×2	9	機械獣ガラダK7	無	4
人工知能×2	9	機械獣ダブラスM2	無	4

地圖資料補充

衡量自己的實力，從森林裡面展開攻擊

與敵數量比起來，己方戰力實在少得可憐。不管神鷹戰機（イーグルファイター）的速度多麼快，若在這種狀態衝進敵陣裡無疑是自討苦吃。在此還是先變成擬人形態，在森林裡擺開陣勢爲佳。



↑等劇情開始之後，就進入位於初期配置地點附近的森林裡面。要忍耐到增援到來。

A 伏擊敵人之後展開遠距離戰

從戰力差距而言，勝算很少。所以一定要在附近的森林忍耐到第 3 回合己方增援登場爲止。因爲神鷹戰機（イーグルファイター）亦能使用地形效果，所以將其變成 H 形態（擬人形態）。再加上獸戰機全體都有遠射武器，所以若採取遠距離戰，應是游刃有餘。



⬆只要變成擬人形態，運動性能也會隨之提升。若與機械獸對戰，則對戰況有利。

B 展示無敵鐵金剛的實力！

等待已久的己方部隊終於以援軍的姿態在第 3 回合登場。木蘭號（アフロダイ A）及阿強一號（ボスボロット）不會成爲戰力，所以不用管他們。以無敵鐵金剛朝飛行要塞前進。因爲裝甲厚，所以應不致於受到損害。獸戰機隊只要迎擊前來的敵人即可。



⬆無敵鐵金剛前往森林。武器以金鋼飛拳（ロケットパンチ）爲主。不限彈數，相當方便。

己方增援資料

名 称	等級	乗 機
3PP		
甲児	—	—
さやか	—	—
ボス	—	—
7PP		
ブライト=ノア	—	トロイホース
ロンド=ベル（10機出撃可能）		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
5EP				
ブロッケン伯爵	15	飛行要塞グール	有	5
DC兵士×2	12	マラサイ	無	5
DC兵士	11	ズサ	無	5
人工知能×2	11	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	10	機械獣トロスD7	無	4



戰鬥須知 光靠無敵鐵金剛有點辛苦吧？！

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

連續發射金剛飛拳！！

能對抗阿修羅男爵的只有無敵鐵金剛。首先殲滅包圍的機械獸來提升氣力，然後連續發射金剛飛拳來削減對手的 HP…如此應可獲勝。若 HP 減少，就由木蘭號來回復。

阪田、寺田的叮嚀

與『獸戰機隊出擊』大致相同，但標題有超級機器人的味道。（阪田）

雖是氣力 110 成爲 A 形態（攻擊形態）的獸戰機隊，但切忌逞強。迷兒請一邊注意 HP，一邊以 H 形態（擬人形態）來戰鬥。（寺田）

第 9 話 SUPER ROBOT WAR

南海死鬥 (南海の死鬥)

「使徒」以及「NERV」之謎……

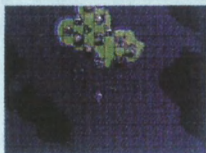
反恐怖份子組織・迪坦斯（ティターンズ）命令在光子力研究所完成補給的隆德・貝爾去保護運輸部隊。運送目的地是第2新東京市的NERV本部（ネルフ本部）。運送內容是EVA（エヴァ）貳號機及其駕駛員。而且，預測將會遭到敵人襲擊。布萊特（ブライト）對NERV的疑問更深了……。

己方固定部隊
布萊特（ブライト）
明日香（アスカ）

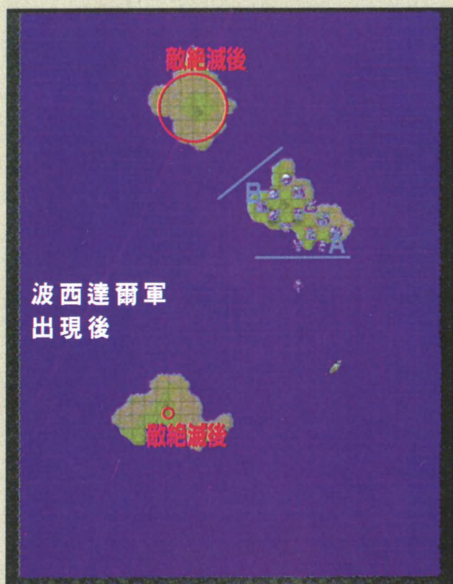
地圖資料補充

地圖的大部分是海洋，輪到蓋特3出場！

這是個大部分被海洋覆蓋的地圖。己方部隊中海地形適應爲A的機器人有2架。就是蓋特3（ゲッター3）及德克薩斯號（テキサスマック）。以這兩架爲主力來戰鬥吧！登場敵機爲HM，所以最好能在水中戰鬥；再加上敵機無法使用光束兵器，所以戰況非常有利。



⬆除了小島之外，就是一片海洋。但是因爲敵人也不擅長在水中戰鬥，所以說起來還算好應付。



取得道具

妮伊（ネイ）：防護之鎧
亞頓（アントン）：修理箱
漢格拉（ヘッケラー）：修理箱

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ガギエル	16	第6使徒ガギエル	無	1



A 以蓋特 3 打敗第六使徒・戈吉爾

只要劇情開始，第六使徒・戈吉爾（ガギエル）就會登場。能突破戈吉爾的 AT 力場的只有 EVA（エヴァ）貳號機及蓋特 3（ゲッター 3）。只要事先在間歇畫面時提升大雪山寒嵐（大雪山おろし）的攻擊力，將會更加確實。8 回合之內應可將其打倒。



↑由能飛行的部隊加強防守在這傢伙的周圍，以防第六使徒・戈吉爾逃走

B 在水中亦能輕鬆打敗 HM！

只要打敗第六使徒・戈吉爾，接著波西達爾軍就會登場。讓在水中亦能行動的部隊並排，在海中展開迎擊。若在海中戰鬥，敵人地形適應性低，再加上無法使用光束兵器，所以戰鬥時應可處於上風。由於無法打敗傑夫（ゼブ），所以不要管他。



↑水中亦能戰鬥的機組有蓋特、德克薩斯號、EVA（エヴァ）、無敵鐵金鋼等

己方增援資料

名称	等級	乗機
ポセイダル軍が登場した次の味方フェイズ		
ゼクス=マーキス	15	トールギス
ルクレツィア=ノイン	13	エアリーズ

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
使徒が撃退もしくは撤退すると登場				
ゼブリーズ=フルシュワ	20	ライグ=ゲイオス	無	8
ネイ=モー=ハン	17	オージェ	有	6
アントン=ランドー	15	バッシュ	有	5
ヘッケラー=マウザー	15	バッシュ	有	5
ポセイダル兵×2	13	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	12	アローン	無	5
ポセイダル兵×6	11	グライア	無	5

事件…EVENT

在第 10 回合第六使徒・戈吉爾會撤退。明日香（アスカ）與第六使徒・戈吉爾戰鬥後會發生事件。

戰鬥須知 別無他法，唯有靠“大雪山寒嵐”

本次目標



第六使徒・戈吉爾（ガギエル）

由蓋特去反擊敵人

除了蓋特 3 的“大雪山寒嵐”之外，別無其他能在水中擊破第六使徒・戈吉爾的 AT 力場之兵器。因此，最好先在間歇畫面時，利用武器強化來提升攻擊力。只要改造 2 至 3 次即可獲勝。

阪田・寺田的叮嚀

有辦法打倒第六使徒・戈吉爾，要不要挑戰看看？聚集在島上，心情彷彿被襲擊的島民。（阪田）

派蓋特 3 將第六使徒・戈吉爾給扔出去，所以稱得上是真正的超級機器人。（寺田）

第10話 SUPER ROBOT WAR

背叛 （裡切り）

強力無比的蓋士特軍（ゲスト軍），到底是何方神聖？

隆德・貝爾擊退了使徒及波西達爾軍。戰鬥後馬上接到了漢凱（ヘンケン）艦長的通訊，於是完成了物資的補給。重整戰力的隆德・貝爾將要前往日本。但就在抵達之前遇到了一支神秘的部隊。他們自稱爲蓋士特軍，同時向地球下達宣戰布告。

己方固定部隊	
布萊特（ブライト）	

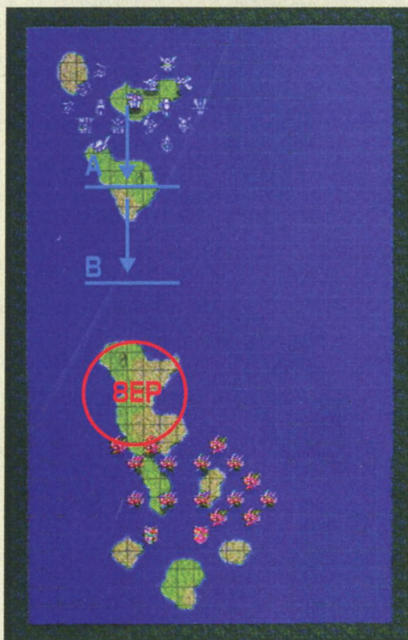
地圖資料補充

又是一場全是海洋的戰鬥

接在『南海死鬥』之後的海洋地圖。不過這次老是輪不到蓋特3出場。因爲在序盤登場的蓋士特部隊全都在天空飛行。“大雪山寒嵐”無法用來對付飛行的敵人。看來只有在島上擺開陣勢，等待伏擊敵人囉！



⬆地面積比『南海死鬥』要大。所以大概會在島上展開戰鬥吧。



取得道具

傑夫（ゼブ）：高性能雷達
瑟蒂（セティ）：高性能雷達
奇亞布雷（ギャブレー）：精神之光（サイコフレーム）
韓夏（ハッシャ）：修理箱

敵部隊資料

名 称	等級	乗 機	道具	射程
ゼブリーズ=フルシュワ	20	ライグ=ゲイオス	有	8
ジュスティヌ=シャフラワース	20	ライグ=ゲイオス	有	8
ゲスト兵士×8	15	ガロイカ	無	5
ゲスト兵士×8	14	ガロイカ	無	5

A 在初期配置地點的小島上戰鬥

在己方部隊初期配置地點伏擊敵人。在第8回合時，波西達爾軍會出現在加伊卡（ガロイカ）所在的大島上，所以相當危險。因此最好在眼前的小島擊落前來的敵人較爲安全。除了海地形適應性高的部隊之外，其他部隊就在島上待命。



⬆能在海中戰鬥的部隊就前往海中。因爲不會受到敵人的攻擊，所以有利於戰鬥。

B 在水中迎擊 HM 軍

傑夫（ゼブ）及瑟蒂（セティ）會在第8回合撤退。之後，波西達爾軍以增援身分登場。因爲 HM 無法在水中發揮性能，所以只要在水中等待即可。以蓋特3及德克薩斯號（テキサスマック）爲主力。同時，也別忘了由達巴（ダバ）去說服蕾茜（レッシィ）。



⬆因爲敵人無法在水中使用強力光束槍（パワーランチャー），所以有利於戰鬥。

己方增援資料

名　称	等級	乘　機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
8EP				
ギャブレット=ギャブレー	18	アシュラテンプル	有	6
ガウ=ハ=レッシィ	16	カルバリーテンプル	無	5
ハッシャ=モッシャ	17	バッシュ	有	5
ポセイダル兵	16	バッシュ	無	5
ポセイダル兵	16	アローン	無	5
ポセイダル兵	15	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	15	グライア	無	5
ポセイダル兵×3	14	グライア	無	5
ポセイダル兵×4	13	アローン	無	5

事件…

劇情開始前補充駕駛員。比爾基特（ビルギット）會加入。劇情開始前補充機組。阿卡馬（アーガマ）、里・加茲（リ・ガズィ）、傑鋼（ジェガン）×2。情開始前所持金加5000。第8回合傑夫及瑟蒂撤退；達巴能說服蕾茜。

戰鬥須知 引誘到水中，使出“大雪山寒嵐”

本次目標



奇亞布雷（ギャブレット=ギャブレー）

水中是蓋特3的天下！

對手是已經戰過好幾次的頭頭．奇亞布雷，但在此要打倒他並不是那麼難。只要把他引誘到水中，再以施加了『必中』的大雪山寒嵐（大雪山おろし），即可給予重大損害。敵人的攻擊力會驟減，所以應可輕鬆獲勝。

寺田・阪田的叮嚀

接續上次的海洋地圖。在這裡還是要靠“大雪山寒嵐”！（阪田）
蕾茜也會背叛，夏比羅（シャピロ）的背叛方法也很重要。就我個人而言，很想當成己方部隊來用用看呢！（寺田）

第11話 SUPER ROBOT WAR

使徒再度登場（使徒、再び）



取得道具

妮伊（ネイ）：電磁塗料
亞頓（アントン）：燃料筒
漢格拉（ヘッケラー）：燃料筒

擊退敵人的襲擊，平安地將EVA（エヴァ）貳號機送到NERV本部（ネルフ本部）。此時布萊特（ブライト）雖想得到有關使徒的情報，但無法接近只好打消此念頭。

己方固定部隊

布萊特（ブライト）

敵部隊資料

名 称	等級	乘 機	道具	射程
ネイ＝モー＝ハン	18	オージェ	有	6
アントン＝ランドー	17	アシュラテンプル	有	6
ヘッケラー＝マウザー	17	アシュラテンプル	有	6
ポセイダル兵×2	15	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵×3	15	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	14	アローン	無	5
ポセイダル兵×9	13	グライア	無	5

A 以少數精銳機組突破敵軍主力部隊

敵人初期配置分成左下及上、右三處。因爲妮伊（ネイ）在第 5 回合就會撤退，所以第 5 回合之前就必須將她擊破。問題是要讓誰去對付呢？還是以能在空中飛行的強力機組爲佳。推薦的機組有蓋特 1 及里・加茲（リ・ガズィ）等。



⬆在市區的大樓等處，地上機組移動力將會驟減。所以還是在天空飛行吧！

B 使徒從天空展開攻擊

只要使波西達爾軍撤退，或是一到第 4 回合，第 4 使徒・謝姆舍爾（シャムシェル）就會登場。因爲謝姆舍爾只能攻擊陸上鄰接的對手，所以只要派出能飛行的強力機組即可輕鬆獲勝。適合的機組有蓋特 1 及里・加茲。



⬆只要像這樣以飛行機組來包圍其四周，謝姆舍爾就會動彈不得。

己方增援資料

名稱	等級	乘機
4EP		
碇シンジ	13	エヴァ初号機
綾波レイ	13	エヴァ零号機
ポセイダル軍が撤退し、シャムシェルが登場したとき		
碇シンジ	13	エヴァ初号機
綾波レイ	13	エヴァ零号機

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
4EP				
シャムシェル	18	第4使徒シャムシェル	無	1



事件…

只要妮伊被打倒，波西達爾軍就會撤退。
第 5 回合波西達爾軍撤退。
只要第 4 使徒・謝姆舍爾的 HP 降到 60% 以下，謝姆舍爾就會撤退。
與波西達爾軍及使徒戰鬥之後就會發生事件。

戰鬥須知 重視速度！一擊決勝負！

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

必須要一擊決勝負！

妮伊搭乘著平常的專用機組・王者（オージェ）。王者的基本性能高，所以用超級系的機器人難以命中。再加上沒有時間，所以還是以施加了『熱血』的蓋特光束（ゲッタービーム）來擊潰吧！

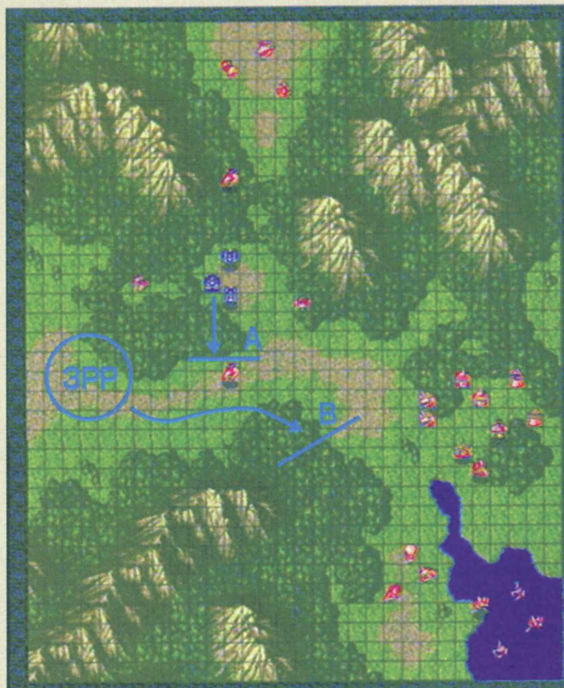
阪田、寺田的MEMO

儘量以集中攻擊的方式來打倒使徒。因爲只要花點時間即可回復。（阪田）
必須因應狀況，切斷初號機的電纜，接到其他電源的大廈上。請事先練習。（寺田）

第12話 SUPER ROBOT WAR

大危機！！ 康巴拉V無法合體！？

（大ピンチ！！ コン・バトラーV合體不可能！？）



取得道具

阿修羅（あしゅら）：防護之鎧（チョバムアーマー）

加入隆德・貝爾的事決定了，康巴拉小隊（コン・バトラーチーム）喜出望外。就在此時，豹馬接到坎培爾星（キャンベル星）人的司令官・大將軍加爾達（ガルーダ）決鬥的要求。於是豹馬獨自前往指定場所赴約……。

己方固定部隊

十三
大作
小介

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
あしゅら男爵	17	飛行要塞グール	有	5
人工知能	15	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能	15	戦闘獣グラトニオス	無	5
ＤＣ兵士×２	15	バーザム	無	5
ＤＣ兵士	15	ガルスＪ	無	6
ＤＣ兵士×２	15	ハンブラビ（ＭＡ）	無	3
人工知能×２	14	機械獣スパルタンＫ５	無	2
人工知能×２	14	機械獣ジェノバＭ９	無	7
人工知能	14	メカザウルス・ゼンⅡ	無	5
ＤＣ兵士	14	マラサイ	無	5
ＤＣ兵士	14	ズサ	無	5
人工知能×２	13	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	13	メカザウルス・ズー	無	4
人工知能	13	機械獣トロスＤ７	無	4
人工知能	13	機械獣ガラダＫ７	無	4
人工知能	13	機械獣ダブラスＭ２	無	4

A 打倒巴多闢開血路

由於開始時的事件之故，僅 3 架 BATTLE MACHINE 被置於敵人的正中央。由於周圍被機械獸和機械雙頭龍（メカザウルス）包圍了，所以打倒兵力最薄弱之南邊的巴多（バド），闢開一條逃脫之路吧！如果以 3 機集中攻擊應該能夠打倒。



↑首先以大型重爆擊機（バトルクラッシャー）先發制人，之後讓地中探查機（バトルクラフト）突入。

B 交給隆德・貝爾吧！

第 3 回合時隆德・貝爾（ロンド＝ベル）會以增援身分登場。馬上派速度快的機體予以支援。BATTLE MACHINE 讓它們回到戰艦上即可，即使派它們出去也不會成爲重要戰力。不妨在照片的位置佈下戰線。



↑利用森林的地形效果。此地圖的敵人很弱，用於提升 2 軍的等級吧！

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
3PP ブライト=ノア ロンド=ベル（12機出擊可能）	—	アーガマ

敵增援資料

無



機器人大戰 F 良心的建議

EVA 初號機的暴走是啥？

↑一旦暴走，在過關之前是不會停止的。逃到遠處觀看初號機的活躍（？）吧。

那是只有 EVA 初號機才有的特殊能力。是 HP 變爲 0 時發生的現象，會不分敵我地胡亂攻擊。攻擊力高、回避・命中大幅上升，會持續到將敵人全部打倒爲止。如果暴走就馬上遠離它吧！

戰鬥須知 把經驗值讓給等級低的人吧！

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

讓阿姆羅使用『手下留情』

比波西達爾軍容易對付的對手，因此可以用來培育等級低的角色。讓阿姆羅（アムロ）使用『手下留情（てかげん）』，將敵人 HP 削減到 10 。要打倒時希望能使用『幸運』……。

阪田、寺田的叮嚀

阿修羅男爵之類的人出現後，今天總算能鬆口氣了。讓等級不夠的人提升等級吧！（阪田）

對於十三的關西腔，關西出身的我壓抑自己不去追究，還是照原作收錄。（寺田）

第13話 SUPER ROBOT WAR

浮上



取得道具

迪奧（デュオ）：電磁塗料（マグネットコーティング）

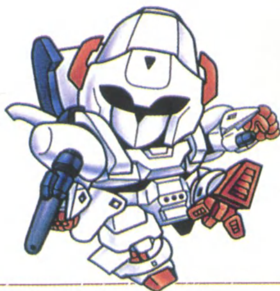
雖然脫離了危機，但由於豹馬手臂受傷所以加入隆德·貝爾的事只好延後。就在那時，傳來新宿有神秘的機器人正在戰鬥的消息。

己方固定部隊

修（ショウ）

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
バーン=バニングス	16	ズワァース	無	3



A 巴恩這對手稍後再解決

劇情開始後修（ショウ）與巴恩（バーン）的一對一決鬥就會開始。修的能力比巴恩優秀，但因機體性能差所以戰鬥不分軒輊，在隆德・貝爾登場前只有逃走一途。在第3回合前先四處逃吧！



⬆以隆德・貝爾登場的地圖左上方為目標。丹拜因（ダンバイン）的速度較快所以不成問題。

B 務必說服托德！

第2回合時蓋亞・卡林古（ゲア・ガリング）與德拉姆羅（ドラムロ）軍團登場，會發生修的DVE。在下一回合隆德・貝爾會趕來支援，馬上與其會合吧！第6回合會有敵增援，其中的托德（トッド）派修去就可說服，別忘了唷。



⬆主力部隊登場後就稍微往右邊移動，與托德他們登場的地方保持距離。

己方增援資料

名称	等級	乘機
3PP		
ブライト=ノア ロンド=ベル（16機出擊可能）	−	アーガマ

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
2EPもしくはバーンが倒されたとき				
ビショット=ハッタ	19	ゲア・ガリング	無	6
バイストンウェル兵×9	16	ドラムロ	無	3
バイストンウェル兵×6	15	ドラムロ	無	3
5EPもしくはバイストンウェル軍撤退後				
ディオ=マックスウェル	18	ガンダムデスサイズ	有	5
6EPにビショットが撤退していない場合				
トッド=ギネス	18	ライネック	無	4
ガラミティ=マンガン	17	ヒアレス	無	2
ダー	17	ヒアレス	無	2
ニェット	17	ヒアレス	無	2

事件…

蓋亞・卡林古的HP降到70%以下時，拜斯通威爾（バイストンウェル）軍會撤退。修與托德戰鬥前會發生事件。修能夠說服托德。

戰鬥須知 從遠距離攻擊

本次目標



巴恩（バーン=バニングス）

劈落（切り払い）很棘手

使用精神指令的話修一個人還能應付得了，但那樣子有點浪費。要決勝負還是等隆德・貝爾登場之後吧，那時就能請求回復，減少失敗的危險。

阪田、寺田的叮嚀

光用丹拜因對付茲華斯（ズワァース）的話會很危險。要留意敵增援。（阪田）

扮演托德的逢坂先生是個從頭到尾"行蹤不明"的配音員，但辛苦還是有代價，收錄了很棒的DVE。（寺田）

第14話　SUPER ROBOT WAR

救出葛拉恩（ゴラオン救出）



取得道具

瓦桑（ワザン）：推進器
邁克頓（マクトミン）：生物感應器
傑夫（ゼブ）：推進器

己方固定部隊

艾蕾（エレ）

終於平安地保護了在新宿出現的修（ショウ）。拜斯通威爾（バイストンウェル）的戰力似乎全部出現在地上了。此時收到了葛拉恩（ゴラオン）正受到攻擊的情報。

敵部隊資料

名 称	等級	乗 機	道具	射程
ワザン=ルーン	18	グルーン	有	6
マフ=マクトミン	18	アトールV	有	5
ポセイダル兵×3	16	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵×3	16	アローン	無	5
ポセイダル兵×3	15	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×4	15	グライア	無	5
ポセイダル兵×5	14	グライア	無	5

地圖資料補充

渡過大河、穿過叢林

場所不愧是南美，盡是河川與森林。地形效果的利用雖不會不自由，但在地上移動的部隊移動力會大幅降低，以能飛行的部隊爲主體來編成即可。其他部隊的移動就搭乘戰艦吧。



↑移動力少的無敵鐵金鋼等要抵達戰場也很困難。

A 葛拉恩沒必要逃走

剛開始時登場的葛拉恩（ゴラオン）機組是處在 HP 減半的狀態，通常這時候會想要逃，但其實包圍葛拉恩的克萊亞（グライア）是無法傷到葛拉恩的，因為它有歐拉防護罩（オーラバリア），也就是沒必要逃走。



↑因為強力光束槍（パワーランチャー）是光束，所以無法貫穿葛拉恩的歐拉防護罩。

B 在第 10 回合前決勝負！

第 10 回合時敵方會有蓋士特軍（ゲスト軍）的增援，尤其傑夫（ゼブ）駕駛的萊格＝蓋歐斯（ライグ＝ゲイオス），己方勝算很小，在那之前先打倒邁克頓（マクトミン）與瓦桑（ワザン）兩人。掃蕩了所有的波西達爾軍後，盡可能打倒蓋士特軍的部隊之後再撤退吧！



↑千萬要小心傑夫。也可以用專心防禦的 EVA 當餌。

己方增援資料

名 称	等級	乗 機
2PP		
ブライト=ノア	－	アーガマ
ロンド=ベル(15機出撃可能)		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
10EP				
ゼブリーズ=フルシュワ	20	ライグ=ゲイオス	有	8
ゲスト兵士	15	カレイツェド	無	6
ゲスト兵士×3	14	ガロイカ	無	5

事件…

阿姆羅（アムロ）、達巴（ダバ）、眞嗣（シンジ）、玲（レイ）、明日香（アスカ）、傑特（ジュドー）、甲兒、龍馬（リョウ）、修（ショウ）其中任何一人的等級超過 20 時，第 11 回合時傑夫會撤退。
第 11 回合以後每回合有要不要撤退的選擇，撤退的話就算劇情過關。

戰鬥須知 不夠強力的攻擊無法給予損害！

本次目標



邁克頓（マフ＝マクトミン）

用強力的武器一擊必殺

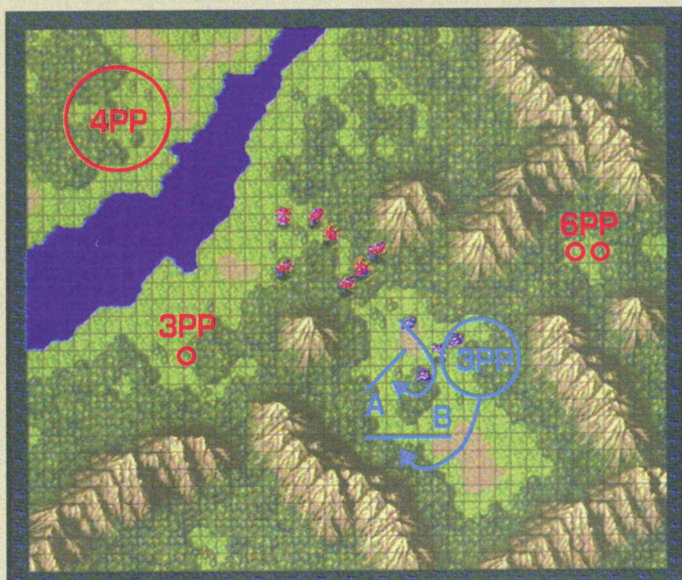
地圖中央的亞特魯 V（アトール V）非常厲害。本來就很高的防禦力，因為市區的地形效果而更加提升了，用光束攻擊幾乎傷不了它。派蓋特和 EVA 使用『熱血』，一鼓作氣地攻擊吧！

阪田、寺田的叮嚀

在此沒必要勉強打倒瓦桑與邁克頓。總歸一句話，危險的話就趕快逃命。（阪田）
這一關的敵人改造等級很高，所以會戰得很辛苦。高手不妨向掃蕩敵人挑戰吧。（寺田）

第15話 SUPER ROBOT WAR

目標是隆德・貝爾（標的はロンド=ベル）



取得道具

桑基耶魯（サキエル）：合成裝甲
妮伊（ネイ）：遠地點控制發動機（アポジモーター）
亞頓（アントン）：燃料筒S
漢格拉（ヘッケラー）：燃料筒S
奇亞布雷（ギャブレー）：合成裝甲
韓夏（ハッシャ）：修理箱
希羅（ヒイロ）：修理箱
迪奧（デュオ）：修理箱

己方固定部隊

忍	雅人
沙羅	亮

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
シャピロ=キーツ	20	ライグ=ゲイオス	無	8
ゲスト兵士×6	14	ガロイカ	無	5

隆德・貝爾爲了救出在俄羅斯（ロシア）被目擊的古蘭・卡蘭（グラン・ガラン）而北上。但是途中遭遇蓋士特（ゲスト）的一個部隊；大地美洲獅（ランドグーガー）的沙羅擅自出擊！

A 獸戰機沒勝算

最初的 2 回合是獸戰機隊與蓋士特軍（ゲスト軍）的戰鬥。但是獸戰機沒有勝算，馬上退下遠離敵人。第 3 回合時隆德・貝爾登場時蓋士特軍就會撤退，忍耐到那時候吧！不可硬戰。


⬆雖想讓沙羅攻擊夏比羅（シャピロ）但……反而會被擊敗。不可戀戰。

B 盡可能誘近敵人

蓋士特軍撤退後使徒、波西達爾（ポセイダル）、翔翼鋼彈（ウイングガンダム）、死神鋼彈（ガンダムデスサイズ）會接連登場。因為會在不同回合出現，所以莽撞地衝入使徒或波西達爾軍會很危險，將敵人誘近後再打倒即可。第 7 回合時卡繆（カミーユ）會以增援的身分登場。


⬆像這樣佈下防禦陣即可。別鬆懈對敵人射程距離的確認。

己方增援資料

名称	等級	乗機
3PP		
碇シンジ	－	エヴァ初号機
綾波レイ	－	エヴァ零号機
惣流=アスカ=ラングレー	－	エヴァ弐号機
ロンド=ベル		
(戦艦1隻＋9機出撃可能)		
7PPもしくは敵の全滅		
カミーユ=ビダン	15	Zガンダム

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
3PP				
サキエル	20	第3使徒サキエル	有	5
4PP				
ネイ=モー=ハン	21	オージェ	有	6
アントン=ランドー	20	アシュラテンプル	有	6
ヘッケラー=マウザー	20	アシュラテンプル	有	6
ギャブレット=ギャブレー	20	アシュラテンプル	有	6
ハッシャ=モッシャ	19	グルーン	有	6
ポセイダル兵×2	17	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	16	アローン	無	5
ポセイダル兵×2	15	グライア	無	5
ポセイダル兵×2	14	グライア	無	5
6PPもしくは敵の全滅				
ヒイロ=ユイ	19	ウイングガンダム	有	7
ディオ=マクスウェル	19	ガンダムデスサイズ	有	5

事件…EVENT

隆德・貝爾（ロンド＝ベル）一登場蓋士特軍就會撤退。

戰鬥須知 久違的使徒登場！

本次目標


桑基耶魯（サキエル）

留到最後再慢慢"料理"

第 3 使徒桑基耶魯第 3 次的登場。桑基耶魯是登場的使徒中唯一會使用遠距離攻擊的，要注意。AT 力場（AT フィールド）除了 EVA（エヴァ）之外幾乎都沒法破解，打倒鋼彈和波西達爾後重整陣勢再將其打倒吧！

阪田、寺田的叮嚀

相當費力的地圖，敵人一個接一個來。如果有使用 EVA 的話，當作防禦壁使用也許不錯。（阪田）

這是得對付 3 種敵人的吃力關卡。請注意翔翼鋼彈的地圖兵器。（寺田）

第R16話 SUPER ROBOT WAR

驚異的惡魔鋼彈（驚異のデビルガンダム）

協力救出古蘭・卡蘭！

當隆德・貝爾爲了救出古蘭・卡蘭（グラン・ガラン）而航向俄羅斯途中時，接到了聯邦軍参謀本部的聯絡。修（ショウ）爲了要爭取時間而請求讓他先行。同時，蓋特機器人（ゲッターロボ）也要求同行；當他們匆匆趕到後，看到了身陷險境的古蘭・卡蘭……。

己方固定部隊	
席菈（シーラ）	
修（ショウ）	
龍馬（リョウ）	



取得道具

潔麗露（ジェリル）：生物感應器
亞倫（アレン）：推進器
費伊（フェイ）：修理箱
布羅肯（ブロッケン）：燃料筒
阿修羅（あしゅら）：燃料筒

地圖資料補充

將敵人上下包夾的地圖，不過……

縱軸較長的地圖，一開始就被配置成將敵人上下包夾的形狀。但無奈的是，戰力太過單薄。
所幸的是，地面房舍櫛枇鱗次，可充分活用地形效果。就以丹拜因（ダンバイン）堅守下去，等待增援吧！



↑藍色部隊太少。注意！若不立刻讓席菈（シーラ）逃走肯定會嗚呼哀哉。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ドレイク=ルフト	21	ウィル・ウィプス	無	6
ジェリル=クチビ	20	レプラカーン	有	5
アレン=ブレディ	20	レプラカーン	有	5
フェイ=チェンカ	20	レプラカーン	有	5
バイストンウェル兵×3	18	バストール	無	4
バイストンウェル兵×4	17	ドラムロ	無	3
バイストンウェル兵×5	16	ドラムロ	無	3

A 強行突擊！？

最初登場的機組只有修（ショウ）和龍馬（リョウ）兩人。NPC 的迪坦斯（ティターンズ）相當強，若不機警一點，敵人會被他們搶走。唯一能夠避免被搶的法子就是：我方也發動突擊。要是對修輸入『集中』，應可支撐得下去。



⬆要盡可能將地形效果考慮進去。若在市區上戰鬥，回避率也會上升。

B 先別理會惡魔鋼彈

拜斯通威爾（バイストンウェル）軍一撤退，DC 與惡魔鋼彈（デビルガンダム）就會彷彿換班似乎地接著登場。惡魔鋼彈一受到攻擊就會立刻撤退，所以先不用管他，只要不靠近他就不會有事。由於此地的敵人很弱，所以可趁機提升等級較低的人物。



⬆DC 會在河川的對面登場。注意不要進入前方惡魔鋼彈的射程內。

己方增援資料

名　称	等級	乗　機
ロンド=ベル (戦艦1隻+13機出撃可能) バイストンウェル軍撤退後 ドモン=カッシュ	16	シャイニングガンダム

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
キョウジ=カッシュ	20	デビルガンダム1	無	6
ブロッケン伯爵	20	グール	有	5
あしゅら男爵	20	グール	有	5
人工知能	18	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能	18	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能	18	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	18	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能	18	機械獣スパルタンK5	無	2
人工知能	18	機械獣ア ドラU6	無	5
DC兵士	18	R・ジャジャ	無	6
DC兵士	18	ハンブラビ	無	5
DC兵士	18	ギラ・ドーガ	無	6
人工知能×3	17	ザイ、ズー、サキ	無	4
人工知能	17	ラインX1	無	4
人工知能	17	機械獣ジェノバM9	無	7
DC兵士	17	バーザム	無	5
DC兵士	17	ケンプファー	無	6
人工知能	16	メカザウルス・バド	無	4
人工知能	16	機械獣トロスD7	無	4
DC兵士×2	16	ズサ、マラサイ	無	5

事件…

維爾・威普斯（ウィル・ウィプス）的 HP 一降到 70% 以下，拜斯通威爾軍就會撤退；拜斯通威爾軍撤退後，萊拉（ライラ）、傑利德（ジェリド）、卡克里肯（カクリコン）就會撤退；惡魔鋼彈的 HP 一降到 80% 以下，惡魔鋼彈就會撤退。

戰鬥須知　注意別讓他們提升氣力！

本次目標



潔麗露（ジェリル＝クチビ）

恐怖的歐拉斬！

潔麗露、亞倫（アレン）、費伊（フェイ）初次登場。他們全員都是性格剛強或超剛強，只要手下一被打倒，氣力就會增加。再加上他們都是高等級的聖戰士，所以也會以超級歐拉斬（ハイパーオーラ斬り）襲來。要盡早擊破他們。

阪田、寺田的回應

古蘭・卡蘭和葛拉恩（ゴラオン）在受損時的台詞非常貼切，妙趣橫生。（阪田）

惡魔鋼彈是重要的敵機組，很期望能爲它準備個 4 格左右的位置。（寺田）

第S16話 SUPER ROBOT WAR

惡魔鋼彈再度登場（デビルガンダム再び）



取得道具

潔麗露（ジェリル）：生物感應器
亞倫（アレン）：推進器
費伊（フェイ）：修理箱
布羅肯（ブロッケン）：燃料筒
阿修羅（あしゅら）：燃料筒

隆德・貝爾救出了葛拉恩。不過，在前往古蘭・卡蘭所在的俄羅斯途中卻耗掉了超乎預估的時間。於是，修和龍馬決定先行。

己方固定部隊

席菈（シーラ）
修（ショウ）
龍馬（リョウ）

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ドレイク=ルフト	21	ウィル・ウィプス	無	6
ジェリル=クチビ	20	レプラカーン	有	5
アレン=ブレディ	20	レプラカーン	有	5
フェイ=チェンカ	20	レプラカーン	有	5
バイストンウェル兵×3	18	バストール	無	4
バイストンウェル兵×4	17	ドラムロ	無	3
バイストンウェル兵×5	16	ドラムロ	無	3

A 仰仗迪坦斯之力

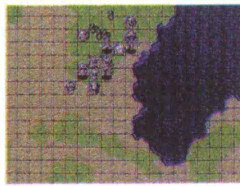
席菈（シーラ）的HP在一開始時就已降至30%。處於這種狀態，很快就會被打倒。若想和修一行人會合，就必須從敵人眼前穿越。由於這是不可能的，所以最好逃往從南方來的迪坦斯（ティターンズ）那邊。



⬆後退到迪坦斯後方。由於三人都很強，會幫你打倒所有敵人。

B 沿著海岸配置部隊

我方一對維爾・威普斯（ウィル・ウィプス）造成損害，拜斯通威爾軍就會撤退。在這之前要將歐拉戰士隊全部殲滅。有修（ショウ）在就可全滅。第4回合時，主力部隊一到，就要朝地圖南方前進。因為DC會出現在地圖南端。



⬆要像這樣配置部隊。最好將可使用地圖兵器的戰艦配置在沿岸。

己方增援資料

名称	等級	乘機
4PP ロンド=ベル (戦艦1隻+11機出撃可能)		

事件…

維爾・威普斯的HP一降到70%以下，拜斯通威爾軍就會撤退；拜斯通威爾軍撤退後，萊拉（ライラ）、傑利德（ジェリド）、卡克里肯（カクリコン）就會撤退。惡魔鋼彈的HP一降到80%以下，惡魔鋼彈就會撤退。

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
ポセイダル軍撤退後				
キョウジ=カッシュ	20	デビルガンダム (UG)	無	6
ブロッケン伯爵	20	グール	有	5
あしゅら男爵	20	グール	有	5
人工知能	18	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能	18	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	18	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能	18	機械獣スパルタンK5	無	2
人工知能	18	機械獣アブドラU6	無	5
DC兵士×2	18	ハンブラビ (MA)	無	3
人工知能×3	17	ザイ、ズー、サキ	無	4
人工知能	17	ラインX1	無	4
人工知能	17	機械獣ジェノバM9	無	7
DC兵士	17	バーザム	無	5
DC兵士	17	ケンプファー	無	6
人工知能	16	機械獣トロスD7	無	4
DC兵士×2	16	マラサイ	無	5
DC兵士	16	ドムII	無	5
DC兵士	16	ザク改	無	5
DC兵士	16	ズサ	無	5

戰鬥須知 以修的歐拉斬決勝負

本次目標



潔麗露（ジェリル=クチビ）

必須最先狙擊的對象

潔麗露是丹拜因（ダンバイン）的敵人中最強的角色。能力自不待言，其性格也很令人頭疼。每擊落1架敵機，她就會增加2點氣力。必須先擊落她之後再對付其他敵人。

寺田、藤田的叮嚀

惡魔鋼彈的重要性，足以與ギルギルガン、ドラゴノザウルス這些知名（？）敵角色相匹敵。但遺憾的是，必須等到完結篇時才會發揮出其恐怖的實力。在此不妨先試著與其戰鬥看看。（寺田）

第R14話 SUPER ROBOT WAR

惡魔鋼彈出現（デビルガンダム出現）

環繞著遽然出現的神秘鋼彈之戰鬥

隆德・貝爾在新宿將修（ショウ）納爲同伴。他們爲了保護拜斯通威爾的其他兵力而查閱了新聞報導。結果查到古蘭・卡蘭（グラン・ガラン）在俄羅斯、而葛拉恩（ゴラオン）在南美賈布羅（ジャブロー）附近。於是決定先去距離較近的俄羅斯救出古蘭・卡蘭。



己方固定部隊
席菈（シーラ）
布萊特（ブライト）
修（ショウ）

地圖資料補充

過河時無需固執非要利用橋樑不可

敵我之間隔著一條大河，乍看之下，想抵達對岸非得過橋不可。不過請記住！若利用河道較狹窄的地方，可在無損移動力的情況下渡過。要是地面部隊全部都要使用橋樑，會形成擁塞現象。



⬆利用此地，可在不減損移動力的情況下順利渡河。

取得道具

潔麗露（ジェリル）：生物感應器
亞倫（アレン）：推進器
費伊（フェイ）：修理箱
阿修羅（あしゅら）：燃料筒
布羅肯（ブロッケン）：燃料筒

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ドレイク=ルフト	19	ウィル・ウィプス	無	6
ジェリル=クチビ	18	レプラカーン	有	5
アレン=ブレディ	18	レプラカーン	有	5
フェイ=チェンカ	18	レプラカーン	有	5
バイストンウェル兵×3	16	バストール	無	4
バイストンウェル兵×4	15	ドラムロ	無	3
バイストンウェル兵×5	14	ドラムロ	無	3

A 以梅塔斯幫席菈回復

席菈的古蘭・卡蘭在劇情開始時 HP 已降至 30% 。要是直接與敵對陣，一定會被痛宰。必須先派遣梅塔斯（メタス）前去爲古蘭・卡蘭回復 HP 。當然，古蘭・卡蘭也必須北上。



⬆塔斯是架寶貴的機組，腳程很快。不過，單機突入時比較危險，最好派遣護衛跟隨。

B 別靠近惡魔鋼彈

維爾・威普斯（ウィル・ウィプス）的 HP 一降到 70% 以下，就會全軍撤退。在這之前，要先將歐拉戰士隊全部殲滅。之後，惡魔鋼彈和 DC 會登場。DC 會自動襲來，但惡魔鋼彈只要不靠近他就很安全。千萬別莽撞地出手！



⬆這裡阻擋敵人。要及早讓陽光鋼彈（シャイニングガンダム）會合。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
バイストンウェル軍撤退後 ドモン=カッシュ	15	シャイニングガンダム

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
キョウジ=カッシュ	19	デビルガンダム	無	6
ブロッケン伯爵	18	グール	有	5
あしゅら男爵	18	グール	有	5
人工知能	16	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能	16	機械獣スパルタンK 5	無	2
人工知能	16	機械獣アブドラU 6	無	5
人工知能	16	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	16	戦闘獣オベリウス	無	5
DC兵士	16	ハンブラビ（MA）	無	3
人工知能	15	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	15	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	15	メカザウルス・ズー	無	4
人工知能	15	ラインX 1	無	4
人工知能	15	機械獣ジェノバM 9	無	7
DC兵士	15	バーザム	無	5
DC兵士	15	ケンプファー	無	6
人工知能	14	トロスD 7	無	4
DC兵士	14	マラサイ	無	5
DC兵士	14	ズサ	無	5
DC兵士	14	ドムII	無	5

事件… EVENT

維爾・威普斯的 HP 一降到 70% 以下就會撤退。
惡魔鋼彈的 HP 一降到 80% 以下就會撤退。

戰鬥須知 歐拉斬並非己方的專屬武器！

本次目標



潔麗露（ジェリル=クチビ）

驚人的超剛強角色

敵方聖戰士 3 人組之中最難應付的對手。原因出在其超剛強的性格上。換言之，只要我方擊斃了 5 架敵機，她就會變成可使用歐拉斬（オーラ斬り）。速戰速決是對付她的不二法門。

阪田、寺田的叮嚀

其他也有酷似的劇情。若先救出席菈女王便可及早取得比爾拜因（ビルバイン）而輕鬆作戰。（阪田）
機械獸軍團最適合用來提升席菈女王和布萊特的等級，請使用之。（寺田）

第 S14 話　SUPER ROBOT WAR

救出古蘭・卡蘭（グラン・ガラン救出）

古蘭・卡蘭大危機，趕往俄羅斯

修（ショウ）在新宿時受到了隆德・貝爾的保護。正當隆德・貝爾在搜尋出現於地面的其他的拜斯通威爾的軍隊時，突然收到了一則消息：在俄羅斯和南美出現了很像是歐拉艦的戰艦。於是布萊特（ブライト）決定先前往距離較近的俄羅斯。



己方固定部隊
席菈（シーラ）
布萊特（ブライト）
修（ショウ）

取得道具

潔麗露（ジェリル）：生物感應器
亞倫（アレン）：推進器
費伊（フェイ）：修理箱
阿修羅（あしゅら）：燃料筒
布羅肯（ブロッケン）：燃料筒

地圖資料補充

派遣擁有實彈兵器的強力機組

由於對手是歐拉戰士，光束兵器的損害若在 3000 點以下就會變成無效，所以要派遣擁有強力實彈兵器的部隊出戰。建議使用無敵鐵金鋼或德克薩斯號（テキサスマック）等。但缺點是命中率低。



⬆光束兵器不易生效。Z 鋼彈或里・加茲（リ・ガズィ）則勉強可以過關吧！

敵部隊資料

名稱	等級	乘機	道具	射程
ドレイク=ルフト	19	ウィル・ウィプス	無	6
ジェリル=クチビ	18	レプラカーン	有	5
アレン=ブレディ	18	レプラカーン	有	5
フェイ=チェンカ	18	レプラカーン	有	5
バイストンウェル兵×3	16	バストール	無	4
バイストンウェル兵×4	15	ドラムロ	無	3
バイストンウェル兵×5	14	ドラムロ	無	3

A 讓席菈遠離敵人

或許是與敵人戰鬥的結果吧！席菈（シーラ）的古蘭・卡蘭的 HP 降到了 30%，如果不回復肯定會被擊落。必須讓她北上和隆德・貝爾的主力部隊會合。隆德・貝爾要是南下，便可在中間點會合。別忘了進行回復！



⬆必須防禦敵人的攻擊，若被打中就要花上一筆龐大的修理費。

B 席菈女王提升等級

維爾・威普斯（ウィル・ウィプス）一撤退，DC 的機械獸和 MS 軍團便會隨即登場。由於機械獸與歐拉戰士不同，回避率很低，所以有助於席菈女王提升等級。這是難得的良機，要儘量利用本地圖來賺取經驗值。



⬆想賺取經驗值，只要將古蘭・卡蘭派到前面即可。只要有 HP 就不會落敗。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
無		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
キョウジ=カッシュ	19	デビルガンダム	無	6
ブロッケン伯爵	18	グール	有	5
あしゅら男爵	18	グール	有	5
人工知能	16	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能	16	機械獣スパルタンK5	無	2
人工知能	16	機械獣アブドラU6	無	5
人工知能	16	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	16	戦闘獣オベリウス	無	5
DC兵士	16	ハンブラビ（MA）	無	3
人工知能	15	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	15	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	15	メカザウルス・ズー	無	4
人工知能	15	ラインX1	無	4
人工知能	15	機械獣ジェノバM9	無	7
DC兵士	15	バーザム	無	5
DC兵士	15	ケンプファー	無	6
人工知能	14	トロスD7	無	4
DC兵士	14	マラサイ	無	5
DC兵士	14	ズサ	無	5
DC兵士	14	ドムII	無	5

事件…

維爾・威普斯的 HP 一降到 70% 以下就會撤退。
惡魔鋼彈（デビルガンダム）的 HP 一降到 80% 以下就會撤退。

戰鬥須知 要小心提防潔麗露！

本次目標

潔麗露（ジェリル=クチビ）

恐怖！ 歐拉斬！！

與己方多次交手的拜斯通威爾軍團中最危險的敵人之一。原因在於她的性格，因為是超剛強，氣力會逐漸上升。所以會很快地以歐拉斬（オーラ斬り）攻擊過來。最好先下手為強！

阪田、寺田的叮嚀

多蒙（ドモン）會離開。很遺憾，下次登場時等級無法承襲……很抱歉。（阪田）
如果是超級系，與歐拉戰士系對戰就會有點困難。最好使用『必中』及早打倒對方。（寺田）

第15話 SUPER ROBOT WAR

以隆德・貝爾爲目標的刺客

(ロンド=ベルへの刺客)



取得道具

桑基耶魯(サキエル):合成裝甲
妮伊(ネイ):遠地點控制發動機(アポジモーター)
亞頓(アントン):燃料筒S
漢格拉(ヘッケラー):燃料筒S
奇亞布雷(ギャブレー):合成裝甲
韓夏(ハッシャ):修理箱
希羅(ヒイロ):修理箱
迪奧(デュオ):修理箱

己方固定部隊

忍	
沙羅	
雅人	
亮	

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
シャピロ=キーツ	20	ライグ=ゲイオス	無	8
ゲスト兵士×6	14	ガロイカ	無	5

救出古蘭・卡蘭(グラン・ガラン)的隆德・貝爾爲救出葛拉恩(ゴラオン)而前往南美。途中碰到一隊蓋士特(ゲスト)軍。結城沙羅擅自出擊,獸戰機隊緊追其後。

A 在援軍來到之前要四處逃竄

獸戰機隊與蓋士特軍之戰，蓋士特軍佔有絕對的優勢。尤其夏比羅（シャピロ）的萊格＝蓋歐斯（ライグ＝ゲイオス）是絕對打不贏的。因此，除了逃命，等待第 3 回合的增援之外別無他法。進入市區，在那裡削弱加伊卡（ガロイカ）的力量倒還可以。



⬆如果想賺點錢，最好集中攻擊、打倒加伊卡。

B 分散戰力是不智的做法

夏比羅隊撤退之後，第 3 使徒桑基耶魯（サキエル）就會登場。以全軍打倒他吧！因爲波西達爾軍（ポセイダル軍）會立刻由地圖下方登場。如果將部隊分散開來對付桑基耶魯與波西達爾軍，只會浪費時間並陷入苦戰。先集中戰力攻擊其中一個吧！



⬆當使徒從地圖上方出現後，以全軍迎擊之。不妨在此迎擊。

己方增援資料

名　称	等級	乗　機
3PP		
碇シンジ	―	エヴァ初号機
綾波レイ	―	エヴァ零号機
惣流=アスカ=ラングレー	―	エヴァ弐号機
ロンド=ベル		
(戦艦1隻+9機出撃可能)		
7PPもしくは敵の全滅		
カミーユ=ビダン	15	Zガンダム

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
3PP				
サキエル　・	20	第3使徒サキエル	有	5
4PP				
ネイ=モーハン	21	オージェ	有	6
アントン=ランドー	20	アシュラテンプル	有	6
ヘッケラー=マウザー	20	アシュラテンプル	有	6
ギャブレット=ギャブレー	20	アシュラテンプル	有	6
ハッシャ=モッシャ	19	グルーン	有	6
ポセイダル兵×2	17	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	16	アローン	無	5
ポセイダル兵×2	15	グライ	無	5
ポセイダル兵×2	14	グライア	無	5
6PPもしくは敵の全滅				
ヒイロ=ユイ	19	ウイングガンダム	有	7
ディオ=マックスウェル	19	ガンダムデスサイズ	有	5

事件•••

EVENT

隆德・貝爾（ロンド＝ベル）登場後，蓋士特軍會撤退。

戰鬥須知 回避率高，以王牌駕駛員擊破

本次目標



迪奧（デュオ＝マックスウェル）

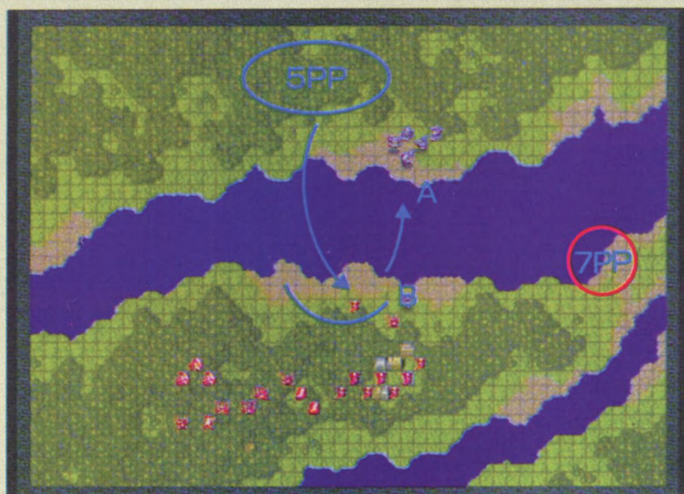
一旦讓他靠近，苦戰必至

第 6 回合和希羅（ヒイロ）同時登場。他的回避率高，速度也快。如果有機組在其武器射程之內，他就會以該機組爲目標。不妨拿 EVA（エヴァ）當擋箭牌，從遠處狙擊。翔翼鋼彈（ウイングガンダム）也是同樣的戰法。

比起『目標是隆德・貝爾』，這一關容易多了。敵人配置的不同，竟造成如此大的差異。（阪田）
這一關如果己方的配置弄錯，就會陷入苦戰。要訣在於不要將部隊排成一直線。（寺田）

第16話 SUPER ROBOT WAR

葛拉恩的危機（ゴラオンの危機）



取得道具

瓦桑（ワザン）：推進器
邁克頓（マクトミン）：生物感應器
傑夫（ゼブ）：推進器

己方固定部隊

艾蕾（エレ）	傑特（ジュドー）
修（ショウ）	卡謬（カミーユ）
龍馬（リョウ）	
阿姆羅（アムロ）	

獲得葛拉恩的情報後，因時間經過太久而焦躁不已的修（ショウ）要求先行前往。此地是敵軍戰力集中的場所，而龍馬與阿姆羅等人也會同行。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ワザン=ルーン	20	グルーン	有	6
マフ=マクトミン	20	アトールV	有	5
ポセイダル親衛隊兵×2	19	グルーン	無	6
ポセイダル兵×3	18	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵×2	18	アローン	無	5
ポセイダル兵×3	17	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×4	17	グライア	無	5
ポセイダル兵×4	16	グライア	無	5

地圖資料補足

速度慢的部隊無法出擊！？

有大河流過的地圖。陸地大部分是森林，因此不會飛的機組移動力會大受影響。甚至會飛的機組已經到達了最前線，不會飛的連一半的路程都還沒走到。派出會飛的機組當主力，其他的機組負責支援。



↑以會飛的部隊爲主。例如蓋特（ゲッター）、里・加茲（リ・ガズィ）・神鷹戰機（イーグルファイター）等。

A 先與艾蕾女王會合

艾蕾（エレ）女王的葛拉恩（ゴラオン）已經受到 4500 的損害。雖然説敵人的攻擊是以光束為主，但都是改造等級高的機組，因此很輕易穿透歐拉防護罩（オーラバリア）。劇情開始後，立刻北上，讓傑特（ジュドー）的梅塔斯（メタス）修理。


↑葛拉恩北上，其他機組南下會合，然後待機比較保險。

B 以 EVA 當擋箭牌，殲滅敵人

第 7 回合，蓋士特軍（ゲスト軍）會以敵增援的身分登場。這支部隊也是改造等級高，打起來必定是場苦戰。因此最好把 EVA（エヴァ）放在前面為誘餌，讓 EVA 不反擊徹底防禦的話就很完美了。在這段期間內殲滅波西達爾軍吧！


↑有 2 架當誘餌的 EVA 機就太完美了。因為即使一邊的電纜斷掉，還有備用的可用。

己方增援資料

名称	等級	乗機
ロンド=ベル (戦艦1隻+11機出撃可能)		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
7EP				
ゼブリーズ=フルシュワ	20	ライグ=ゲイオス	有	8
ゲスト突撃兵×3	18	グラシドゥ=リュ	無	7

事件…

若阿姆羅、達巴（ダバ）、真嗣（シンジ）、玲（レイ）、明日香（アスカ）、傑特、甲兒、龍馬其中一人的等級超過 22 ，第 8 回合時傑夫（ゼブ）就會撤退，第 11 回合以後每回合都要選擇撤退與否。一撤退就算過關。

戰鬥須知 可靠的只有比爾拜因

本次目標



邁克頓（マフ＝マクトミン）

不要輕視森林地形

亞特魯 V（アトール V）與庫魯恩（グルーン）配置在森林。這便是問題所在，因為地形效果相當高。不要寄望光束兵器能發揮效果，此時最有效的方法是用比爾拜因（ビルバイン）的劍攻擊。別忘了施加『集中』。

和『救出葛拉恩』不同，修在這一關是搭乘比爾拜因；雖然 Z 鋼彈也在，但最初的出擊成員過少是一大難題［而且傑特還開梅塔斯（メタス）］。切記逞強。（寺田）

第17話 SUPER ROBOT WAR

受狙擊的光子力研究所（狙われた光子力研究所）



取得道具

喬尹（チャイ）：電磁塗料　迪奧（デュオ）：修理箱
瓦桑（ワザン）：燃料筒　希羅（ヒイロ）：修理箱

隆德・貝爾成功救出葛拉恩（ゴラオン）與古蘭・卡蘭（グラン・ガラン）。此時光子力研究所通知「金剛飛翼（ジェットスクランダー）」與黛安娜A（ダイアナンA）已調整完畢。

己方固定部隊

甲兒
沙也加（さやか）
阿強（ボス）
主人公

己方增援資料

名称	等級	乗機	道具	射程
チャイ=チャー	21	グルーン	有	6
ワザン=ルーン	20	グルーン	有	6
ポセイダル兵×2	18	アトール	無	6
ポセイダル兵×3	18	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵×4	18	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	17	アローン	無	5
ポセイダル兵×6	16	グライア	無	5

A 在光子力研究所應戰

劇情開始時，己方只有 3 架，要殺入敵陣中似乎顯得有勇無謀。此時最好在光子力研究所上爭取時間，等待己方援軍到來。因爲站在光子力研究所上會回復 HP 與 EN，戰鬥時比敵人有利的多。



↑先確認地形再待機吧！研究所的範圍比想像中還要廣。

B 將鋼彈誘出森林

翔翼鋼彈（ウイングガンダム）與死神鋼彈（ガンダムデスサイズ）在第 5 回合會從地圖北端登場。他們會攻擊附近的機組，因此在他們登場前要先退出那一帶。這附近是森林，最好一邊和波西達爾軍戰鬥一邊往南退，如此一來鋼彈也會跟著被誘出森林。



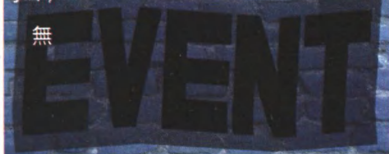
↑最好在鋼彈登場前，先把部隊移走。如果待在射程內會受到大損害。

己方增援資料

名 称	等級	乗 機
3PP 北条真吾 5PP ロンド=ベル (戦艦1隻+10機出撃可能、ゴーショーグンがいなければ11機出撃可能)	16	ゴーショーグン

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
5EP ヒイロ=ユイ ディオ=マックスウェル	 20 20	 ウイングガンダム ガンダムデスサイズ	 有 有	 7 5



戰鬥須知 令人驚訝的破壞光束步槍之威力

本次目標。



希羅（ヒイロ=ユイ）

7 格內是危險區

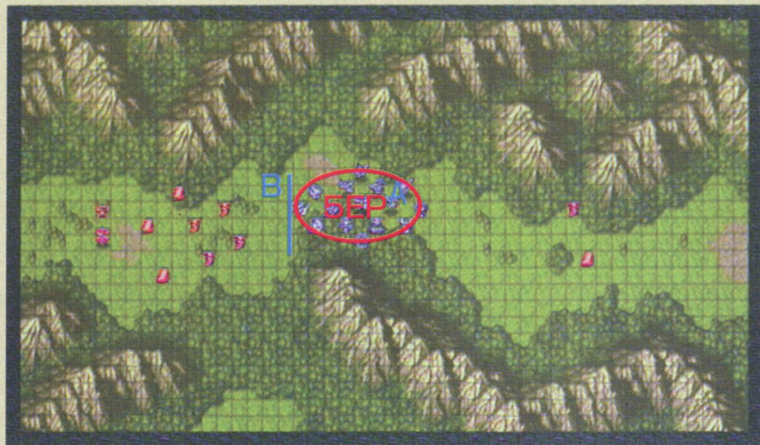
本劇情登場的鋼彈都是等級極高，且經過武裝改造的。尤其翔翼鋼彈的破壞光束步槍（バスタービームライフル）極具威力，戰鬥時要考慮到步槍的射程有 7 。

目前莎莉（サリィ）只會在此登場。她應該不久之後就會帶鋼彈來吧？（阪田）

我想應該有不少人是在這一關第一次看到鋼將軍（ゴーショーグン）的「合身」吧！（寺田）

第17話 SUPER ROBOT WAR

突破敵人的包圍網（敵包圍網を突破せよ）



取得道具

喬尹（チャイ）：修理箱
瑟蒂（セティ）：高性能雷達
妮伊（ネイ）：強力推進器
漢格拉（ヘッケラー）：合成裝甲
亞頓（アントン）：合成裝甲

己方固定部隊

無

隆德・貝爾成功地護衛了席菈（シーラ）、艾蕾（エレ）兩位女王，然後航向日本。途中會經過敵軍戰力集中的拉薩（ラサ）。布萊特（ブライト）考慮到要削弱敵人的戰力，而決定直線前進……。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ジュスティヌ=シャフラワース	21	ライグ=ゲイオス	有	8
チャイ=チャー	21	グルーン	有	6
ポセイダル兵×4	17	アローン	無	5
ポセイダル兵×5	16	グライア	無	5

地圖資料補足

強敵齊聚！能將敵人一網打盡嗎？

因布萊特堅持己見，而直搗敵人所在地。雖然敵軍大多是波西達爾軍，但每一架皆已被改造至最高等級，實力堅強。勝利條件是：「戰艦的脫離」，不過若能殲滅敵人，就可以獲得形形色色的道具。試試能否殲滅敵人吧！

↑不能有培育低等級角色的想法，必須以最強的成員應戰。

A 打倒一般士兵提升氣力

隆德・貝爾的初期配置地點是地圖中央的森林，以此處爲據點展開戰鬥。先由Z鋼彈(Zガンダム)、里・加茲(リ・ガズィ)等遠距離機組攻擊敵人給予損害，再以超級機器人給予最後一擊來積存氣力，爲待會兒的頭頭戰舖路。



↑雖說是克萊亞(グライア)、亞隆(アローン)，但也不可小覷，他們的攻擊力相當強。

B 打倒敵增援再向頭頭挑戰

第5回合時森林周圍會出現敵方增援。這是妮伊(ネイ)率領的強力部隊，玩家可能會有想使用精神指令的衝動，此時要忍住。

巧妙地調派EVA(エヴァ)或比爾拜因(ビルバイン)逐一打倒敵人！等氣力累積夠了再向瑟蒂(セティ)挑戰。



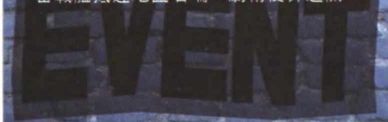
↑在5回合內改變成不會受到地圖兵器攻擊的陣形。記住不要排成直線。

己方增援資料

名　称	等級	乘　機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
5EP				
ネイ=モー=ハン	21	オージェ	有	6
アントン=ランドー	20	アシュラテンプル	有	6
ヘッケラー=マウザー	20	アシュラテンプル	有	6
ボセイダル兵	17	カルバリーテンプル	無	5
ボセイダル兵	17	バッシュ	無	5
ボセイダル兵×3	16	アローン	無	5
ボセイダル兵×2	15	グライア	無	5



戰鬥須知 擊破初次對壘的蓋士特指揮官！

本次目標



瑟蒂(ジュスティヌ=シャフラワース)

強力武器與『熱血』是必備之物

此關登場的瑟蒂不會撤退，因此不必急著攻擊。待氣力累積足夠之後，以必殺武器一鼓作氣攻擊吧！如果隊中有會施展『脫力』的角色在，最好事先使用。

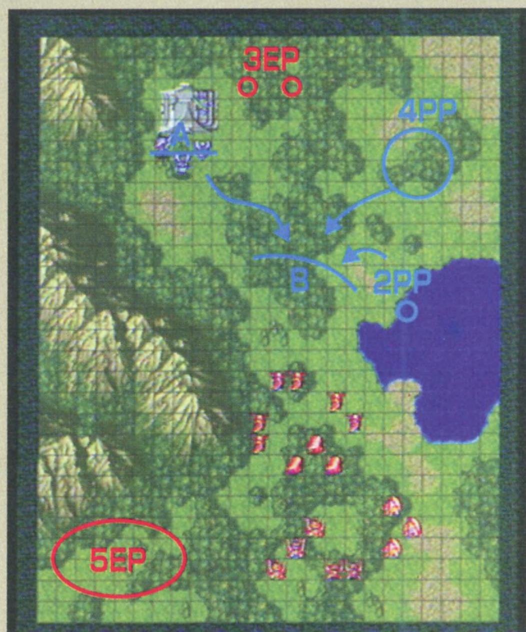
阪田、寺田的叮嚀

不玩也行的劇情。打的要死卻沒有獲得相對的報酬。所以叫你別打了嘛。(阪田)

在1軍與2軍等級差異逐漸拉開時，偶爾也讓2軍出擊吧！不然就浪費特地收錄的聲音了……。(寺田)

第18話 SUPER ROBOT WAR

千鈞一髮(ジェットスクランダー危機一髪！！)



取得道具

喬尹（チャイ）：電磁塗料
希羅（ヒイロ）：修理箱
瑟蒂（セティ）：高性能雷達
韓夏（ハッシャ）：修理箱
瓦桑（ワザン）：燃料筒
迪奧（デュオ）：修理箱
奇亞布雷（ギャブレー）：防護之鎧

雖然突破了拉薩（ラサ）的重重包圍，但也因此浪費了一些時間。想要盡早裝備金剛飛翼（ジェットスクランダー）的甲兒決定早一步前往研究所。

己方固定部隊

甲兒
沙也加（さやか）
主人公

己方增援資料

名 称	等級	乘 機	道具	射程
チャイ=チャー	21	グルーン	有	6
ワザン=ルーン	20	グルーン	有	6
ポセイダル兵×3	18	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵×3	18	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	17	アローン	無	5
ポセイダル兵×6	16	グライア	無	5

A 重整戰力之前在研究所待命

在劇情開始時己方只有 3 架 FW。所以在隆德・貝爾主力部隊抵達的第 4 回合之前，就在光子力研究所上面待機吧，在此即使受到損害亦可回復。只要先給予鋼彈(ガンダム)2 機損害，之後就輕鬆了。



⬆只要像這樣在研究所上待機，防禦力就會增加，同時 HP 也會回復。眞是方便。

B 集結前軍擊破增援

己方增援會在第 2 回合及第 4 回合出現。如此即可重整與敵人戰鬥的戰力，所以要在森林裡面會合之後再擊退敵人。在第 5 回合登場的瑟蒂(セティ)，只要其 HP 變成一半就會撤退，所以不妨盡早給予損害使其撤退。使用鋼將軍(ゴーショーグン)吧！



⬆因爲敵人會不斷地出現，要小心對付。先在森林會合吧！但要注意地圖兵器。

己方增援資料

名称	等級	乗機
2PP		
北条真吾	16	ゴーショーグン
4PP		
ロンド=ベル		
能出擊戰艦 1 艘＋ 13 機、若鋼將軍被打倒時則爲 14 機		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
3EP				
ヒイロ=ユイ	20	ウイングガンダム	有	7
デュオ=マックスウェル	20	ガンダムデスサイズ	有	5
5EP				
ジュスティヌ=シャフラワース	21	ライグ=ゲイオス	有	8
ギャブレット=ギャブレー	20	アシュラテンプル	有	6
ハッシャ=モッシャ	19	グルーン	有	6
ポセイダル兵×2	18	アトール	無	6
ポセイダル兵	17	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵	17	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×2	16	アローン	無	5
ポセイダル兵	15	グライア	無	5

事件…

只要萊格＝蓋歐斯(ライグ＝ゲイオス)的 HP 減少到 50%，就會撤退。

戰鬥須知 已強化破壞光束步槍的恐怖

本次目標



希羅(ヒイロ＝ユイ)

以無敵鐵金剛一次解決！

在前面回合登場的是希羅(ヒイロ)及迪奧(デュオ)。最好能在隆德・貝爾登場之前就解決掉。因爲敵人的地 圖兵器很厲害，若受到攻擊，就會被打倒。所以還是派無敵鐵金剛及凱休號(ゲシュペンスト)一次解決！

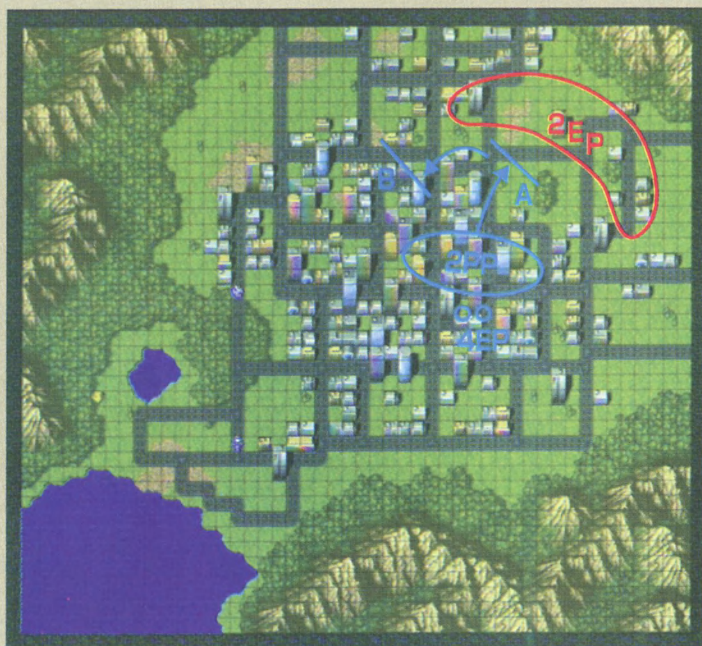
阪田、寺田的叮嚀

恐怕有很多人不知道 JS 是從山中發射，而誤以爲是從游泳池發射。這是代溝嗎……(阪田)

「因爲是無敵鐵金剛，所以一切安啦！」就我個人而言是我最最喜歡的劇情。(寺田)

第18(19)話 SUPER ROBOT WAR

NERV 遇襲（ネルフ襲撃）



取得道具

謝姆舍爾（シャムシェル）：燃料筒S
希瑪（シーマ）：燃料筒S
蓋亞（ガイア）：電磁塗料 <90%>、生物感應器 <10%>
奧爾提加（オルテガ）：修理箱
馬休（マッシュ）：修理箱

隆德・貝爾阻止了敵人對光子力研究所的襲擊，並將資產搬往NERV本部（ネルフ本部）。但使徒・謝姆舍爾（シャムシェル）卻在那兒現身。明日香、玲出動迎擊，但卻不見眞嗣（シンジ）的身影……。

己方增援資料

名称	等級	乗機	道具	射程
シャムシェル	18	第4使徒シャムシェル	有	1



己方固定部隊

玲（レイ）
明日香（アスカ）

A 2架EVA前往東北……

劇情開始時只有明日香、玲2機出擊。使徒會從地圖左下過來，不過不用管他。解開電纜，往東北前進。防備第2回合登場的DC。切記要回到戰艦上，連接電纜。



↑隨機應變比硬要接到大廈上更有效，所以還是將電纜接到戰艦上爲佳。

B 使徒從天空展開攻擊

解決掉DC之後，這次就輪到使徒出場。但是第四使徒·謝姆舍爾（シャムシェル）只會攻擊地上的對手，所以派出會飛行的機組給予損害吧。適合的機組有無敵鐵金鋼（マジンガーZ）、蓋特（ゲッター）、Z鋼彈（Zガンダム）等。應可輕鬆地打倒。



↑使徒眞得很肉腳。攻擊範圍只有1格，所以在遠距離攻擊即可。

己方增援資料

名称	等級	乗機
2PP		
ロンド=ベル (戦艦1隻+16機出撃可能)		
4PP		
アムロ=レイ	–	–
碇シンジ	–	エヴァ初号機

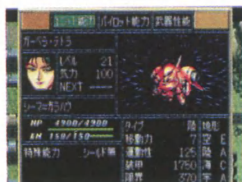


敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
2EP				
シーマ=ガラハウ	21	ガーベラ=テトラ	有	5
ガイア	21	ドライセン	有	6
マッシュ	20	ドライセン	有	6
オルテガ	20	ドライセン	有	6
DC兵士	18	ガウ	無	5
DC兵士×3	18	ガルスJ	無	6
DC兵士×5	18	ハンブラビ (MA)	無	3
DC兵士×2	17	バーザム	無	5
DC兵士×2	17	ズサ	無	5
DC兵士×3	16	マラサイ	無	5

戰鬥須知 強化過的加培拉威力無比！

本次目標



希瑪（シーマ＝ガラハウ）

從射程外攻擊吧！

希瑪的加培拉·提特拉（ガーベラ·テトラ）已改造成高等級，變成了相當厲害的強敵。同時，再加上希瑪的性格超剛強，氣力容易提升，所以相當危險。不妨從射程外攻擊，或是以超級機器人展開必殺一擊。

寺田、阪田的叮嚀

眞嗣（シンジ）談到了第一代鋼彈。這可是應玩家要求所作的事件哦。（阪田）

在機器人大戰中的劇情。甲兒對眞嗣的回答好像是完結篇的伏筆。（寺田）

第 19(20) 話 SUPER ROBOT WAR

鐸克加的野心（ドクーガの野望）



取得道具

芬德爾（ブンドル）：遠地點控制發動機（アポジモーター）
卡多納爾（カットナル）：推進器
科納格爾（ケルナグール）：合成裝甲

擊退使徒及波西達爾軍，暫時回復了平靜。就在這時候，傳出了早乙女研究所被 DC 擊襲的情報。急忙趕往卻發現秘密結社・鐸克加（ドクーガ）已在那兒嚴陣以待……。

己方固定部隊

眞吾

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
レオナルド=メディチ=ブンドル	22	ブンドル艦	有	6
スーグニ=カットナル	22	カットナル艦	有	6
ヤッター=ラ=ケルナグール	22	ケルナグール艦	有	6
人工知能	19	ゴーナグール	有	5
人工知能× 3	19	ジェノバM９	無	7
人工知能	19	ラインX１	無	4
人工知能	18	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	18	メカザウルス・ズー	無	4
ＤＣ兵士	18	アッザム	無	6
ＤＣ兵士	18	ガルスＪ	無	6
ＤＣ兵士	17	バーザム	無	5
ＤＣ兵士	17	ケンプファー	無	6
人工知能× 2	16	メカザウルス・バド	無	3
ＤＣ兵士	16	バーザム	無	5
ＤＣ兵士	16	マラサイ	無	5

A 誘出躲在森林裡的 MS

與波西達爾軍比較之下，DC 弱得令人大失所望，不過剛好適合等級低的人物來練功。首先全軍往西南移動，然後誘出森林裡的 MS 。考慮一下敵人的距離，先在外面待機。命中率將大爲不同。



↑記住登場的 MS 之射程。肯特法（ケンプファー）及加爾斯 J(ガルス J) 爲 6 。其他的 MS 爲 5 。）

B 突進至研究所！

解決掉森林中的 MS 及增援的傑諾巴 M9（ジェノバ M9）之後，就轉而攻擊頭頭。只要擊落三隻戰艦中的其中一隻，就會全軍撤退。所以打倒研究所周圍所有的機械獸之後，就轉攻戰艦。不妨以敵人所擁有的道具來決定所要打倒的對手。



↑讓比爾拜因（ビルバイン）在研究所待機，敵人的攻擊就不會命中。這是最棒的誘餌。

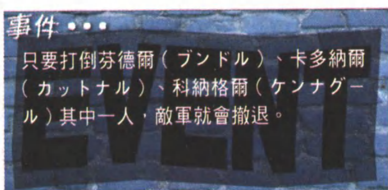
己方增援資料

名称	等級	乘機
無		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
人工知能×3	19	ジェノバM9	無	7



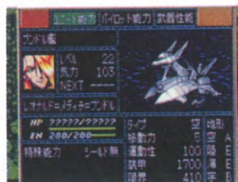


事件…

只要打倒芬德爾（ブンドル）、卡多納爾（カットナル）、科納格爾（ケンナグール）其中一人，敵軍就會撤退。

戰鬥須知 一回合就解決！

本次目標



芬德爾（レオナルド=メディチ=ブンドル）

『F』唯一的古典背景音樂

若從道具來考量，打倒的對手以芬德爾爲佳。芬德爾艦會在研究所上，所以只要回合一改變就會回復，要注意。附帶一提，他的背景音樂是「ワルキューレの騎行」。

阪田、寺田的叮嚀

爲了表現出他的粗俗，選擇 SOLTI 當華格納的指揮家。……話雖如此，光聽背景音樂可能感受不到。（阪田）

只有在這一關可以聽到機器人大戰首度的古典背景音樂。（寺田）

第 20(21) 話 SUPER ROBOT WAR

侵入賈布羅 (ジャブロー侵入)<前>



取得道具

妮伊(ネイ):米諾夫斯基浮游系統(ミノフスキークラフト)
亞頓(アントン):修理箱
漢格拉(ヘッケラー):燃料筒
奇亞布雷(ギャブレー):防護之鎧、高性能雷達
韓夏(ハッシャ):燃料筒S、防護之鎧
五飛:生物感應器(バイオセンサー)

迪坦斯(ティターンズ)對隆德・貝爾下達新的命令,那就是奪回敵戰力集中的原聯邦基地・賈布羅(ジャブロー)。漫長的戰爭開始了……。

己方固定部隊

無

己方增援資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ネイ=モー=ハン	22	オージェ	有	6
アントン=ランドー	21	アシュラテンプル	有	6
ヘッケラー=マウザー	21	アシュラテンプル	有	6
ポセイダル親衛隊×2	19	アトール	無	6
ポセイダル親衛隊×2	19	グルーン	無	6
ポセイダル兵×3	19	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵×3	19	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	18	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵	18	アトール	無	6
ポセイダル兵×6	17	グライア	無	5

A 以比爾拜因擾亂敵人

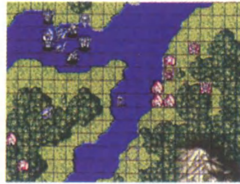
打倒河川北側的敵人後，讓修（ショウ）的比爾拜因（ビルバイン）施加『集中』並渡過河川。敵人雖然會攻擊比爾拜因，但修應不致於會被打中。先在此把敵人的彈藥耗光並給予敵人損害，再讓主力部隊前進。



⬆讓比爾拜因使用『集中』，單機渡河。在這附近待機剛剛好。

B 把援軍引入河中

當敵機數目降至 10 架以下時，就會出現敵人的增援。若要同時對付敵方增援部隊，可能會面臨被敵方主力部隊與增援部隊挾擊的危險。因此要配置施有『必中』的蓋特 3（ゲッター 3）。當敵軍進入河裡時，以“大雪山寒嵐（大雪山おろし）”攻擊即可。



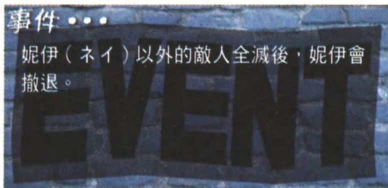
⬆記得把阿修羅戰士（アシュラテンプル）的射程計算進去。若在他的射程內，他會直接攻擊而不移動。

己方增援資料

名 称	等級	乗 機
無		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
4EP以降に敵が10機以下になったとき				
ギャブレー	21	アシュラテンプル	有	6
ハッシャ	20	グルーン	有	6
ポセイダル親衛隊兵×2	19	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×3	18	カルバリーテンプル	無	5
4EP前に敵が全滅したとき				
ギャブレー	21	アシュラテンプル	有	6
ハッシャ	20	グルーン	有	6
ポセイダル親衛隊兵×3	19	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×2	18	カルバリーテンプル	無	5
敵全滅後				
張五飛	21	シェンロンガンダム	有	2



戰鬥須知 取得米諾夫斯基浮游系統！

本次目標



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

留下一名嘍囉

這一關的妮伊持有貴重的道具「米諾夫斯基浮游系統（ミノフスキークラフト）」。不過要注意的是，假使把妮伊以外的敵人全部打倒，她就會撤退，因此和她戰鬥時要至少留一架敵機。

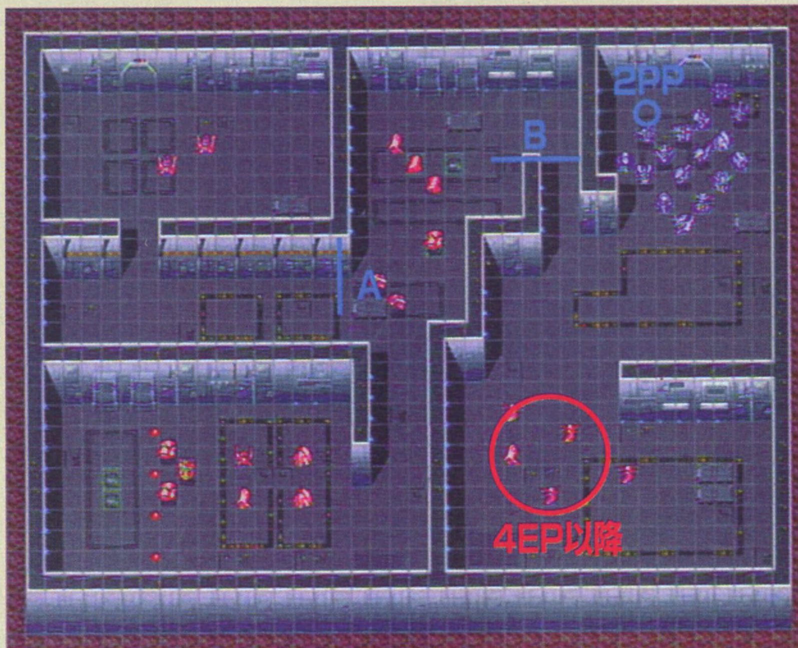
阪田、寺田的叮嚀

第一次出現前後編的地圖。如果派出太多機組，後面會很辛苦。不要放過妮伊。（阪田）

出擊成員要慎選。因爲都是河流或森林，推薦玩家派速度快的機組出擊。（寺田）

第 22(23) 話　SUPER ROBOT WAR

侵入賈布羅 (ジャブロー侵入)<後>



取得道具

傑夫(ゼブ)：米諾夫斯基浮游系統(ミノフスキークラフト)
邁克頓(マクトミン)：強力推進器
留克雷(リョクレイ)：燃料筒

擊退固守於賈布羅(ジャブロー)基地外面的波西達爾軍之後，攻入了基地內部。在那裡，蓋士特(ゲスト)指揮官之一的傑夫(ゼブリース)正嚴陣以待。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ゼブリーズ=フルシュワ	24	ライグ=ゲイオス	有	8
ゲスト突撃兵×2	21	グラシドゥ=リュ	無	7
ゲスト突撃兵	20	グラシドゥ=リュ	無	7
ポセイダル親衛隊×2	19	アトール	無	6
ポセイダル兵×2	19	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×2	19	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル兵	19	アトール	無	6
ポセイダル兵	19	グルーン	無	6
ポセイダル兵×4	18	グライア	無	5
ポセイダル兵×2	18	アローン	無	5
ゲスト兵士×2	17	レストレイル	無	6

己方固定部隊

無

A 要將 2 架霸休一口氣擊斃

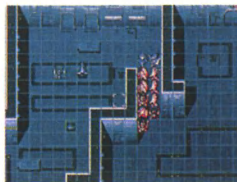
進展到這裡，一切都頗為順利。此地有 2 架霸休（バッシュ）。若不打倒他們，與傑夫（ゼブ）對戰時會有受到背後攻擊之虞，最好先在此等待霸休。其等級很高，必須以強力的機組一口氣擊斃。



↑調查移動範圍，找個好位置待機。在他們靠近時發動攻擊。

B 利用 2 架 EVA 攔截敵方增援

第 4 回合後敵機一旦少於 10 架，波西達爾軍的增援部隊就會登場。要是他們插手我方與傑夫的戰鬥事情就麻煩了。最好讓 EVA（エヴァ）鎮守此處，阻止其移動。其他機組則要遠離圍牆，以免被穿牆而來的破壞光束砲（バスターランチャー）擊中。



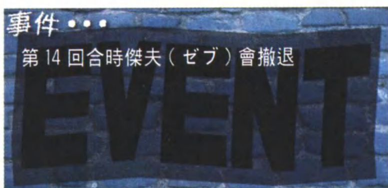
↑EVA 有 2 架最為理想。要是 1 架的電纜（ケーブル）斷了，還有另 1 架可用。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
2PP マサキ=アンドー	17	サイバスター

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
4EP以降に敵の数が10機以下になったとき、または敵全滅後				
リョクレイ	21	アシュラテンプル	有	6
マクトミン	21	アトールV	有	5
ポセイダル親衛隊	19	グルーン	無	6
ポセイダル親衛隊	19	アトール	無	6
ポセイダル兵×2	19	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×2	19	カルバリーテンプル	無	5



戰鬥須知 第二個米諾夫斯基浮游系統

本次目標



傑夫（ゼブリース=フルシュワ）

充分提升氣力後再挑戰

傑夫搭乘著萊格＝蓋歐斯（ライグ＝ゲイオス）。雖然其實力超強，但我方也擁有足以對抗的戰力。先以蓋特光束（ゲッタービーム）和鋼閃光（ゴーフラッシャー）削減其一半以上的 HP 後再由 Z 鋼彈和凱休號、比爾拜因（ビルバイン）予以致命一擊。

阪田、寺田的叮嚀

只要不是冒失闖入，應不致於太難過關。（阪田）

前一關出現過的角色氣力會下降，但是卻不會影響到機組。所以若讓在本關出戰的成員搭乘強力機組，即可輕鬆作戰。（寺田）

第 R23(24) 話　SUPER ROBOT WAR

覺醒吧　超獸機神（目覚めよ超獣機神）

超獸機神斷空我終於登場！

隆德・貝爾拼死搏鬥結果成功地奪回賈布羅（ジャブロー）。按照預定計畫，從本部遣送了補給部隊過來，然而在前往會合地點途中卻接到補給部隊遭到敵人襲擊的消息。於是，正在執行偵察的獸戰機隊急忙趕往救援。
獸戰機隊的真正實力終於要被揭曉了……。

己方固定部隊	
忍	
沙羅	
雅人	
亮	



取得道具

希瑪（シーマ）：燃料筒 <90%>、燃料筒 S<10%>
拉爾（ラル）：遠地點控制發動機
蓋亞（ガイア）：防護之鎧
奧爾提加（オルテガ）：合成裝甲

地圖資料補充

要活用精神指令的『信賴』！

想救出米迪亞（ミデア），光靠斷空我（ダンクーガ）之力幾乎是不可能的，再怎麼樣都一定會受損。因此，回復非常重要。不過，只有梅塔斯（メタス）和黛安娜 A（ダイアナン A）還是有點令人不安。最好指派可使用精神指令『信賴』的人物出擊。



↑可使用『信賴』的角色比較適合本地圖，縱然有點弱也無妨。要預先調查清楚！

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
シーマ＝ガラハウ	23	ガーベラ・テトラ	有	5
人工知能	20	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	20	戦闘獣オベリウス	無	5
ＤＣ兵士	20	ガルスＪ	無	6
ＤＣ兵士	19	アッシマー（MA）	無	6
ＤＣ兵士	19	バーザム	無	5
ＤＣ兵士	19	ガウ	無	5
人工知能×2	19	機械獣ジェノバＭ９	無	7
ＤＣ兵士×2	18	ズサ	無	5
人工知能×2	18	メカザウルス・バド	無	4
ＤＣ兵士×2	18	ハンブラビ（MA）	無	3
ＤＣ兵士	18	ギラ・ドーガ	無	6

A 合體後要立刻分離！

獸戰機隊合體變成了斷空我（ダンクーガ）。然而追逐米迪亞（ミデア）的敵機太多，只靠1架機組無法全部攔截。因此，必須跟在米迪亞後面解除合體，將敵人各個擊破。使用『熱血』即可輕鬆擊倒敵人。米迪亞離去之後，再度合體。



↑在這個小島上分離。要打倒棘手的漢伯拉比（ハンブラビ）和巴多（バド），因爲他們擁有P兵器。

B 一波未平一波又起……

即使甩掉了希瑪（シーマ）的追擊，在第6回合，拉爾（ランバ＝ラル）也會在地圖南部登場。若置之不理，米迪亞肯定會被擊落。必須預先將隆德·貝爾佈陣於敵增援部隊出現的位置。另外也別忘了解決山中的傑諾巴M9（ジェノバM9）。



↑在這一帶待命，引誘敵人向這邊攻擊。米迪亞若被擊落可就損失慘重了！

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
5PP ロンド=ベル (戦艦1隻+12機出撃可能)		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
6EP				
ランバ=ラル	23	R・ジャジャ	有	6
ガイア	23	ドライセン	有	6
オルテガ	22	ドライセン	有	6
マッシュ	22	ドライセン	有	6
DC兵士×3	20	ガルスJ	無	6
DC兵士×2	19	ガルスJ	無	6

事件…

米迪亞左資金＋5萬、里·加茲（リ·ガズィ）、強力推進器。米迪亞右資金＋3萬、傑鋼（ジェガン）、遠地點控制發動機。米迪亞中資金＋2萬、高性能雷達、合成裝甲、精神之光（サイコフレーム）。露（ルー＝ルカ）、副主人公加入。

戰鬥須知 不適合當作賺取經驗値的對象

本次目標



拉爾（ランバ＝ラル） 等級23

以最強的機組擊倒！

在登場敵人之中屈指可數的頂尖駕駛員。雖然每種能力普遍都很高，卻無値得大寫特寫的特殊能力。實力在阿姆羅（アムロ）之上，絕不能手下留情。最好讓超級機器人以『必中』擊倒他。

阪田・寺田的叮嚀

米迪亞的救援行動第一次會失敗。要先牢記敵方增援的出現位置。（阪田）

斷空我終於合體。雖然類似於『第4次機器人大戰』中的一個劇情，但米迪亞的護衛卻更加困難。（寺田）

第 S23(24) 話　SUPER ROBOT WAR

合體！！ 超獸機神斷空我
（合體！！ 超獸機神ダンクーガ）

運輸部隊大危機！能守得住他們嗎？

隆德・貝爾成功奪回了已成爲敵方軍事據點的賈布羅之後爲了與從參謀本部派來的補給隊會合而往會合地點前進。途中突然接到該補給隊傳來：「遭到DC 部隊襲擊」的緊急聯絡。於是，在附近執行偵察的獸戰機隊火速奔往現場……。



己方固定部隊	
忍	
沙羅	
雅人	
亮	

取得道具

希瑪（シーマ）：燃料筒 <90%> 、燃料筒 S<10%>
拉爾（ラル）：遠地點控制發動機
蓋亞（ガイア）：防護之鎧
奧爾提加（オルテガ）：合成裝甲

地圖資料補充

絕對要讓回復部隊出現！

這裡一定會出現想盡辦法要鑽過斷空我（ダンクーガ）的攻擊漏洞而向米迪亞（ミデア）襲擊的敵人。因此，爲了援助米迪亞，就必須派遣梅塔斯（メタス）或黛安娜 A（ダイアナン A）等回復部隊出擊。特別是梅塔斯，要是忘了派他出擊，米迪亞可會凶多吉少喔！

↑出擊時千萬別忘了派出梅塔斯。別因爲換乘而變成沒有駕駛員。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
シーマ=ガラハウ	23	ガーベラ・テトラ	有	5
人工知能	20	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	20	戦闘獣オベリウス	無	5
DC兵士	20	ガルスJ	無	6
DC兵士	19	アッシマー（MA）	無	6
DC兵士	19	バーザム	無	5
DC兵士	19	ガウ	無	5
人工知能×2	19	機械獣ジェノバM9	無	7
DC兵士×2	18	ズサ	無	5
人工知能×2	18	メカザウルス・バド	無	4
DC兵士×2	18	ハンブラビ（MA）	無	3
DC兵士	18	ギラ・ドーガ	無	6

A 解除合體攔截敵人

藉由劇情開始時的事件，獸戰機隊會變成可以合體。然而，因敵人爲數眾多，光靠1架斷空我很難護得住米迪亞。所以，要在合體中先提升氣力之後再北上，然後在敵人面前分離，各自攻擊敵人。



↑解除合體後要狙擊巴多（バド）和漢伯拉比（ハンブラビ），毋需理會其他部隊。

B 封鎖增援部隊

第6回合時會有敵增援登場。其中加爾斯J（ガルスJ）會攻擊米迪亞，最好在進入射程之前將他們全部殲滅。要是米迪亞被擊落，補給將會大受影響，所以當他一受損就必須立刻以梅塔斯（メタス）或黛安娜A（ダイアナンA）來回復。



↑加爾斯J理都不理隆德·貝爾，企圖直接狙擊米迪亞。千萬別放過他！

己方增援資料

名称	等級	乗機
5PP ロンド=ベル (戦艦1隻+12機出撃可能)		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
6EP				
ランバ=ラル	23	R・ジャジャ	有	6
ガイア	23	ドライセン	有	6
オルテガ	22	ドライセン	有	6
マッシュ	22	ドライセン	有	6
DC兵士×3	20	ガルスJ	無	6
DC兵士×2	19	ガルスJ	無	6

事件…

米迪亞左資金＋5萬、里·加茲（リ·ガズィ）、強力推進器。米迪亞右資金＋3萬、傑鋼（ジェガン）、遠地點控制發動機。米迪亞中資金＋2萬、高性能雷達、合成裝甲、精神之光（サイコフレーム）。露（ルー＝ルカ）、副主人公加入。

戰鬥須知 超強力的敵人，要以快攻打倒！

本次目標



拉爾（ランバ=ラル）

對必殺武器使用『必中』

在『F』首度登場的拉爾會搭乘著R·加加（R·ジャジャ）登場。其實力非常堅強，需以使用了『必中』的超級機器人去打倒他。蓋特（ゲッター）或許較爲適任吧？若留下活口，連阿姆羅（アムロ）都很可能會遭殃。

阪田·寺田的叮嚀

斷空我好厲害！即使未培育也很強。你們可別讓米迪亞也去攻擊敵人！（阪田）
若隨隨便便地玩，米迪亞就會被敵增援部隊擊落。請注意部隊的配置。（寺田）

第24(25)話 SUPER ROBOT WAR

蜜雅的決心（ミーアの決意）

超電磁機器人・康巴拉V(コン・バトラーV)加入！

隆德・貝爾成功救出了遭到DC襲擊的運輸部隊之後接受了補給的物資。就在此時，接到了日本南原集團（南原コネクション）傳來的聯絡。其內容是：與加爾達（ガルーダ）單打獨鬥而兩腕負傷的豹馬業已痊癒，希望能讓他加入隆德・貝爾。如此，又一個新的生力軍……。

己方固定部隊	
豹馬	大作
十三	小介
千鶴（ちずる）	

地圖資料補充

讓較弱的角色提升等級

這一關登場的敵人是DC部隊，機械獸將成爲主要戰力。因此，可讓等級較低的角色與平時不甚活躍的戰艦出擊賺取經驗值。要是等級太偏向一方，往後會陷入無可挽回的窘境。

↑建議讓葛拉恩（ゴラオン）、古蘭・卡蘭（グラン・ガラン）等戰艦或較弱的MS駕駛員出擊。



取得道具

蜜雅（ミーア）：遠地點控制發動機（アポジモーター）
暗黑大將軍：精神之光（サイコフレーム）

敵部隊資料

名 称	等級	乘 機	道具	射程
ミーア	20	マグマ獣デモン	有	3
人工知能×2	18	マグマ獣ガルムス	無	4

A 在南原集團待命

敵機只有 3 架。但熔岩獸・迪魔（デモン）攻擊力極強，要是草草出擊鐵定會受到重創。所以最好在南原集團（南原コネクション）上待命等待敵人的到來。一旦擊落蜜雅（ミーア），卡爾姆斯（ガルムス）就會撤退，所以要先打倒卡爾姆斯。



⬆暫且在南原集團上方待命，耐心地等到敵人靠近。

B 以機械獸賺取經驗值

熔岩獸一全滅，暗黑大將軍所率領的 DC 部隊就會登場。接著，在 3 回合後，隆德・貝爾會登場。此時，可重點式地挑選等級較低的角色出擊。不過，暗黑大將軍相當厲害，必須注意避免受到他的攻擊。



⬆對手多爲擅長遠距離戰的敵人。一受到暗黑大將軍的超破壞光線就會受創。要當心！

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
敵増援出現の 3 フェイズ後 ロンド=ベル（戦艦1隻+17機出撃可能）		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
ミーアを倒したら				
暗黒大将軍	23	暗黒大将軍	有	5
人工知能改	20	機械獣ジェノバM 9	無	7
人工知能改	20	機械獣アブドラU 6	無	5
人工知能改	20	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能改	20	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能	20	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能	20	機械獣スパルタンK 5	無	2
人工知能	20	機械獣アブドラU 6	無	5
人工知能	20	戦闘獣グラトニオス	無	5
DC兵士	20	アッザム	無	6
DC兵士	20	ガウ	無	5
人工知能改	19	機械獣ダブラスM 2	無	4
人工知能	19	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能×2	19	メカザウルス・バド	無	4
人工知能	19	機械獣トロスD 7	無	4
人工知能	9	機械獣ガラダK 7	無	4
人工知能	19	ラインX	無	4
DC兵士	19	ギラ・ドーガ	無	6
DC兵士	19	ガルスJ	無	6



事件…

豹馬與蜜雅（ミーア）的戰鬥前會發生事件

戰鬥須知 只要注意超破壞光線一切就搞定

本次目標



暗黑大將軍

以低等級角色應戰

他是本次登場的敵人中唯一難纏的角色。超破壞光線射程長達 5，所以進入其範圍時可使用『必閃（ひらめき）』。其回避之類的能力值很低，可讓低等級的角色賺取經驗值。

阪田、寺田的叮嚀

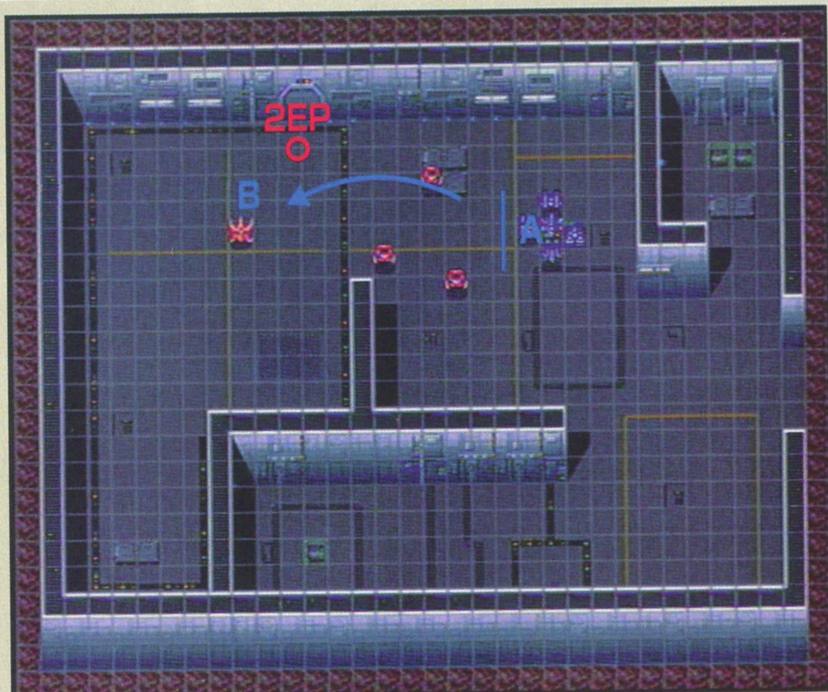
唯一與『第 4 次機器人大戰』酷似的地圖。我個人很喜歡康巴拉 V 的合體畫面。（阪田）

敵人是 DC 部隊，可藉以培育等級低的角色或戰艦。暗黑大將軍的聲音低沉沙啞，魅力十足……。（寺田）

第24(25)話 SUPER ROBOT WAR

大將軍加爾達的悲劇

（大将軍ガルーダの悲劇）



取得道具

歐蕾娜（オレアナ）：FATIMA（ファティマ）
加爾達（ガルーダ）：強力推進器

康巴拉V（コン・バトラーV）擊破了蜜雅（ミーア）。由於小介的機靈而查出了坎培爾星（キャンベル星）人的根據地。豹馬請布萊特（ブライト）讓他們自己解決此事。

己方固定部隊

豹馬	千鶴（ちずる）
十三	小介
大作	

敵部隊資料

名 称	等 級	乗 機	道具	射程
オレアナ	23	オレアナ	有	6
人工知能×3	18	マグマ獣ガルムス	無	4

A 以 BATTLE MACHINE 撐下去！

劇情開始後不久合體就被歐蕾娜（オレアナ）解除。第 3 回合後就能合體，所以在那之前得靠 BATTLE MACHINE 撐下去。不過這時不能往右邊逃，因爲那樣合體後就會無法打倒歐蕾娜。



⬆若要取得歐蕾娜的「FATIMA（ファティマ）」，卡爾姆斯（ガルムス）就必須以 BATTLE MACHINE 來對付。

B 熱血！超電磁鑽！！

第 2 回合加爾達（ガルーダ）登場攻擊歐蕾娜。因爲加爾達較強，若不予理會歐蕾娜就會被打倒，在他之前先打倒歐蕾娜吧！加爾達 HP 減半後會再完全回復，用『熱血』＋超電磁鑽（超電磁スピン）一口氣擊破即可。



⬆暫且在一旁觀戰，待雙方元氣大傷後再坐收漁翁之利。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
2EP ガルーダ	22	ビックガルーダ	有	6

事件…

劇情開始時康巴拉 V 的合體解除。加爾達的 HP 降至 50% 以下的話會使用『毅力（ド根性）』

豹馬與加爾達戰鬥前有事件

豹馬與加爾達戰鬥後有事件

戰鬥須知 最佳的強化零件 · FATIMA 登場

本次目標



歐蕾娜（オレアナ）

趁衰弱時給予一擊！

歐蕾娜擁有能修正移動力與運動性能的強化零件「FATIMA（ファティマ）」，若她被加爾達打倒就無法得到此零件，所以絕對要以康巴拉 V 來打倒。只要趁她與加爾達戰鬥後變衰弱時攻擊，就能一舉解決她。

阪田、寺田的叮嚀

如果置之不理加爾達會把歐蕾娜打倒。有興趣的人就介入兩人的戰鬥吧。（阪田）

原作是用 GRAND DASHER（グランダッシャー），這裡請暫且用超電磁鑽（要搭載燃料筒）應戰。（寺田）

第 R25(26) 話 SUPER ROBOT WAR

其名東方不敗（その名は東方不敗）

最強的男子・東方不敗亞洲大師登場

與坎培爾星人的戰鬥結束，康巴拉 V 重新加入隆德・貝爾。加入了新戰力的隆德・貝爾收到情報説 DC 好像在仙台策劃著什麼，因此返回日本急忙趕往仙台。然後，他們在仙台看到令人難以置信的事……。

己方固定部隊	
大師（マスター）	
多蒙（ドモン）	

地圖資料補充

在仙台打倒赫爾博士的野心

又是與 DC 的戰鬥。登場的敵人也幾乎是機械獸和機械雙頭龍（メカザウルス），戰鬥應該會很輕鬆。敵人的等級不是很低，所以如果有想培育的角色就讓他出擊吧！因爲是在仙台戰鬥，所以利用地形效果戰鬥即可。



↑利用街道上的建築物戰鬥吧。敵人是機械獸應該很難命中己方。



取得道具

阿修羅（あしゅら）：遠地點控制發動機（アポジモーター）

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
人工知能	15	機械獣トロスD7	無	4
人工知能	15	機械獣ガラダK7	無	4
人工知能	15	機械獣ダブラスM2	無	4

A 前進、擊潰敵人！

劇情開始時有東方不敗與多蒙（ドモン）的戰鬥，但這只能算是半個事件，這場戰鬥結束後才是眞正的戰鬥。因爲沒有特別棘手的敵人登場，所以只要利用沿街的建築物戰鬥即可。只是敵人 HP 很多，得花點時間。



↑利用市區的地形戰鬥。居民雖會感到困擾，但爲了獲勝這也是沒辦法的事。

B 在橋的這方等待敵人

邊戰鬥邊前進到河川的這一邊，在這裡迎擊敵人。與其過河不如等敵人過來比較容易戰鬥。機械獸的 HP 很高，所以先以等級高的角色給予損害，再讓想培育的角色給予最後一擊吧！



↑以里・加茲（リ・ガズィ）、Z 鋼彈（Z ガンダム）、鋼將軍（ゴーショーグン）削弱敵人。在靠近的地方給予致命一擊。

己方增援資料

名　称	等級	乘　機
無		



敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
あしゅら男爵	23	飛行要塞グール	有	5
人工知能	21	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	21	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能	21	機械獣スパルタンK 5	無	2
人工知能	21	機械獣アブドラU 6	無	4
人工知能	21	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能	21	メカザウルス・シグ	無	4
人工知能	21	メカザウルス・ゼンⅡ	無	4
DC兵士	21	ザンジバル	無	5
DC兵士	21	ドライセン	無	6
人工知能×3	20	ラインX 1	無	4
人工知能×3	20	ジェノバM 9	無	7
DC兵士×3	20	ギラ・ドーガ	無	6
人工知能	19	メカザウルス・サキ	無	4
人工知能	19	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	19	メカザウルス・ズー	無	4
DC兵士×2	19	ケンプファー	無	6

戰鬥須知 使用『幸運』和『努力』來打倒！

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

飛行要塞已不是對手

阿修羅男爵還是一樣駕駛飛行要塞前來挑戰。雖說已改造了，但那是在序盤就登場的機組，所以已不是己方的對手。讓阿姆羅（アムロ）使用『手下留情（てかげん）』來攻擊吧！

阪田・寺田的叮嚀

又見原作中那兩人"熱血"的自報姓名場面。可以說這關果然只是爲那個而存在的吧。（阪田）

這次的相遇準備了示範影片。我第一次看到時也被他們可怕的力量差點嚇得腿軟。（寺田）

第 S25(26) 話　SUPER ROBOT WAR

流派東方不敗！ 亞洲大師登場！

（流派東方不敗！ マスターアジア登場！）



取得道具

阿修羅（あしゅら）：遠地點控制發動機

己方固定部隊

多蒙（ドモン）
大師（マスター）

康巴拉 V 與坎培爾星人的戰鬥告一段落。此時得到情報說赫爾博士（Dr ヘル）在仙台策劃著什麼陰謀。在前往日本的途中，蕾茵（レイン）通知說仙台有惡魔鋼彈（デビルガンダム）出現。

敵部隊資料

名　称	等級	乗　機	道具	射程
人工知能×2	15	機械獣トロスD7	無	4
人工知能	15	機械獣ガラダK7	無	4
人工知能	15	機械獣ダブラスM2	無	4

地圖資料補給

東方不敗流派的師徒重逢場面以影片播出

與擬眞系路線『其名東方不敗』一樣，此地圖也是以示範影片來表現多蒙與大師"熱血"的重逢。不愧是空手打倒 MS 和機械獸的傢伙，連打招呼的方式也是精彩絕倫，不知道的人一定要去看看錄影帶和 LD。



⬆東方不敗流派師徒"熱血"的互報姓名之場面。連在一旁的正樹（マサキ）也看得目瞪口呆……。

A 擊破德拉聖！

多蒙與亞洲大師的戰鬥一結束，真正的戰鬥就開始了。首先除塞巴斯塔（サイバスター）之外全軍向右移動，進入市區中。這裡的 3 架德拉聖（ドライセン）等級很高，所以己方也派強力的機組速戰速決吧！



⬆讓出擊的機組全部向右移動。群體行動會比較好。

B 塞巴斯塔孤軍奮戰

只有正樹（マサキ）的 1 機在遠一點的地方，憑他的能力應該足以獨自掃蕩這附近的敵人。降落到地上往市區移動，使用 HI-FAMILIAR（ハイファミリア）打倒傑諾巴 M9（ジェノバ M9）吧！敵人的主力部隊會朝隆德・貝爾前進，趁那時從背後攻擊。



⬆ 3 架傑諾巴 M9 一個人就足以殲滅。殲滅後就突入敵陣擾亂敵方。

己方增援資料

名称	等級	乗機
無		

敵增援資料

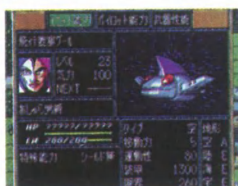
名前	等級	乗機	道具	射程
敵が全滅したら				
あしゅら	23	飛行要塞グール	有	5
人工知能改	21	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能改×2	21	メカザウルス・ゼンII	無	5
人工知能改	21	機械獣アブドラU6	無	5
人工知能改	21	機械獣スパルタンK5	無	2
人工知能改	21	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能改	21	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	21	メカザウルス・ダイ	無	7
エリート兵×3	21	ドライセン	無	6
エリート兵×2	20	ギラドーガ	無	6
人工知能改	20	ラインX1	無	4
人工知能改×3	20	ジェノバM9	無	7
人工知能	19	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	19	メカザウルス・サキ	無	4

事件…
EVENT

多蒙與大師（マスター）將初期配置的敵人殲滅後就會撤退

戰鬥須知 一開始就戰力懸殊的戰鬥

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

強力的武器與『熱血』不可缺

此地圖的頭目姑且可說是阿修羅男爵，但能力低而且又不是很強的機組，所以輕易就能打倒。不過等級很高，所以用來提升己方的等級再恰當不過了，派等級低的角色去打倒他吧！

阪田、寺田的叮嚀

那兩人的"那個"是東方不敗流的招呼方式嗎？即使在市街中偶遇大概也會那樣做吧……。（阪田）
最近的機器人大戰中不可缺少的大師之登場。這次明顯的是個地球人，請放心。（寺田）

第 26(27) 話 SUPER ROBOT WAR

DC 的陰謀 (DCの陰謀)

神秘人物東方不敗的眞面目是？

隆德・貝爾（ロンド＝ベル）擊退在仙台出現的阿修羅男爵，得知這個地方似乎有惡魔鋼彈（デビルガンダム）。於是派幾個人去搜索惡魔鋼彈。東方不敗與多蒙（ドモン）一起負責一區，在那裡得知了一個令人震撼的事實。



己方固定部隊	
蕾茵（レイン）	
修巴魯茲（シュバルツ）	

地圖資料補充

多蒙喪失戰鬥意志！蕾茵参戰！！

事件中多蒙喪失戰鬥意志，結果蕾茵會駕駛陽光鋼彈（シャイニングガンダム）代他戰鬥。還有神秘的人物修巴魯茲趕來救援等等，序盤充滿正規成員以外的戰鬥，也許別讓他們獲得太多經驗值會比較好。



⬆蕾茵比多蒙弱，但希望玩家聽聽閃耀光指（シャイニングフィンガー）的台詞。

取得道具

阿修羅（あしゅら）：燃料筒 S

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
あしゅら男爵	24	飛行要塞グール	有	5
エリート兵	22	ザンジバル	無	5
エリート兵	22	ドライセン	無	6
人工知能改	22	機械獣ジェノバM 9	無	7
人工知能改× 2	22	機械獣アブドラU 6	無	5
人工知能改	22	ラインX 1	無	4
人工知能改	22	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能改	22	戦闘獣グラトニオス	無	5
人工知能	22	機械獣トロスD 7	無	4
エリート兵× 2	21	ギラ・ドーガ	無	6
人工知能改	21	メカザウルス・ゼンII	無	5
人工知能改	21	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能改	21	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能改× 2	21	機械獣スパルタンK 5	無	2
エリート兵	20	ケンプファー	無	6
人工知能	20	メカザウルス・ザイ	無	4
人工知能	20	メカザウルス・サキ	無	4
エリート兵× 2	19	アッシマー（MA）	無	6
エリート兵	19	バウ（MA）	無	7
エリート兵	19	ガルスJ	無	6
エリート兵	19	R・ジャジャ	無	6

A 退下一會兒等待救援

劇情開始時的己方部隊只有蕾茵（レイン）和修巴魯茲（シュバルツ）兩人。因爲蕾茵很弱，所以在第 4 回合隆德・貝爾登場前退下，盡可能不要交戰較好。往地圖右方逃走，隆德・貝爾會在那裡登場。



↑修巴魯茲也和蕾茵一起退下吧！雖然不是贏不了敵人，但經驗值讓他獲得很可惜。

B 兵分二路戰鬥

隆德・貝爾登場時，南邊的 MS 隊和北邊的機械獸隊會出動。派 EVA（エヴァ）和比爾拜因（ビルバイン）等牽制北邊敵方部隊，先去擊破南邊的部隊。南邊的 MS 隊射程較長要注意，桑吉巴爾（ザンジバル）就以『幸運』打倒吧！



↑朝北進軍的部隊是誘餌。趁敵人攻擊誘餌時殲滅南邊的部隊。

己方增援資料

名称	等級	乘機
4PP ロンド=ベル（戦艦1隻+17機出撃可能）		

敵增援資料

無



機器人大戰 F 良心的建議

前後篇地圖的高明戰法是？



↑留下 1 架敵機而回到自己的戰艦中去回復氣力，戰艦要四處逃避敵人。這樣子下一次就能全員應戰了。

前後篇地圖是表示連續之戰鬥的地圖，在前一個地圖上升的氣力值在下一場戰鬥會下降回來。但是只要使氣力回到 100 就沒有問題，也就是在過關前只要出入戰艦回復氣力即可。

戰鬥須知 又是阿修羅男爵登場

本次目標



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

培育低等級角色吧！

連續這幾關的敵人都是 DC ，所以可以專心打倒機械獸來提升弱小角色的等級。頭目阿修羅男爵也很弱，所以讓具有『努力』或『幸運』的低等級角色來打倒吧！

阪田、寺田的叮嚀

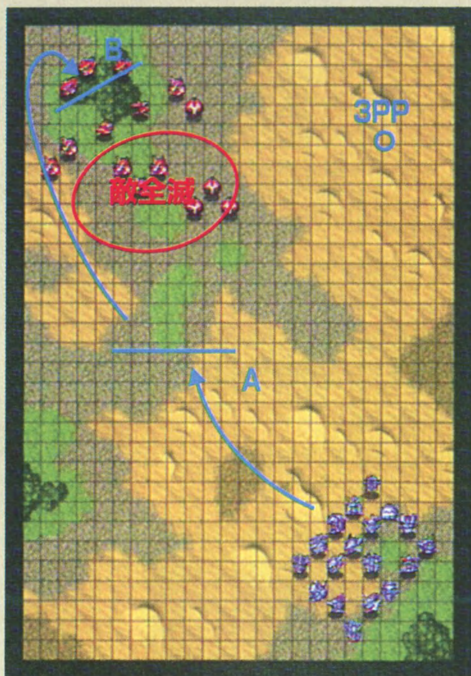
再怎麼説蕾茵在這關也是客串參加的，希望能設法讓她秀一下閃耀光指（シャイニングフィンガー）。（阪田）
蕾茵的閃耀光指也收錄了聲音，請務必聽一聽。（寺田）

第27(28)話 SUPER ROBOT WAR

奪回艾得雷德(アデレード奪回)<前>

反恐怖份子組織・迪坦斯分派下一個任務

惡魔鋼彈(デビルガンダム)在仙台復活之後逃之夭夭。得知東方不敗是惡魔剛彈手下的消息，讓大家震驚不已。雖然隆德・貝爾想盡辦法調查，但仍無法查出其下落。然後反恐怖份子組織・迪坦斯(ティターンズ)下達新的命令。內容爲奪回澳洲及艾得雷德。



己方固定部隊	
甲兒	
沙也加(さやか)	
阿強(ボス)	
主人公	

地圖資料補充

沙漠地形將會限制移動速度，採取飛行天空的策略！！

『F』中第一個也是最後一個沙漠的劇情。沙漠地形大大地限制了地上機組的移動力。所以還是以飛行機組爲中心來編制部隊吧！同時，因爲敵人是波西達爾軍及拜斯通威爾軍，所以必須要有能使用兵器的機組。

↑出擊部隊以能飛行的機組爲主。移動力大爲不同。

取得道具

穆吉(ミュージィ)：推進器
瓦桑(ワザン)：防護之鎧
邁克頓(マクトミン)：合成裝甲

敵部隊資料

名 称	等 級	乗 機	道具	射程
ショット=ウェポン	25	スプリガン	?	6
ミュージィ=ポー	24	ブブリィ	有	5
バイストンウェル兵×4	22	レプラカーン	無	5
バイストンウェル兵×3	22	ビアレス	無	2
バイストンウェル兵×2	21	レプラカーン	無	5
バイストンウェル兵×4	20	ドラムロ	無	3

A 在地圖中央迎擊 AB 隊

在此劇情上沒有可利用的地形效果，所以正面挑戰亦無妨。最初登場的敵人是 AB（歐拉戰士），所以光束兵器幾乎都無效。推薦的機組是施加『必中』的鋼將軍（ゴーショーグン）及德克薩斯號等。



↑在地圖中央瞄準射擊前來的敵人。以長射程的實彈兵器爲佳。

B 逃到地圖邊緣！

只要拜斯通威爾軍一撤退，波西達爾軍就會登場。因爲地點就在拜斯通威爾軍所在一帶，所以若採取一般戰法，就會被敵人給包圍。因此，要在修特（ショット）撤退之前，讓己軍全體移動到地圖左上方。



↑移動地點就是這一帶。不要去管史普里肯（スプリガン）及普普力（ブブリィ）的攻擊。

己方增援資料

名称	等級	乗機
3PP		
マーベル	20	ボチューン

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
敵を全滅させたら				
マクトミン	25	アトールV	有	5
ワザン	25	グリーン	有	6
ポセイダル親衛隊×4	23	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル親衛隊×4	23	アトール	無	6
ポセイダル親衛隊×8	22	バッシュ	無	5
ポセイダル兵×4	21	グライア	無	5



戰鬥須知 強敵！歐拉轟炸機初次登場！

本次目標



米琪（ミュージィ＝ポー）

不要吝惜必殺技！

普普力（ブブリィ）是在『F』中唯一登場的歐拉轟炸機。雖然歐拉戰士系具有 HP 低、低裝甲的弱點，不過這些缺點已經完全改善，此機不得等閒視之。利用蓋特及斷空我等的必殺技來打倒吧！只要打倒他，敵人就會撤退。

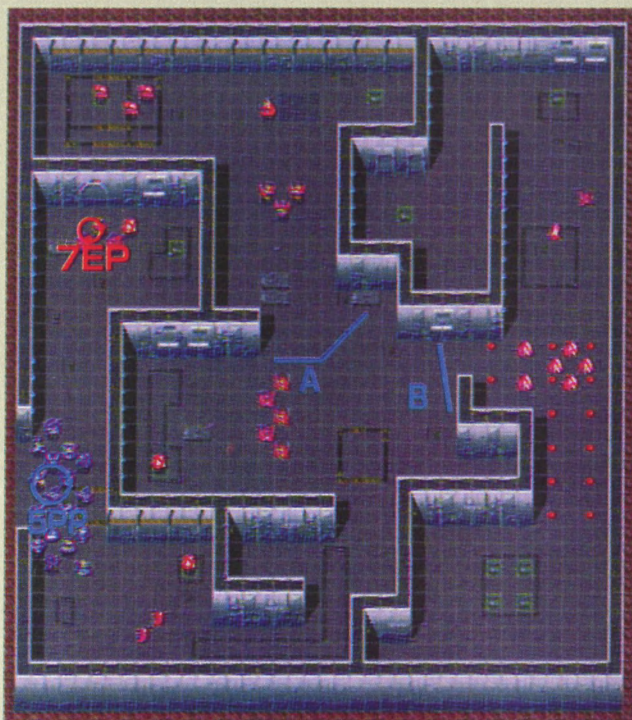
寺田、阪田的叮嚀

敵人增援方式令人討厭。若一個不小心，很容易嚐到破壞光束砲的滋味。（阪田）

在這個劇情還是派出能飛行的機組爲佳。本人也只有在這一關用了「重來（RESET）」而已。（寺田）

第28(29)話 SUPER ROBOT WAR

奪回艾得雷德（アデレード奪回）<後>



取得道具

洛夫（ロフ）：米諾夫斯基浮游系統
希羅（ヒイロ）：修理箱

隆德・貝爾擊破拜斯通威爾軍、波西達爾軍。趁著餘勢侵入基地裡面。蓋士特軍（ゲスト軍）的指揮官・洛夫（グロフィス）正在新型機上嚴陣以待。

己方固定部隊

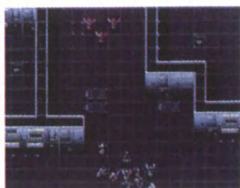
無

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
グロフィス=ラクレイン	26	ゼイドラム	有	7
ゲスト親衛隊兵×3	24	レストグランシュ	無	7
ゲスト親衛隊兵×3	23	グラスドゥ=リュ	無	7
ゲスト突撃兵×3	23	ガレイツェド	無	6
ポセイダル親衛隊兵×6	23	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル親衛隊兵	23	アトール	無	6
ポセイダル親衛隊兵	23	グルーン	無	6
ポセイダル親衛隊兵×5	22	バッシュ	無	5
ゲスト兵士×3	21	ガロイカ	無	5
ポセイダル兵×2	21	グライア	無	5

A 注意蓋士特兵器的長射程

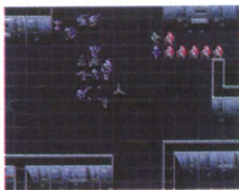
只要打倒基地中央的霸休(バッシュ)隊，敵頭頭就會出現在眼前。但是雷斯特格蘭修(レストグランシュ)及庫拉修(グラシドゥ)射程長的兵器正在那兒嚴陣以待。所以在這裡還是採取等待敵人自投羅網再展開攻擊的戰略爲佳。同時也不要算錯射程。



⬆計算敵人射程，在另外一側待機。這是超級機器人的基本戰術。

B 由 EVA 形成障壁

若不管地圖右邊的鬥士(カルバリーテンプル)隊，主力部隊在與洛夫(ロフ)戰鬥時，就會被鬥士隊攻擊。因此，由 EVA(エヴァ)形成障壁來阻止鬥士。使用 EVA 形成的障壁是基地攻略的基本原則，記住這點絕對不會吃虧。



⬆在這裡待機。在打倒洛夫之前只管防禦。因爲他的性格超剛強，會提升氣力。

己方增援資料

名称	等級	乗機
5PP		
ゼクス=マーキス	22	トールギス
ルクレツィア=ノイン (リアルのみ)	20	エアリーズ
カツ=コバヤシ	16	Gディフェンサー

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
7EP				
ヒイロ=ユイ	25	ウイングガンダム	無	7

事件…

洛夫會在攻擊一次之後的下一個回合撤退。

己方部隊與洛夫戰鬥之前會發生事件。

EVENT

戰鬥須知 在1回合裡就要使出致命一擊

本次目標



洛夫(グロフィス=ラクレイン)

使用『脫力』來下降氣力

頭頭級的洛夫駕駛新型機·雷德拉姆(ゼイドラム)登場。他這次的座機要比萊格=蓋歐斯厲害好幾倍。再加上他只要戰鬥過一次，就會在下一回合撤退，所以必須要在同一回合中一口氣解決。

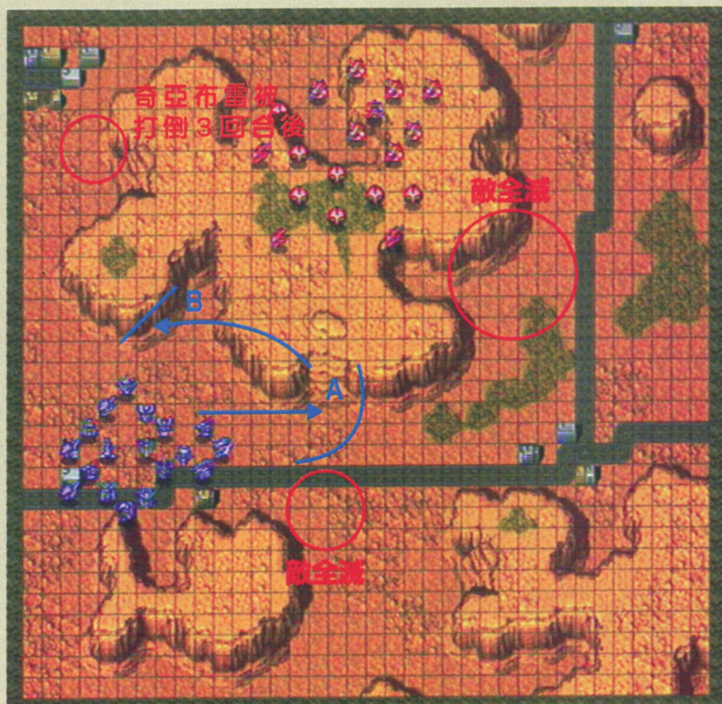
雷得拉姆厲害的很，也許不要輕率的以 EVA 爲盾也不一定。之後也要注意沒有行動的敵人。(阪田)

因爲蓋士特軍機組的射程很長，所以要仔細計算之後再讓部隊前進爲佳。(寺田)

第29(30)話　SUPER ROBOT WAR

聖地奪回作戰

（オペレーション・レコンキスタ）



取得道具

無

以賈布羅、艾得雷德（アデレード）的奪回爲契機，迪坦斯（ティターンズ）的大反攻作戰即將展開。於是隆德・貝爾被委託保護負責此戰指揮的托雷茲（トレーズ）准將之安全。

己方固定部隊

聯邦軍兵士

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ドレイク=ルフト	27	ウィル・ウィプス	?	6
ジェリル=クチビ	26	ズワァース	無	3
アレン=ブレディ	26	ズワァース	無	3
フェイ=チェンカ	26	ズワァース	無	3
バイストンウェル兵×7	24	レプラカーン	無	5
バイストンウェル兵×7	23	ドラムロ	無	3

A 迎擊前來的 AB

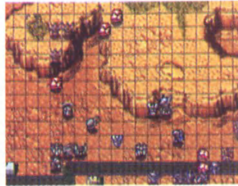
最初的敵人雖是拜斯通威爾軍，但很快就撤退了。為了應付之後登場的波西達爾軍，沿著道路往右邊移動吧！在這裡迎擊AB(歐拉戰士)即可。此外，沒有任何人擁有道具，所以沒有須要打倒的敵機組。



⬆AB 隊飛來。以鋼將軍（ゴーショーグン）、比爾拜因從邊端將其擊落吧！

B 守護托雷茲閣下

如果打倒增援的奇亞布雷（ギャブレー），3 回合後蓋士特（ゲスト）機器人會從左上方登場。它會筆直地朝類・阿卡馬（ネェル・アーガマ）而來，在其到達前派機器人去阻止吧！修（ショウ）的比爾拜因（ビルバイン）、托爾基斯（トールギス）等都很合適。



⬆類・阿卡馬被打倒的話就會當場遊戲結束。努力堅守到底吧！

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
無		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
バイストンウェル軍の撤退後				
ギャブレット=ギャブレー	29	アシュラテンプル	無	6
ネイ=モー=ハン	29	オージェ	無	6
ヘッケラー=マウザー	28	アシュラテンプル	無	6
アントン=ランドー	28	アシュラテンプル	無	6
ハッシャ=モッシャ	28	グルーン	無	6
リョクレイ=ロン	8	アシュラテンプル	無	6
ポセイダル親衛隊	26	アトール	無	6
ポセイダル親衛隊	26	グルーン	無	6
ポセイダル親衛隊×4	26	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル親衛隊×8	25	バッシュ	無	5
ポセイダル親衛隊×2	25	カルバリーテンプル	無	5
ポセイダル親衛隊	25	アトール	無	6
ポセイダル親衛隊	25	グルーン	無	6
ポセイダル軍登場から4フェイズ後				
ゲスト親衛隊兵×3	27	レストグランシュ	無	7
ゲスト親衛隊兵×3	27	グラシドゥ=リュ	無	7

事件…

維爾・威普斯（ウィル・ウィプス）的HP 減少到 50% 時敵人就撤退。
拜斯通威爾軍的總數減到 10 機以下時敵人就撤退。

戰鬥須知 注意周圍的阿修羅戰士

本次目標



妮伊（ネイ=モー=ハン）

最高等級的王者超強！

這是與駕駛波西達爾軍中最強的HM・王者（オージェ）的妮伊在『F』中的最後決戰，因此王者也改造到了最高等級。不夠威力的攻擊對它是無效的。還有，周圍的阿修羅戰士也頗具威脅性。

阪田、寺田的叮嚀

不好好保護托雷茲閣下是不行的喲。置之不理的話，看吧！就會這樣。（阪田）

「レコンキスタ」是奪回聖地的意思。順便提一下，鋼彈 W 中沒有這樣的作戰名稱。請別拋下閣下。（寺田）

第30(31)話 SUPER ROBOT WAR

宇宙殖民地的造反（コロニーの反逆）

迪坦斯的大反攻作戰開始！

接下護衛聖地奪回作戰之指揮官・托雷茲（トレーズ）准將到達喀爾（ダカール）的任務，説是爲了指揮前線作戰而要前往達喀爾。但是當達喀爾就在眼前時，卻中了蓋士特部隊的埋伏，是否躲得過敵人的猛攻呢？



己方固定部隊

無

取得道具

無

地圖資料補充

決定作戰目的後再玩吧！

要消滅敵人幾乎是不可能，因爲『奪回艾得雷德<後>』中登場過的雷德拉姆（ゼイドラム）級的機組有2架之多。想打倒時把目標鎖定其中一架即可，推薦您打倒傑夫（ゼブ），因爲如果打倒瑟蒂（セティ）敵增援就不會登場了。



⬆如果使用精神指令『挑撥（挑發）』就能把不移動的傑夫引誘過來。這指令在這種時候使用眞是方便。

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ゼブリーズ=フルシュワ	27	オーグバリュー	無	8
ジュスティヌ=シャフラワース	27	ビュードリファー	無	6
ゲスト親衛隊兵	25	レストグランシュ	無	7
ゲスト親衛隊兵	25	グラシドゥ=リュ	無	7
ゲスト突撃兵×2	24	カレイツェド	無	6
ゲスト突撃兵×2	24	グラシドゥ=リュ	無	7
ゲスト突撃兵×4	23	カレイツェド	無	6
ゲスト兵士×6	22	ガロイカ	無	5

A 打倒蓋士特兵提升氣力

要打倒傑夫（ゼブ）必須先以超級系機器人打倒加伊卡（ガロイカ）等蓋士特機器人充份提升氣力，因為能給予傑夫的歐古巴留（オーグバリュー）損害的機組只有超級機器人。準備好的話就使用『挑撥（挑發）』吧！



↑在地圖中央附近迎擊敵人，充份累蓄氣力。『激勵』和『聚氣（氣合）』也一併使用吧！

B U形迴轉打倒敵增援

如果瑟蒂（セティ）活著的話第8回合就會出現敵方增援，然後第10回合傑夫與瑟蒂就會撤退。將一開始就存在的敵人殲滅後就U形迴轉迎擊敵人。只是敵援軍角色的等級很高，所以邊確認射程邊前進是很重要的。



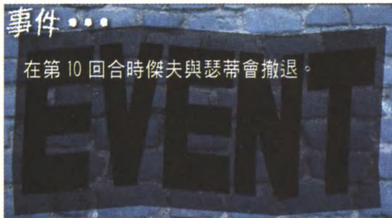
↑援軍都是射程長的機器人。別弄錯敵人的距離。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
無		

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
8EP				
ゲスト親衛隊兵	26	レストグランシュ	無	7
ゲスト親衛隊兵	25	グラシドゥ=リュ	無	7
ゲスト親衛隊兵×2	25	レストレイル	無	6
ゲスト突撃兵×3	25	カレイツェド	無	6
ゲスト突撃兵×3	24	カレイツェド	無	6



戰鬥須知 用『挑撥』將敵人引誘到身邊

本次目標



傑夫（ゼブリーズ=フルシュワ）

攻擊力非比尋常！

傑夫的新型機器人·歐古巴留是攻擊力優秀的機組。即使是EVA的AT力場（ATフィールド）也會被破除。想打倒他時『必閃（ひらめき）』和『必中』是不可缺的。
還有，用『脫力』使其氣力降低也是很好的戰略。

麻田、寺田的叮嚀

歐古巴留與飄德莉芳（ビュードリファー）兩邊都要打倒實在很費力，也許不要冒然靠近會比較好。
要打倒兩人是極困難的（可說是不可能的），所以請鎖定其中一個吧。（寺田）

第31(32)話 SUPER ROBOT WAR

隆德・貝爾前往宇宙

(ロンド=ベル、宇宙へ)

宇宙殖民聯合的企圖是……?

宇宙殖民地聯合(コロニー連合)因反對地球對宇宙殖民地居民的高壓政策而舉旗反抗。爲了確認其眞相,隆德・貝爾接受了托雷茲(トレーズ)的委託,決定飛往宇宙。

當位於直布羅陀(ジブラルタル)的發射基地正進入準備發射上升到宇宙的階段時, DC 突然舉兵來襲。

己方固定部隊

無

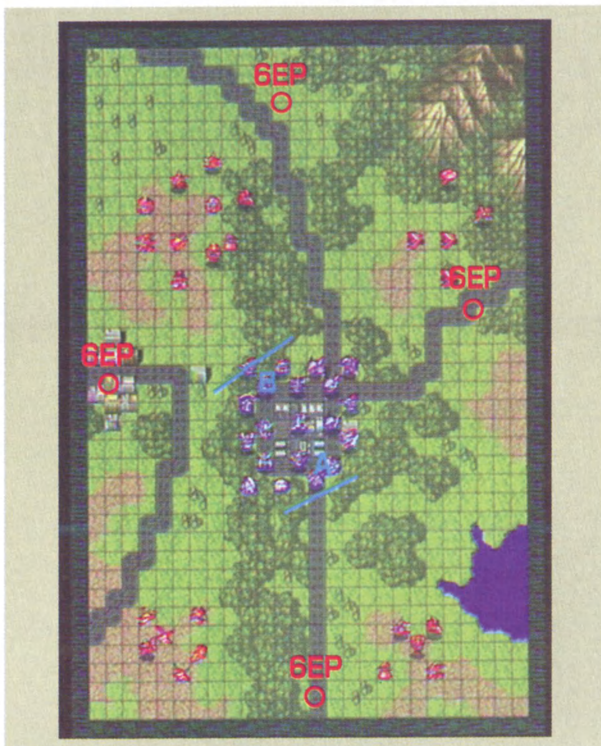
地圖資料補充

以中央的發射基地爲據點

這是一個相當險惡的劇情,敵人會從四面八方攻擊過來。因此,要先在地圖中央的基地或市區待命以活用地形效果,擊落來襲的敵人。戰鬥時最好活用 Z 鋼彈、鋼將軍(ゴーショーグン)、里・加茲(リ・ガズィ)等擁有長射程武器的機組。



↑在基地可回復HP、EN,對戰鬥較爲有利。尤其是將Z鋼彈佈署在此會特別有利。



取得道具

無

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
暗黒大将軍	30	暗黒大将軍	無	6
エリート兵×2	29	R・ジャジャ	無	6
エリート兵	29	ハンマ・ハンマ	無	6
人工知能改	29	光波獣ビクドロン	無	7
人工知能改	28	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能改	28	機械獣スパルタンK5	無	2
人工知能改	28	機械獣アブドラU6	無	5
人工知能改	28	戦闘獣オベリウス	無	5
人工知能改	28	戦闘獣グラトニオス	無	5
エリート兵	28	バウ(MA)	無	7
エリート兵×3	27	ドライセン	無	6
エリート兵	27	ギラ・ドーガ	無	6
エリート兵	27	ガルスJ	無	6
エリート兵	27	ハンブラビ(MA)	無	3
エリート兵	27	アッシマー(MA)	無	6
人工知能改	26	メカザウルス・ゼンII	無	5
人工知能改	26	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能改	26	機械獣スパルタンK5	無	2
人工知能改×2	26	ラインX1	無	4

A 首先要防堵由南而來的敵軍

4 面襲來的敵人中，南方來的戰鬥獸和機械獸部隊會最先抵達基地！必須先將他們擊退。其中尤以皮古多洛（ピクドロン）最爲厲害，要集中攻擊他。此外要將其他可進行防禦的機組配置於其他地域，痛擊敵方的主力。



↑南方來的部隊淨是 HP 較高的機組。必須集中火力一架接一架地擊倒。

B 別派鋼彈去打倒敵人

第 6 回合時東西南北會各出現 1 架鋼彈向我方開砲。不過，這些鋼彈除了攻擊隆德．貝爾之外，也會襲擊 DC 。要是被 DC 給打倒，我方當然就得不到錢財和經驗值，所以必須在一登場時就轟掉他們。需特別注意多羅瓦（トロワ）。



↑鋼彈會在我方與北面部隊戰鬥時登場。別讓 DC 搶走獵物！

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
無		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
6EP				
カトル=ラバーバ=ウィナー	29	ガンダムサンドロック	無	5
デュオ=マックスウェル	29	ガンダムデスサイズ	無	5
トロワ=バートン	29	ガンダムヘビーアームズ	無	7
張五飛	29	シェンロンガンダム	無	2

事件…

一打倒芬德爾（ブンドル）、卡多納爾（カットナル）、科納格爾（ケルナグール）3 人中的一人，敵軍就會撤退。

戰鬥須知 暗黑大將軍VS多羅瓦！？

本次目標



多羅瓦（トロワ=バートン）

坐收漁翁之利！

多羅瓦（トロワ）會在暗黑大將軍附近登場，並與其發生戰鬥。若袖手旁觀，結果重武裝鋼彈（ガンダムヘビーアームズ）會被暗黑大將軍擊倒。不妨派部隊前去坐收漁翁之利！

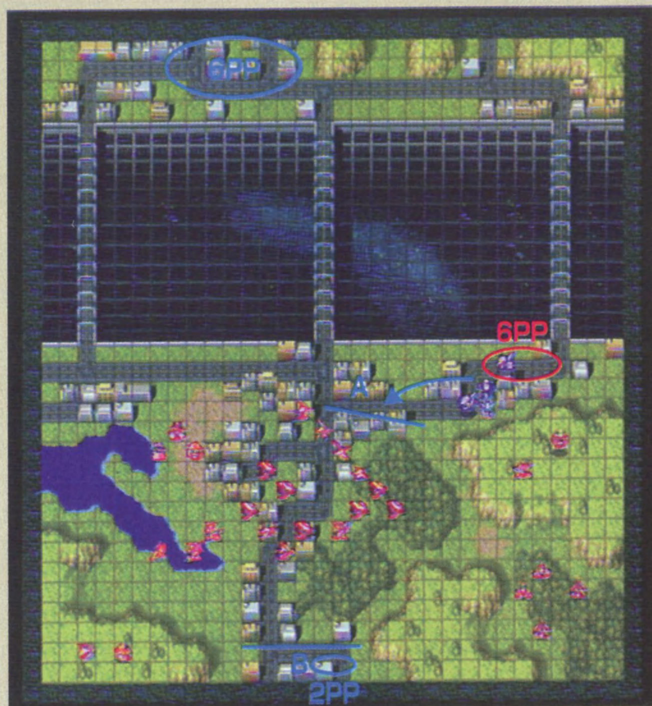
阪田、寺田的叮嚀

目前仍不知光波獸到底是ピクドロン還是ピグドロン。不過，好像是那一個都無所謂。（阪田）

『隆德．貝爾前往宇宙』裡面的「宇宙」要念成「そら」。鋼彈迷想必都知道吧！（寺田）

第 32(33) 話　SUPER ROBOT WAR

和平成立



取得道具

無

爲了接受補給，首先將目標航向羅迪尼奧（ロンデニオン），不過卻得知當地已被 DC 所占領。於是，決定執行以少數人去援救人質的作戰……。

己方固定部隊

修（ショウ）	2PP
卡繆（カミーユ）	正樹（マサキ）
達巴（ダバ）	多蒙（ドモン）
主人公	亮

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ラカン=ダカラン	30	ドーベンウルフ	無	7
マシュマー=セロ	30	ハンマ・ハンマ	無	6
ゴットン=ゴー	29	ドライセン	無	6
人工知能改	27	メカザウルス・シグ	無	5
人工知能改	27	メカザウルス・ダイ	無	7
人工知能改	27	メカザウルス・ゼンII	無	5
人工知能改	27	機械獣アブドラU 6	無	5
人工知能改	27	機械獣スパルタンK 5	無	2
人工知能改	27	ラインX 1	無	4
人工知能改	27	機械獣ジェノバM 9	無	7
エリート兵	27	バウ	無	7
エリート兵×2	27	R・ジャジャ	無	C
エリート兵×6	27	ドライセン	無	6
エリート兵×3	27	ベルガ・ギロス	無	7
エリート兵×2	26	アッシマー	無	6
エリート兵×2	26	ハンブラビ	無	5
エリート兵	26	ガルスJ	無	6
エリート兵	26	バウ	無	7

A 以比爾拜因突入！

劇情開始時只有比爾拜因（ビルバイン）、Z鋼彈、艾爾鋼（エルガイム）、凱休號4機登場。由於戰力單薄，最後會變成比爾拜因獨撐大局。要是對修（ショウ）使用『集中』就絕不會被敵人的攻擊命中，因此可利用它來削減敵方戰力。


↑讓比爾拜因衝入敵陣。不過最好與拉肯、馬修默保持距離。

B 在畫面邊緣按兵不動

第2回合時塞巴斯塔（サイバスター）、陽光鋼彈（シャイニングガンダム）、猛獁巨象（ビッグモス）會登場。不過，敵方卻有拉肯（ラカン）和馬修默（マシュマー）等強力機組，所以還是別輕舉妄動來得安全。只需在市區上對付靠過來的敵人即可。危急時可以亮的『愛』來回復。


↑暫時以這種陣形熬下去。若舉輕妄動，會遭到敵人的攻擊。

己方增援資料

名 称	等級	乗 機
2PP		
マサキ=アンドー	—	サイバスター
ドモン=カッシュ	—	シャイニングガンダム
司馬亮	—	ビックモスN
6PP		
ロンド=ベル (戦艦1隻+12機出撃可能)		

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
6PP				
ヒイロ=ユイ	29	ウィングガンダム	無	7
カトル=ラバーバ=ウィナー	29	ガンダムサンドロック	無	5
トロワ=バートン	29	ガンダムへビーアームズ	無	7



戰鬥須知 高度的技能發動率具有威脅性！

本次目標


拉肯（ラカン=ダカラン）

展示比爾拜因的威風

拉肯和馬修默特別的強。而拉肯的技能等級更是高得棘手，動不動就會使出劈落（切り払い），因此比爾拜因的攻擊極難生效。可以以Z鋼彈的超級MEGA光束砲（ハイパーメガランチャー）加上『熱血』去打倒他。

阪田、寺田的叮嚀

在本地圖要是培育錯人，就會陷入意想不到的苦戰。遇到這種情形唯有三十六計走為上策！（阪田）

在這裡要是能不接關地一路玩到底，你便是個堂堂的超級機器人高手。要注意鋼彈W那幾架機組！（寺田）

第 R33(34) 話　SUPER ROBOT WAR

重訪桑克王國
（再會のサンクキングダム）

完全和平主義國家・桑克王國

解放羅迪尼奧（ロンデニオン），獲得補給的隆德・貝爾與一個名爲幽谷（エゥーゴ）的組織接觸。據説他們是與壓制宇宙移民的聯邦政府對抗之人。使者自稱爲奇理亞姆（ギリアム），希望隆德・貝爾能到提倡完全和平主義的桑克王國（サンクキングダム）來。

己方固定部隊
奇理亞姆（ギリアム）

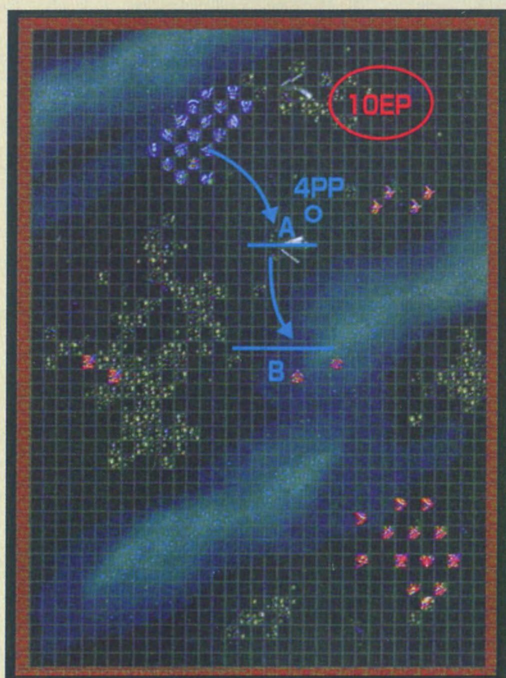
地圖資料補充

使用百式的 MEGA 火箭光束砲

在此地圖登場的百式擁有地圖兵器。若能巧妙運用，不僅可以打倒複數的敵人，還能獲得大量的經驗値。由於此地圖中，從南方來的敵人會排成一列，使用這招會很方便。使用克瓦多羅（クワトロ）的『覺醒』，打倒眾多的敵人。



↑百式的 MEGA 火箭光束砲（メガバズーカランチャー）威力強大。如果併用『熱血』的話，MS 根本不堪一擊。）



取得道具

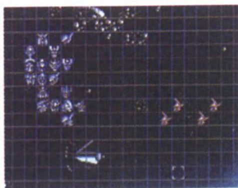
哈曼（ハマーン）：FATIMA
伊莉雅（イリア）：修理箱
馬修默（マシュマー）：修理箱

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ハマーン＝カーン	32	キュベレイ	有	8
イリア＝パゾム	31	ハンマ・ハンマ	有	6
アリアス＝モマ	31	ドーベンウルフ	無	6
エリート兵×3	28	ドーベンウルフ	無	6
エリート兵	28	ザンジバル	無	5
エリート兵	28	ビグロ	無	6
エリート兵×4	28	ベルガギロス	無	6
エリート兵×3	28	ドライセン	無	6
エリート兵×4	27	バウ	無	7
エリート兵×2	26	アッシマー	無	6

A 在宇宙殖民地迎擊巴烏

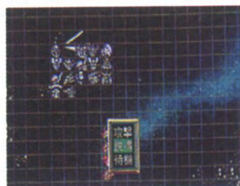
先把機組移到初期配置地點右下方的宇宙殖民地，因爲殖民地是可以回復 HP 、 EN 的有利地形。在此迎擊巴烏（バウ）隊，儘可能把損害降到最低。由於敵人的射程很長，要仔細計算距離來配置機組。



⬆巴烏的射程有 7 ，因此只要離它 8 格以上待機即可。太靠近是很危險的。

B 説服哈曼

可以派在第 4 回合登場的克瓦多羅（クワトロ）去説服哈曼（ハマーン）。話雖如此，她並不會當場加入成爲同伴。説服完之後，最好在該回合擊倒她：以超級機器人的必殺技攻擊她，使用蓋特龍（ゲッタードラゴン）的 SHINE SPARK（シャインスパーク）應該不錯吧！



⬆爲了説服哈曼，請將百式調到前面。但因爲百式較弱，千萬不要逞強。

己方增援資料

名称	等級	乗機
4PP		
クワトロ=バジーナ	26	百式

敵增援資料

名前	等級	乗機	道具	射程
10EP				
マシュマー=セロ	31	ハンマ・ハンマ	有	6
ゴットン=ゴー	30	エンドラ	無	5
エリート兵	29	ドーベンウルフ	無	6
エリート兵	28	ビグロ	無	6
エリート兵	28	ドライセン	無	6
エリート兵×6	27	R・ジャジャ	無	6

事件…

可用克瓦多羅説服哈曼。
當哈曼攻擊克瓦多羅時會有事件發生。
當哈曼攻擊卡繆（カミーユ）時會有事件發生。

戰鬥須知 取得 FATIMA（ファティマ）！

本次目標



哈曼（ハマーン=カーン）

MS 不要靠近！

哈曼的等級已高到可以 2 回移動。能力值也高，普通角色根本不是她的對手。最好是以施有『必中』的機組一鼓作氣地分出勝負。由於她在第 10 回合時就會撤退，在那之前打倒她吧！

阪田、寺田的叨唸

哈曼大人的聲音有一種難以形容的酷勁。爲了聽她的聲音而深入敵陣也是一種遊戲的方法。（阪田）
最後一關了。由於資料會接續到『完結篇』，請努力提升等級。（寺田）

第 S33(34) 話 SUPER ROBOT WAR

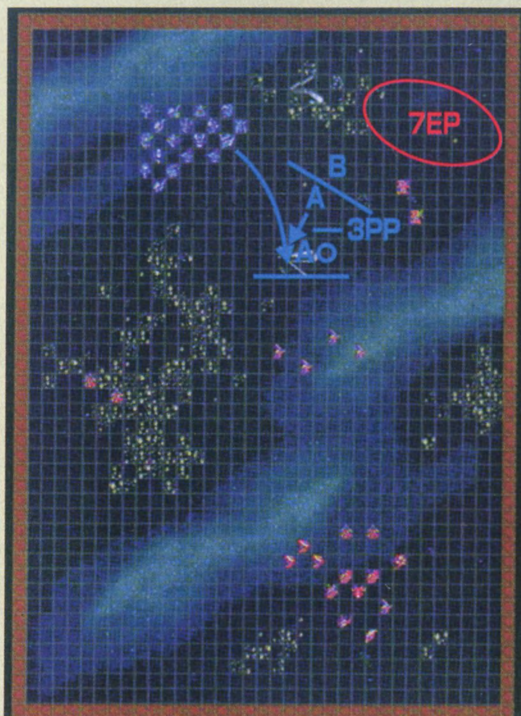
哈曼之影 (ハマーンの影)

反聯邦政府組織・幽谷的接觸

隆德・貝爾解放了被 DC 軍佔領的宇宙殖民地・羅迪尼奧(ロンデニオン),正在討論今後的行動時,傳來了神秘的通訊,通訊者自稱是反地球聯邦組織通稱“幽谷(エゥーゴ)”的人。據他説:想招待隆德・貝爾到完全和平主義的國家・桑克王國。

己方固定部隊

無



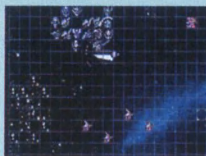
取得道具

馬修默(マシュマー):修理箱(リペアキット)

地圖資料補充

在宇宙的戰爭就利用宇宙殖民地吧!

宇宙空間不同於地上,能利用的地形效果很少,只有暗礁空間與宇宙殖民地(コロニー)兩者而已。宇宙殖民地是少數能恢復 HP 的地形,希望能善加利用。在此地圖也以宇宙殖民地爲據點來戰鬥吧!



⬆宇宙殖民地可以回復 HP、EN 各 10%。好好活用吧!

敵部隊資料

名称	等級	乗機	道具	射程
ハマーン=カーン	32	キュベレイ	無	8
イリア=パゾム	31	ハンマ・ハンマ	無	6
アリアス=モマ	31	バウ	無	6
エリート兵×3	28	ドーベンウルフ	無	6
エリート兵	28	ザンジバル	無	5
エリート兵	28	ビグロ	無	6
エリート兵×2	28	ベルガ・ギロス	無	6
エリート兵×3	28	ドライセン	無	6
エリート兵×4	27	バウ	無	7
エリート兵×4	26	アッシマー	無	6

A 前往宇宙殖民地！

劇情一開始後全軍就會朝宇宙殖民地（スペースコロニー）前進，首先得以這裡爲據點與敵人 MS 隊戰鬥。敵人的射程距離很長，所以善加調節配置部隊吧。敵人移動過來時就加以攻擊！如此，可以將損害減至最小。



↑巴烏（バウ）和亞席瑪（マッシマー）射程距離長。邊確認與敵人的距離邊讓部隊待命吧！

B 對馬修默隊使用地圖兵器

第 7 回合時哈曼（ハーマン）就會撤退，那時馬修默（マシュマー）會在地圖右上方登場增援。馬修默的部隊移動過來時容易排成一直線，所以使用百式的 MEGA 火箭光束砲（メガバズーカランチャー）攻擊即可。



↑使用 MEGA 火箭光束砲時，如果使用『覺醒』的話容易使敵人進入射程內。

己方增援資料

名 称	等級	乘 機
4PP		
クワトロ=バジーナ	26	百式

敵增援資料

名前	等級	乘機	道具	射程
7EP				
マシュマー=セロ	31	ハンマ・ハンマ	有	6
ゴットン=ゴー	30	エンドラ	無	5
エリート兵	29	ドーベンウルフ	無	6
エリート兵	28	ビグロ	無	6
エリート兵	28	ドライセン	無	6
エリート兵×6	27	R・ジャジャ	無	6

事件…

第 7 回合時哈曼會撤退。
派克瓦多羅（クワトロ）可説服哈曼。
哈曼攻擊克瓦多羅的話會有事件。
哈曼攻擊卡繆（カミーユ）的話會有事件。

戰鬥須知 與克瓦多羅的事件非看不可！

本次目標



哈曼（ハマーン=カーン）

要打倒極其困難？

哈曼與擬眞系路線的『重訪桑克王國』不同，因爲他會較早撤退，所以很難打倒。先派克瓦多羅去説服就好，如果想勉強打倒就必須不吝惜使用精神指令。

阪田、寺田的叮嚀

在想能不能打倒哈曼時，他就撤退了。後來的馬修默也請思考後再戰鬥吧。（阪田）
『完結篇』也很努力的在進行，請再給我們開發人員一次機會！（寺田）

——：製作上最辛苦的部分是？

寺田：要說服已經退休的配音員是一大難事，而且還要找啊什麼的。『新機器人大戰』的時候是迫於無奈，使用了替代的配音員來配音，不過這次則是對原創十分堅持。就算是主力角色，沒有配音員的話，就不會讓他出現。

還有劇情的部分。因爲內容愈做愈壯大，不曉得會變成什麼模樣。這次的劇情是交由阪田先生負責，可是一直遲遲無法完成，讓我捏了把冷汗。

BANPRESTO

——：機組數量很多，在平衡方面如何調整呢？

寺田：調整上最大費周章的就是 EVA 的 AT 力場（AT フィールド）了。AT 力場大約須有多少損害才能破壞？這個問題一直到最後才定案。

——：『完結篇』方面呢？

寺田：重點是放在伊甸王（イデオン）的身上。戰鬥或 DVE 也比以前華麗。還有，頭頭會隨著劇情而變化。雖然過去也號稱是多重結局，但頭頭只有 2 種。不過這次想做 3 ～ 5 種的結局。

——：最後請向機器人大戰迷說幾句話。

寺田：雖然最後決定把遊戲分成 2 部，但因爲我們不想偷工減料，盡力去完成，因此才會以這種形式發售。玩家雖然得花 2 張 CD 的錢，但我們會把它做成一款值回票價的作品。

機器人大戰F 訪談



總監督

阪田雅彥
1965 年 9 月 2 日生
血型：O 型
籍貫：兵庫縣
代表作：第 4 次機器人大戰



製作人

寺田貴信
1969 年 11 月 11 日生
血型：B 型
籍貫：京都府
代表作：第 4 次機器人大戰 S

WINKY SOFT

——：製作上最辛苦的部分是？

阪田：錄音花了很多時間，這是因爲角色大幅增加的緣故。爲了掌握角色的個性，還重看了錄影帶。

——：關於 EVA 有什麼樣的考量呢？

阪田：EVA 相當受歡迎，我也想試試看，可是如果沿用 EVA 的風格，就沒有辦法放到機器人大戰裡面來，所以雖然和原作有別，但它的成長，感覺上是比較偏向超級機器人的。

——：伊甸王的角色定位已決定了嗎？

阪田：伊甸王的系統大致上是固定的，因爲伊甸王有特殊的參數，該說是伊甸王的自我防衛本能吧？受到太多攻擊就會自己行動，是個很難操控的機組。雖然很強，但很難拿捏使用時機。

——：那麼鋼巴斯達（ガンバスター）呢？原作中的鋼巴斯達強得不得了。

阪田：要這麼說的話，眞蓋特（眞ゲッター）也具有非比尋常的力量；嗯…鋼巴斯達大概就跟眞蓋特差不多吧！

——：最後請向機器人大戰迷說幾句話。

阪田：因爲號稱是最後的機器人大戰，塞了很多東西，所以變成 2 枚組的形式。但是我認爲品質絕對會讓玩家滿意的，請大家務必賞光。

角色資料篇

CHARACTER DATA



戰鬥相關系統

性格

登場駕駛員都各自設定有其性格。這有關於同伴被打倒時所變動的氣力喔。

- **軟弱** 同伴被打倒時，氣力就下降 1。
- **普通** 就算同伴被打倒氣力也不會有變動。
- **剛強** 同伴被打倒時，氣力就上升 1。
- **超剛強** 同伴被打倒時，氣力就上升 2。

主人公資料

選擇擬眞系或是超級系其中之一來玩遊戲。依此選擇也有些劇情會有變化。

●超級系主人公

精神指令	1	4	7	13	19	40
	熱血	必中	幸運	必閃	聚氣	魂

特殊技能

劈落 L1：1／L2：7／L3：14／L4：21／L5：29／L6：35

底力

●擬眞系主人公

精神指令	1	3	6	11	13	40
	努力	必閃	加速	熱血	幸運	魂

特殊技能

新人類 L1：5／L2：12／L3：21／L4：29／L5：34

盾防禦 L1：1／L2：8／L3：23／L4：39

劈落 L1：2／L2：10／L3：19／L4：30／L5：36

特殊技能資料

新人類

只有鋼彈系駕駛員擁有的技能。以此決定能否操作感應砲與其射程的延長，甚至還可以修正回避率與命中率。等級最大是 9。

LV	1	2	3	4	5	6	7	8	9
射程	0	0	+1	+1	+2	+2	+3	+3	+4
命中	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+45	+50
回避	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+45	+50

聖戰士

只有丹拜因系的駕駛員擁有的技能。以此決定能否使用歐拉斬、超級歐拉斬與其威力的修正。對歐拉防護罩的強度與回避率也有影響。

LV	1	2	3	4	5	6	7	8	9
攻擊力	+200	+400	+600	+800	+1000	+1200	+1400	+1600	+1800
回避	+5	+10	+15	+20	+25	+30	+35	+40	+45
防護罩	+200	+400	+600	+800	+1000	+1200	+1400	+1600	+1800

強化人

是指以人工方法創造的新人類。能力與新人類相同，請參照上表。

盾防禦

最大等級是 9，以 LV／18 的機率使出盾防禦。可使傷害減半。

劈落

搭乘持有劍的機組便可發動。以 LV／18 的機率使實彈兵器無效化。

底力

殘餘 HP 降至 1／8 以下時，回避、命中率便＋10。必殺一擊率上升 50%。

精神指令一覽表

精神指令	SP	效果
根性（鬥志）	20	回復機組 30% 的 HP。
補給	65	回復指定機組的 EN、彈藥，但其氣力會降 10。
ド根性（毅力）	40	完全回復機組的 HP。
熱血	40	下次攻擊的傷害會加倍，同時引起必殺一擊。
友情	70	給予同伴全員和「根性」一樣的效果。
必中	25	在那回合裡命中率成爲 100%。敵人就算分身也無效。
愛	100	給予同伴全員和「ド根性」一樣的效果。
ひらめき（必閃）	15	可以回避敵人的攻擊一次。
てかげん（手下留情）	10	不打倒比自己技量低的敵人，使其 HP 只留下 10。
氣合（聚氣）	40	提升氣力 10 點。
幸運	45	僅限 1 次，在打倒敵人時可取得 2 倍的金錢。
加速	10	移動力加 3。
覺醒	60	增加一次行動次數。
集中	15	在那回合裡命中率．回避率上升 30%。
信賴	30	回復指定機組 30% 的 HP。
激勵	70	提升指定之我方機組氣力 10 點。
再動	90	讓行動終了的鄰接機組能再次行動。
復活	120	讓一台已被打倒的機組復活。
隠れ身（隱身）	60	那回合裡不會受到敵人的攻擊。
脫力	50	降低指定機組的氣力 10 點。
自爆	1	自爆，給予鄰接機組和自己當時 HP 一樣多的傷害。
みがわり（替身）	35	可以替指定的同伴機組承受一次敵人的攻擊。
かく乱（攪亂）	70	那回合中敵人命中率減半。
鐵壁	30	那回合中裝甲強度變成 2 倍。
魂	60	下次攻擊的傷害會變成 3 倍，同時引起必殺一擊。
努力	20	僅限 1 次，在攻擊敵人時可取得 2 倍的經驗値。
挑發（挑撥）	5	使指定的機組來攻擊自己。對手的命中．回避率會減半。
偵察	1	可以看指定機組的詳細資料。

DATA

我方駕駛員資料 —隆德・貝爾—

艾瑪 （エマ＝シーン）



機動戰士Z鋼彈 CV：岡本麻彌

精神	1	9	15	17	38	—
指令	努	集	閃	熱	愛	—

特殊技能
- 盾防禦 L1:1／L2:4／L3:12／L4:19／L5:30／L6:37
- 劈落 L1:17／L2:28／L3:39

近攻	125	遠攻	133
命中	141	回避	141
反應	162	技量	179

性格剛強。能力雖不低，不過無法成爲NT實在令人扼腕。要活躍似乎有困難？

機動戰士鋼彈系列

可用人物和無用人物能力差異非常的大。還有，“新人類”（NEW TAPE，簡稱NT）是只有這一族群駕駛員才擁有的技能。

愛爾 （エル＝ビアンノ）



機動戰士鋼彈ZZ CV：原えりこ

精神	1	9	12	18	29	30
指令	偵	閃	信	熱	愛	激

特殊技能
- 新人類 L1:1／L2:17／L3:32／L4:37
- 盾防禦 L1:10／L2:21／L3:31／L4:35／L5:39
- 劈落 L1:6／L2:27

近攻	101	遠攻	127
命中	140	回避	144
反應	162	技量	154

性格普通。能力平凡。因爲是NT，要讓她代替艾瑪駕駛Mk－II嗎？

阿姆羅 アムロ＝レイ



逆襲夏亞 CV：古谷徹

精神	1	4	6	9	16	28
指令	閃	熱	手	集	加	魂

特殊技能
- 新人類 L4:1／L5:13／L6:22／L7:36
- 盾防禦 L2:1／L3:20／L4:30／L5:40
- 劈落 L3:1／L4:12／L5:23／L6:29

近攻	129	遠攻	165
命中	159	回避	165
反應	171	技量	188

性格普通。是鋼彈系駕駛員中最強的。大概會成爲負責『てかげん（手下留情）』工作的人吧。

卡茲 （カツ＝コバヤシ）



機動戰士Z鋼彈 CV：難波圭一

精神	4	9	18	20	32	—
指令	閃	努	熱	偵	愛	—

特殊技能
- 新人類 L1:1／L2:27／L3:40
- 盾防禦 L1:28／L2:36／L3:39
- 劈落 L1:29／L2:38

近攻	116	遠攻	124
命中	135	回避	141
反應	155	技量	150

性格軟弱。雖是NT不過能力很差。但是因有『努力』所以很容易練。

伊諾 （イーノ＝アッバーブ）



機動戰士鋼彈ZZ CV：菊池正美

精神	9	14	16	24	30	—
指令	信	集	友	激	隱	—

特殊技能
- 新人類 L1:12／L2:29／L3:34
- 盾防禦 L1:7／L2:32／L3:35／L4:38
- 劈落 L1:25

近攻	91	遠攻	122
命中	138	回避	136
反應	160	技量	151

性格軟弱。就算只拿ZZ中的一堆小孩角色來比較，他也是最弱的。但是，會成爲NT。喜歡就練練吧。

卡繆 （カミーユ＝ビダン）



機動戰士Z鋼彈 CV：飛田展男

精神	1	4	5	6	22	29
指令	熱	根	閃	集	覺	魂

特殊技能
- 新人類 L4:1／L5:17／L6:24／L7:39
- 盾防禦 L2:1／L3:22／L4:33
- 劈落 L3:1／L4:13／L5:29／L6:35

近攻	130	遠攻	165
命中	157	回避	164
反應	170	技量	182

性格剛強。當然是NT，且是最強人物之一。攻擊力非常驚人喔！



克瓦多羅（クワトロ=バジーナ）

機動戰士Z鋼彈 CV：池田秀一

精神	1	3	5	7	22	30
指令	加	熱	閃	集	覺	魂

特殊技能
新人類 L4:1／L5:18／L6:26
盾防禦 L3:1／L4:18／L5:32
劈落 L4:1／L5:20／L6:31

近攻	149	遠攻	164
命中	161	回避	163
反應	170	技量	192

性格剛強。只有在最後一關登場。能力上來說幾乎和阿姆羅平分秋色。



傑特（ジュドー=アーシタ）

機動戰士鋼彈ZZ CV：矢尾一樹

精神	1	4	6	9	23	30
指令	ド	熱	閃	幸	覺	魂

特殊技能
新人類 L3:1／L4:12／L5:20／L6:33
盾防禦 L2:1／L3:19／L4:28／L5:36
劈落 L3:1／L4:15／L5:24／L6:31

近攻	142	遠攻	155
命中	153	回避	143
反應	170	技量	170

性格剛強。和阿姆羅比起來的話差了一點，如果有ZZ鋼彈可以開就好了～



克莉絲（クリスチーナ=マッケンジー）

機動戰士鋼彈0080 CV：林原めぐみ。

精神	3	9	12	38	—	—
指令	努	集	閃	愛	—	—

特殊技能
盾防禦 L1:8／L2:16／L3:23／L4:31／L5:33／L6:37／L7:40
劈落 L1:22／L2:39

近攻	110	遠攻	128
命中	141	回避	139
反應	159	技量	162

性格軟弱。能力上沒什麼特別。善用『努力』吧。



奇斯（チャック=キース）

機動戰士鋼彈0083 CV：山田義晴

精神	7	14	15	18	23	29
指令	必	隱	閃	友	信	攪

特殊技能
盾防禦 L1:11／L2:28／L3:40
劈落 L1:33／L2:37

近攻	101	遠攻	133
命中	139	回避	129
反應	154	技量	168

性格軟弱。是MS駕駛員中最弱的，更何況宇宙適應性竟是B，眞是沒有用。



凱菈（ケーラ=スゥ）

逆襲夏亞 CV：安達忍

精神	8	10	11	15	20	21
指令	熱	閃	信	氣	加	努

特殊技能
盾防禦 L1:5／L2:16／L3:24／L4:33
劈落 L1:1／L2:6／L3:22／L4:38

近攻	125	遠攻	133
命中	144	回避	141
反應	162	技量	178

性格普通。只有在超級系路線登場。看來雖沒什麼特別，其實卻蠻強的。



巴尼（バーナード=ワイズマン）

機動戰士鋼彈0080 CV：辻谷耕史

精神	1	5	6	7	11	13
指令	自	ド	努	加	熱	閃

特殊技能
盾防禦 L1:10／L2:25／L3:27／L4:29／L5:34／L6:37
劈落 L1:18／L2:21／L3:33

近攻	137	遠攻	122
命中	138	回避	137
反應	158	技量	164

性格軟弱。能力不高，和戀人克莉絲恰成一對。不知爲何近距離攻擊比較強。



皇（コウ=ウラキ）

機動戰士鋼彈0083 CV：堀川亮

精神	1	10	12	14	22	—
指令	手	身	信	閃	熱	—

特殊技能
盾防禦 L1:6／L2:16／L3:25／L4:32
劈落 L1:18／L2:27／L3:39

近攻	136	遠攻	136
命中	148	回避	138
反應	158	技量	165

性格普通。雖是主人公之一，可是並沒有那麼樣的強。幸好有『努力』幫忙。



比查（ビーチャ=オーレグ）

機動戰士鋼彈ZZ CV：擴森眞吾

精神	9	10	17	27	33	38
指令	閃	熱	挑	友	愛	魂

特殊技能
新人類 L1:1／L2:20／L3:31／L4:35
盾防禦 L1:1／L2:19／L3:37
劈落 L1:13／L2:27

近攻	131	遠攻	130
命中	140	回避	139
反應	162	技量	158

性格剛強。以MS駕駛員來看算還可以。要不要用就看玩家的喜好囉。



比爾基特（ビルギット＝ピリヨ）

機動戦士鋼彈 F91　CV：塩屋翼

精神	1	7	13	20	21	22
指令	根	偵	閃	加	熱	挑

特殊技能：盾防禦 L1:1／L2:17／L3:29／L4:33／L5:39　劈落 L1:1／L2:15／L3:24／L4:36

近攻	124	遠攻	131
命中	140	回避	141
反應	158	技量	169

性格普通。知名度雖低卻是目前遊戲裡唯一出現的F91人物。



蒙多（ヘンケン＝ベッケナー）

機動戦士鋼彈 ZZ　CV：塩屋浩三

精神	1	4	7	10	25	32
指令	偵	加	閃	熱	攪	愛

特殊技能：新人類 L1:4／L2:23／L3:33　盾防禦 L1:1／L2:22　劈落 L1:8／L2:19／L3:37／L4:40

近攻	106	遠攻	126
命中	136	回避	139
反應	160	技量	154

性格軟弱。雖能成爲 NT，不過能力低，更何況開的還是鋼坦克。



芳（ファ＝ユイリィ）

機動戦士 Z 鋼彈　CV：松岡ミユキ

精神	7	9	11	16	33	37
指令	集	信	閃	幸	激	愛

特殊技能：新人類 L1:20／L2:32　盾防禦 L1:13／L2:24／L3:38

近攻	93	遠攻	123
命中	142	回避	145
反應	155	技量	158

性格軟弱。對玩家來說，她的座機梅塔斯比她本人還重要呢。會成爲 NT。



露（ルー＝ルカ）

機動戦士鋼彈 ZZ　CV：松井菜櫻子

精神	1	9	10	19	22	38
指令	偵	閃	熱	幸	攪	魂

特殊技能：新人類 L1:4／L2:19／L3:26／L4:37　盾防禦 L1:12／L2:24／L3:35　劈落 L1:2／L2:19／L3:34

近攻	117	遠攻	133
命中	140	回避	144
反應	166	技量	161

性格剛強。若在 ZZ 的鋼彈隊伍中算來是最強的，練練應該也沒有損失吧。



布萊特（ブライト＝ノア）

逆襲夏亞　CV：鈴置洋孝

精神	1	14	18	22	25	36
指令	根	加	幸	信	必	愛

特殊技能：無

近攻	101	遠攻	136
命中	140	回避	128
反應	155	技量	166

性格普通。和其他艦長（雖然該說是女王啦）們比起來就算強。不是NT。

新鋼彈武鬥傳 G鋼彈　新機動戦記 鋼彈W

G 鋼彈系的駕駛員大多是近距離攻擊很強，但是對於空中敵人沒轍。鋼彈 W 系的駕駛員因其駕駛之 MS 很強，所以可安心的戰鬥。



漢凱（ヘンケン＝ベッケナー）

機動戦士 Z 鋼彈　CV：小杉十郎太

精神	1	6	9	13	27	一
指令	偵	集	加	熱	身	一

特殊技能：無

近攻	99	遠攻	118
命中	136	回避	126
反應	154	技量	172

性格普通。只有幾關參戰，沒有練的必要。



修巴魯茲（シュバルツ＝ブルーダー）

機動武鬥傳 G 鋼彈　CV：堀秀行

精神	1	4	7	9	12	32
指令	熱	閃	隱	攪	氣	激

特殊技能：劈落 L3:1／L4:24／L5:39

近攻	176	遠攻	130
命中	144	回避	162
反應	160	技量	195

性格普通。非常強，不過可惜的是只登場了一關，期待能在完結篇再出現。



傑克斯 （ゼクス＝マーキス）

新機動戰記鋼彈W CV：子安武人

精神	1	2	6	9	11	17
指令	加	必	閃	熱	幸	友

特殊技能：盾防禦 L1:1／L2:15／L3:24／L4:29／L5:34
劈落 L1:1／L2:10／L3:18／L4:24／L5:35

近攻	145	遠攻	149
命中	150	回避	145
反應	159	技量	180

性格普通。能力值以全體來說很高，專用機也很強。非常的容易使用。



蕾茵 （レイン＝ミカムラ）

機動武鬥傳G鋼彈 CV：天野由梨

精神	1	9	18	22	一	一
指令	必	愛	激	熱	一	一

特殊技能：無

近攻	121	遠攻	142
命中	140	回避	137
反應	159	技量	152

性格軟弱。只參戰一關，由於戰鬥不是她的本職所以很弱。



多蒙 （ドモン＝カッシュ）

機動武鬥傳G鋼彈 CV：關智一

精神	1	2	15	21	26	一
指令	熱	閃	氣	加	集	一

特殊技能：劈落 L1:1／L2:9／L3:24／L4:32／L5:40

近攻	173	遠攻	115
命中	141	回避	157
反應	162	技量	170

性格超剛強。肉搏戰的攻擊力幾乎無人能出其右，不過遠距離戰就不太行了。

蓋特機器人

蓋特這次可說是前所未有的強，可以主戰力的身分活躍於各戰場。連以前幾代都是只有偶爾參戰的德克薩斯號，這次也變得從頭到尾都在我軍之中。



東方不敗

機動武鬥傳G鋼彈 CV：秋元羊介

精神	1	1	1	1	1	1
指令	熱	必	閃	氣	加	鐵

特殊技能：劈落 L5:1／L6:19／L7:32／L8:40

近攻	178	遠攻	133
命中	148	回避	165
反應	163	技量	200

性格超剛強。由於技量卓越所以使出必殺一擊的機率非常高。



車弁慶

蓋特機器人G CV：八奈見乘兒

精神	1	2	6	18	22	29
指令	ド	氣	努	鐵	友	攪

特殊技能：底力

近攻	169	遠攻	105
命中	129	回避	123
反應	154	技量	155

性格剛強。基本上是專用來『氣合（聚氣）』的人物，不過若是海上關卡就是他大活躍的時候。



諾因 （ルクレツィア＝ノイン）

新機動戰記鋼彈W CV：横山智佐

精神	1	7	12	15	18	20
指令	手	身	信	閃	熱	愛

特殊技能：劈落 L1:1／L2:12／L3:29

近攻	122	遠攻	139
命中	140	回避	138
反應	157	技量	171

性格普通。能力上來說無可無不可，攻擊力稍有不足。



傑克 （ジャック＝キング）

蓋特機器人 CV：井上眞樹夫

精神	1	4	8	17	19	22
指令	根	加	必	友	閃	熱

特殊技能：盾防禦 L1:1／L2:29／L3:35／L4:37
劈落 L1:10／L2:31／L3:38／L4:40

近攻	141	遠攻	140
命中	134	回避	131
反應	155	技量	169

性格普通。雖然常被玩家輕視，但事實上擁有和流龍馬同等級的實力。



神隼人

蓋特機器人 CV：キートン山田

精神	1	3	9	11	28	一
指令	閃	加	幸	隱	覺	一

特殊技能 無

近攻	152	遠攻	130
命中	142	回避	156
反應	157	技量	168

性格剛強。雖是超級系機器人的駕駛員，但比起一些遜MS駕駛員來説，回避率，命中率算是很高呢。



玲（綾波レイ）

新世紀 EVANGELION CV：林原めぐみ

精神	1	1	4	9	34	一
指令	自	身	集	閃	魂	一

特殊技能 劈落 L1:14／L2:30

近攻	135	遠攻	131
命中	140	回避	137
反應	160	技量	159

性格普通。可能是因搭乘 EVA 中最弱的零號機的關係吧，實在不太好用。



流龍馬

蓋特機器人 CV：神谷明

精神	1	4	7	10	31	39
指令	根	努	熱	必	友	愛

特殊技能 底力

近攻	169	遠攻	128
命中	136	回避	128
反應	155	技量	168

性格剛強。攻擊力很高，所以都被專用來對付頭目。



真嗣（碇シンジ）

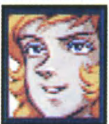
新世紀 EVANGELION CV：緒方恵美

精神	4	5	7	13	20	32
指令	閃	集	熱	加	覺	魂

特殊技能 劈落 L1:12／L2:27／L3:38

近攻	142	遠攻	126
命中	143	回避	143
反應	160	技量	155

性格軟弱。能力值很平均，最適合拿來做人牆用，攻擊力也蠻高的。



梅莉（メリー＝キング）

蓋特機器人 CV：中谷ゆみ

精神	1	1	21	29	36	一
指令	加	必	閃	熱	幸	一

特殊技能 無

近攻	一	遠攻	一
命中	一	回避	一
反應	一	技量	一

搭乘德克薩斯號。以身爲輔助角色來説，擁有很優秀的精神指令。



明日香（惣流＝アスカ＝ラングレー）

新世紀 EVANGELION CV：宮村優子

精神	1	1	6	8	17	34
指令	ド	努	熱	閃	挑	魂

特殊技能 劈落 L1:2／L2:19／L3:28／L4:36

近攻	139	遠攻	132
命中	147	回避	143
反應	160	技量	162

性格超剛強。能力和真嗣不相上下，想用哪個人就看玩家的喜好囉。

新世紀 EVANGELION

EVA 系的 AT 力場可使 4000 以下的打擊完全無效化。若善加使用便可説是最强的機組。



模擬插入栓（ダミープラグ）

新世紀 EVANGELION CV：林原めぐみ

精神	一	一	一	一	一	一
指令	一	一	一	一	一	一

特殊技能 無

近攻	160	遠攻	160
命中	160	回避	160
反應	165	技量	170

性格剛強。初號機被幹掉時便登場。千萬不要靠近喔！

聖戰士 丹拜因

丹拜因系機器人所擁有之歐拉防護罩可以將傷害 3000 為止的光束攻擊無效化。很多人物適合拿來扮演誘餌的角色喔。



恰姆（チャム＝ファウ）

CV：川村万梨阿

精神	1	4	18	32	34	—
指令	幸	信	激	隱	氣	—

特殊技能：無

近攻	—	遠攻	—
命中	—	回避	—
反應	—	技量	—

歐拉戰士系的妖精。有『幸運』『激勵』等精神指令，以輔助角色來說是個優秀的人物。



艾蕾（エレ＝ハンム）

CV：佐佐木るん

精神	12	26	28	31	32	40
指令	信	必	愛	激	身	再

特殊技能：無

近攻	74	遠攻	121
命中	134	回避	122
反應	161	技量	152

性格普通。很容易被敵人狙擊，但因戰艦的HP很高，所以是很好的誘餌角色。



瑪貝爾（マーベル＝フローズン）

CV：土井美加

精神	2	8	12	24	31	36
指令	閃	努	熱	愛	激	氣

特殊技能：
聖戰士 L1:1／L2:12／L3:24／L4:36
劈落 L1:1／L2:22／L3:33／L4:40

近攻	136	遠攻	131
命中	149	回避	146
反應	160	技量	172

性格普通。能力值馬馬虎虎。拿用修時一樣的感覺來使用她的話，就會慘遭修理喔。



席菈（シーラ＝ラパーナ）

CV：高橋美紀

精神	6	14	20	23	39	—
指令	幸	信	愛	激	補	—

特殊技能：無

近攻	72	遠攻	125
命中	138	回避	122
反應	162	技量	151

性格普通。能力來說蠻低的，和開葛拉恩的艾蕾女王一樣用來當做誘餌吧。

戰國魔神 鋼將軍

長射程武器很多，可以從敵人的射程距離外攻擊。駕駛員的精神指令種類也是恰到好處，可以稱得上是很強的機組。



修（ショウ＝ザマ）

CV：中原茂

精神	1	5	7	9	30	39
指令	加	閃	熱	集	氣	魂

特殊技能：
聖戰士 L3:1／L4:14／L5:25／L6:33
劈落 L1:1／L2:16／L3:27／L4:38

近攻	161	遠攻	122
命中	151	回避	161
反應	161	技量	176

性格普通。這次也是最強人物之一。以驚人的回避力．攻擊力傲視群雄。



奇力（キリー＝ギャグレイ）

CV：田中秀幸

精神	4	10	12	19	26	31
指令	加	氣	挑	信	隱	攪

特殊技能：無

近攻	—	遠攻	—
命中	—	回避	—
反應	—	技量	—

鋼將軍的副駕駛員。擁有『氣合』與『加速』等的精神指令。



北條眞吾

CV：鈴置洋孝

精神	1	7	9	15	19	20
指令	根	必	熱	努	友	集

特殊技能　劈落 L1:16／L2:28／L3:39

近攻	154	遠攻	140
命中	146	回避	131
反應	153	技量	175

性格普通。必殺技明明是遠距離武器，卻不知爲何將肉搏戰的攻擊力設定的比較高。



司馬亮

CV：堀澤兼人

精神	1	1	7	13	15	26
指令	熱	氣	手	鐵	愛	覺

特殊技能　無

近攻	154	遠攻	127
命中	145	回避	142
反應	157	技量	170

性格超剛強。猛獁巨象的駕駛員。肉搏戰的攻擊力很高。



蕾咪

（レミー島田）

CV：小山茉美

精神	1	14	15	16	19	21
指令	鐵	幸	集	閃	愛	脫

特殊技能　無

近攻	—	遠攻	—
命中	—	回避	—
反應	—	技量	—

鋼將軍的副駕駛員之2。擁有『必閃』與『集中』等的精神指令。



藤原忍

CV：矢尾一樹

精神	1	1	1	18	19	23
指令	ド	熱	氣	閃	加	挑

特殊技能　劈落 L1:9／L2:16／L3:28　底力

近攻	140	遠攻	145
命中	146	回避	129
反應	156	技量	169

性格超剛強。神鷹戰機與斷空我的駕駛員。

超獸機神

斷空我

由於一直要到中盤才能合體，在那之前幾乎都派不上用場。若強化神鷹戰機的“突擊”，多少能變得有用一些。



結城沙羅

CV：山本百合子

精神	1	1	19	21	31	37
指令	熱	氣	必	鐵	愛	激

特殊技能　無

近攻	138	遠攻	143
命中	136	回避	138
反應	156	技量	167

性格超剛強。大地獅虎的駕駛員。獸戰機隊在個別單機時實在很弱。



式部雅人

CV：中原茂

精神	1	1	1	12	27	35
指令	熱	愛	氣	偵	幸	隱

特殊技能　無

近攻	129	遠攻	142
命中	138	回避	145
反應	156	技量	163

性格超剛強。“大地美洲獅”的駕駛員。對遠距離戰比較拿手。

超電磁機器人

康巴拉 V

因為有5個駕駛員同乘，故在精神指令方面非常的强，駕駛員本身的能力倒是不怎麼高。分離時完全不成戰力。



葵豹馬

GV：三ツ矢雄二

精神	1	9	12	14	27	30
指令	ド	挑	熱	必	友	覺

特殊技能：劈落 L1:28／L2:34、底力

近攻	154	遠攻	109
命中	136	回避	130
反應	154	技量	166

性格剛強。能力雖不高，不過有機器人的性能來彌補著。



西川大作

GV：たてかべ和也

精神	1	6	9	15	17	19
指令	ド	努	氣	鐵	熱	必

特殊技能：底力

近攻	156	遠攻	100
命中	128	回避	127
反應	152	技量	153

性格普通。重戰車（バトルタンク）的駕駛員。擁有和豹馬相似的精神指令。



北小介

GV：千々松幸子

精神	1	4	8	12	21	31
指令	偵	集	努	根	信	攪

特殊技能：無

近攻	90	遠攻	135
命中	132	回避	131
反應	155	技量	149

性格軟弱。地中探查機（バトルクラフト）的駕駛員。是隆德·貝爾裡最年輕的戰鬥要員喔。

重戰機

艾爾鋼

從故事一開始便成爲重要的戰力。重戰機所擁有的光束障壁可以減少許多傷害，因此非常容易使用。



浪速十三

GV：高橋美紀

精神	1	7	15	16	19	24
指令	必	閃	集	加	挑	手

特殊技能：無

近攻	109	遠攻	150
命中	149	回避	133
反應	154	技量	169

性格剛強。遠距離攻擊很拿手。大型重爆擊機（バトルクラッシャー）的駕駛員。



達巴（ダバ＝マイロード）

GV：平松廣和

精神	1	4	9	14	27	36
指令	手	閃	加	熱	友	魂

特殊技能：盾防禦 L1:1／L2:10／L3:20／L4:32、劈落 L1:1／L2:15／L3:24／L4:33

近攻	139	遠攻	157
命中	156	回避	159
反應	162	技量	177

性格普通。不愧是主人公，非常的強。其他的主要課題大概就只剩強化艾爾鋼了吧。



千鶴（南原ちずる）

GV：上田みゆき

精神	9	18	19	23	37	一
指令	閃	信	幸	手	愛	一

特殊技能：無

近攻	105	遠攻	138
命中	139	回避	134
反應	155	技量	151

性格軟弱。萬能潛水艦（バトルマリン）的駕駛員。因能使用『幸運』，十分重要。



亞姆（ファンネリア＝アム）

GV：本田知恵子

精神	1	4	8	19	22	39
指令	幸	信	愛	熱	閃	邀

特殊技能：盾防禦 L1:1／L2:10／L3:26／L4:33／L5:40、劈落 L1:7／L2:18／L3:29

近攻	121	遠攻	137
命中	138	回避	143
反應	160	技量	166

性格剛強。雖比達巴遜色一點，不過以她的實力再合併上重戰機的強度，可說是十分有用。



凱奧（ミラウー＝キャオ）

CV：大塚芳忠

精神	1	1	6	12	20	—
指令	集	偵	隱	熱	友	—

特殊技能
盾防禦 L1:8／L2:21
劈落 L1:10／L2:25／L3:34／L4:40

近攻	124	遠攻	130
命中	133	回避	139
反應	158	技量	166

性格軟弱。好像是將亞姆降級後的能力值。精神指令不錯。



阿強（ボス）

CV：大竹宏

精神	1	1	5	14	17	20
指令	ド	自	脫	友	熱	挑

特殊技能
無

近攻	156	遠攻	70
命中	115	回避	115
反應	150	技量	140

性格剛強。不論命中・回避・技量都是最低等級。但是、補給裝置很重要。



莉莉絲（リリス＝ファウ）

CV：川村万梨阿

精神	1	12	18	22	23	—
指令	幸	信	激	愛	覺	—

特殊技能
無

近攻	—	遠攻	—
命中	—	回避	—
反應	—	技量	—

艾爾鋼系的妖精。有『幸運』與『激勵』等精神指令。但精神點數少是麻煩所在。



沙也加（弓さやか）

CV：松島みのり

精神	1	6	12	15	23	34
指令	幸	信	閃	必	熱	激

特殊技能
底力

近攻	128	遠攻	118
命中	137	回避	130
反應	157	技量	164

性格軟弱。能力雖低，不過託修理裝置的福，不用怕等級練不高。

無敵鐵金剛

擁有修理機能的木蘭號很重要，加裝强化零件來增加其移動力吧。鐵金剛的真正價值要等到裝上了金剛飛翼後才能顯現出來。

原創人物

在『F』裡登場的原創機器人只有「塞巴斯塔」與「凱休貝斯特 MkⅡ」而已。但是，無論哪一台都是非常强的機組喔。



兜甲兒

CV：石丸博也

精神	1	2	6	13	27	—
指令	ド	鐵	熱	必	加	—

特殊技能
劈落 L1:30／L2:38
底力

近攻	167	遠攻	105
命中	135	回避	128
反應	155	技量	170

性格剛強。攻擊力雖高但命中・回避很低，因此可能會常用到 RESET 鈕吧。



奇理亞姆（ギリアム＝イェーガー）

CV：田中秀幸

精神	1	2	15	21	21	30
指令	根	閃	熱	集	友	魂

特殊技能
劈落 L2:1／L3:12／L4:26／L5:39

近攻	136	遠攻	148
命中	142	回避	154
反應	160	技量	174

性格普通。在最後一關登場。能力雖高不過出場機會太少。



正樹（マサキ＝アンドー）

CV：綠川光

精神	1	1	7	14	19	一
指令	閃	加	熱	氣	幸	一

特殊技能
劈落 L1:1／L2:13／L3:24／L4:30／L5:37

近攻	158	遠攻	142
命中	150	回避	162
反應	178	技量	164

性格超剛強。塞巴斯塔的駕駛員。回避很高，可以隨意使用。



伊莉雅（イリア＝パゾム）

機動戰士鋼彈 ZZ　CV：吉田李實枝

精神	1	2	7	8	12	29
指令	必	熱	加	挑	閃	覺

特殊技能
新人類 L1:1／L2:12／L3:32／L4:36
盾防禦 L1:1／L2:19／L3:34
劈落 L1:12／L2:24／L3:36

近攻	131	遠攻	139
命中	144	回避	144
反應	164	技量	171

性格剛強。和阿里亞斯同樣在最後一關登場。擁有 NT 的技能。

DATA
敵方駕駛員資料
一敵人一



奧爾提加（オルテガ）

機動戰士鋼彈　CV：二又一成

精神	1	4	8	19	28	31
指令	根	加	必	挑	熱	鐵

特殊技能
盾防禦 L1:7／L2:18／L3:31／L4:39
劈落 L1:14／L2:22／L3:29／L4:38

近攻	127	遠攻	130
命中	140	回避	139
反應	160	技量	174

性格普通。從序盤便登場。途中座機從鐸姆（ドム）換爲德拉聖（ドライセン）。

機動戰士鋼彈系列

鋼彈系敵人不論哪個都有很高的能力，淨是一堆麻煩的人物。但是，具有“新人類”能力的人不多。



蓋亞（ガイア）

機動戰士鋼彈　CV：正宗一成

精神	1	6	7	8	11	17
指令	根	加	閃	必	熱	鐵

特殊技能
盾防禦 L1:7／L2:18／L3:31／L4:36
劈落 L1:14／L2:22／L3:26／L4:35

近攻	135	遠攻	133
命中	155	回避	142
反應	161	技量	182

性格剛強。等級比馬休、奧爾提加高一級，大概因爲是領隊的關係吧。



阿里亞斯（アリアス＝モマ）

機動戰士鋼彈 ZZ　CV：大瀧進矢

精神	1	1	4	9	13	17
指令	根	偵	熱	加	閃	補

特殊技能
盾防禦 L1:1／L2:12／L3:26／L4:32／L5:40
劈落 L1:2／L2:21／L3:31／L4:38

近攻	124	遠攻	130
命中	140	回避	141
反應	157	技量	171

性格普通。在最後一關搭乘杜班烏魯夫（ドーベンウルフ）登場。能力中上。



格頓（ゴットン＝ゴー）

機動戰士鋼彈 ZZ　CV：戶谷公次

精神	1	1	10	14	21	27
指令	根	偵	脫	熱	閃	隱

特殊技能
盾防禦 L1:4／L2:15／L3:29／L4:36
劈落 L1:7／L2:23／L3:38

近攻	119	遠攻	131
命中	138	回避	141
反應	158	技量	158

性格軟弱。身爲馬修默的副官，常常一起出現。實力並不強。

希瑪（シーマ＝ガラハウ）



機動戦士鋼彈 0083 CV：眞芝摩理

精神	1	2	3	9	14	25
指令	根	挑	加	閃	熱	攪

特殊技能
盾防禦 L2:1／L3:4／L4:11／L5:24／L6:37
劈落 L2:1／L3:20／L4:31／L5:34／L6:39

近攻	142	遠攻	140
命中	153	回避	145
反應	157	技量	170

強化人性格超剛強。搭乘加培拉‧提特拉（ガーベラ‧テトラ），會碰到很多次。

拉肯（ラカン＝ダカラン）



機動戦士鋼彈 ZZ CV：大林隆之介

精神	1	2	10	18	26	31
指令	ド	熱	閃	氣	集	鐵

特殊技能
盾防禦 L2:1／L3:20／L4:36
劈落 L3:1／L4:30／L5:40

近攻	141	遠攻	140
命中	144	回避	145
反應	159	技量	180

性格超剛強。因爲他聚集氣力很快，是個可怕的對手。想打倒他時記得要一鼓作氣。

哈曼（ハマーン＝カーン）



機動戦士 Z 鋼彈 CV：榊原良子

精神	4	7	7	19	20	32
指令	閃	熱	集	鐵	覺	魂

特殊技能
新人類 L4:1／L5:15／L6:22／L7:39
盾防禦 L3:1／L4:19／L5:37
劈落 L4:1／L5:22／L6:34

近攻	146	遠攻	163
命中	159	回避	162
反應	170	技量	190

性格超剛強。不但新人類等級很高，且從一登場時就會兩次移動。

拉爾（ランバ＝ラル）



機動戦士鋼彈 CV：廣瀬正志

精神	1	4	5	19	20	32
指令	ド	閃	熱	自	鐵	挑

特殊技能
盾防禦／L5:1／L6:18／L7:35
劈落 L2:1／L3:12／L4:27／L5:40

近攻	154	遠攻	155
命中	160	回避	160
反應	161	技量	191

性格剛強。實力非常的強，是阿姆羅在與之同等級時，無法對其使用『手下留情』的少數對手之一。

馬修默（マシュマー＝セロ）



機動戦士鋼彈 ZZ CV：堀内賢雄

精神	1	2	3	10	19	—
指令	ド	熱	愛	閃	手	—

特殊技能
強化人間 L1:35／L2:39
盾防禦 L1:1／L2:12／L3:27／L4:32
劈落 L1:1／L2:11／L3:28／L4:37

近攻	141	遠攻	141
命中	144	回避	148
反應	160	技量	174

性格剛強。能力很高，以王牌駕駛員去對付他會比較好吧。

機動武鬥傳 G 鋼彈　新機動戦記 鋼彈 W

鋼彈 W 的 5 個主人公全部都是敵人。雖然實力很强，不過由於 MS 本身的性能並非那樣的高，應該不致於讓玩家們陷入苦戰吧。

馬休（マッシュ）



機動戦士鋼彈 CV：佐藤正治

精神	1	4	8	9	16	17
指令	ド	加	必	閃	挑	熱

特殊技能
盾防禦／L1:7／L2:18／L3:31／L4:38
劈落 L1:14／L2:22／L3:29／L4:39

近攻	139	遠攻	132
命中	142	回避	138
反應	160	技量	172

性格軟弱。是黑色三連星中最弱的，雖說如此仍是個身經百戰的勇士，不可以看不起他。

卡多魯（カトル＝ラバーバ＝ウィナー）



新機動戦記鋼彈 W CV：折笠愛

精神	1	1	1	4	27	40
指令	熱	幸	自	閃	信	魂

特殊技能
盾防禦／L2:1／L3:15／L4:23／L5:29／L6:31／L7:37
劈落 L3:1／L4:16／L5:30

近攻	129	遠攻	144
命中	147	回避	142
反應	158	技量	177

性格普通。和希羅不同，不常登場。以長射程武器去攻擊他吧



恭司（キョウジ＝カッシュ）

機動武鬥傳G鋼彈　CV：堀秀行

精神	1	1	1	1	1	1
指令	ド	熱	必	閃	氣	覺

特殊技能　無

近攻	157	遠攻	125
命中	141	回避	138
反應	161	技量	155

性格普通。雖然有登場發生好幾次戰鬥，不過總是沒有分出勝負。



希羅（ヒイロ＝ユイ）

新機動戦記鋼彈W　CV：綠川光

精神	1	1	4	12	23	35
指令	自	閃	熱	集	鐵	魂

特殊技能
盾防禦 L2:1／L3:18／L4:20／L5:26／L6:30／L7:32／L8:39
劈落 L3:1／L4:15／L5:29／L6:37

近攻	145	遠攻	151
命中	153	回避	137
反應	159	技量	182

性格普通。擁有射程長達7格的地圖兵器。記得不要讓我方機組聚在他眼前。



張五飛

新機動戦記鋼彈W　CV：石野龍三

精神	1	2	3	4	18	一
指令	熱	挑	氣	閃	鐵	一

特殊技能
盾防禦 L2:1／L3:15／L4:23／L5:39
劈落 L3:1／L4:19／L5:36

近攻	153	遠攻	128
命中	149	回避	130
反應	158	技量	181

性格超剛強。雖然肉搏戰的攻擊力很高，不過若從空中攻擊便能輕鬆打倒他。

新世紀 EVANGELION

使徒的AT力場能使4000為止的攻擊無效化。以超級機器人的必殺技或是EVA來攻擊吧。



迪奧（デュオ＝マックスウェル）

新機動戦記鋼彈W　CV：關俊彥

精神	1	1	2	4	27	39
指令	熱	自	隱	閃	友	魂

特殊技能
盾防禦 L2:1／L3:16／L4:25／L5:38
劈落 L3:1／L4:17／L5:31／L6:36

近攻	138	遠攻	142
命中	146	回避	162
反應	158	技量	170

性格普通。不但回避力高，攻擊力也很高。以長射程武器去攻擊他吧。



戈吉爾（ガギエル）

CV：無

精神	1	1	1	一	一	一
指令	ド	熱	自	一	一	一

特殊技能　無

近攻	130	遠攻	100
命中	136	回避	124
反應	150	技量	140

性格普通。只能在水裡攻擊，所以我們就從陸地上發動攻擊作掉他吧。



多羅瓦（トロワ＝バートン）

新機動戦記鋼彈W　CV：中原茂

精神	1	1	4	18	24	40
指令	熱	自	閃	身	攪	魂

特殊技能
盾防禦 L2:1／L3:16／L4:24／L5:38
劈落 L3:1／L4:15／L5:31

近攻	140	遠攻	158
命中	149	回避	141
反應	158	技量	178

性格普通。和他互相對射贏面大概很小。想法子和他打接近戰吧。



桑基耶魯（サキエル）

CV：無

精神	1	1	一	一	一	一
指令	ド	自	一	一	一	一

特殊技能　無

近攻	125	遠攻	125
命中	138	回避	126
反應	150	技量	140

性格普通。是唯一可以遠距離攻擊，且還是最初登場的使徒。



謝姆舍爾（シャムシェル）

GV：無

精神	1	1	—	—	—	—
指令	隱	自	—	—	—	—

特殊技能：無

近攻	127	遠攻	118
命中	138	回避	135
反應	150	技量	145

性格普通。只能攻擊鄰接的陸地部隊。從空中來給予傷害吧。



潔麗露（ジェリル＝クチビ）

GV：大塚智子

精神	1	3	4	12	35	—
指令	熱	挑	閃	鐵	氣	—

特殊技能：
聖戰士 L3:1／L4:17／L5:26／L6:39
劈落 L1:1／L2:19／L3:32

近攻	147	遠攻	118
命中	150	回避	142
反應	158	技量	168

性格超剛強。一下子就會集夠氣力用歐拉斬攻擊過來，要小心注意。

聖戦士 丹拜因

歐拉戰士系敵人回避力很高，因此當然防禦力與 HP 就變得低了。如果使用了『必中』再攻擊的話，就算是強敵也能簡單地打倒喔！



修特（ショット＝ウェポン）

GV：田中正彥

精神	1	3	9	12	16	25
指令	根	加	閃	必	愛	隱

特殊技能：無

近攻	87	遠攻	123
命中	139	回避	134
反應	155	技量	160

性格普通。和他的戀人米琪一起登場，無法打倒他。



亞倫（アレン＝ブレディ）

GV：若本規夫

精神	1	2	5	6	37	—
指令	挑	熱	必	閃	氣	—

特殊技能：
聖戰士 L3:1／L4:16／L5:25／L6:38
劈落 L1:1／L2:18／L3:31

近攻	140	遠攻	135
命中	149	回避	145
反應	158	技量	173

性格剛強。能力值高，就交給同爲丹拜因系的修（ショウ）去解決吧。



達亞（ダー）

GV：二又一成

精神	1	9	9	12	13	19
指令	ド	必	集	加	熱	閃

特殊技能：
聖戰士 L1:1／L2:16／L3:21／L4:29／L5:35
劈落 L1:1／L2:19／L3:27／L4:39

近攻	127	遠攻	120
命中	140	回避	142
反應	157	技量	171

性格普通。能力和尼特幾乎相同，並不怎麼可怕。



卡拉米堤（ガラミティ＝マンガン）

GV：佐藤正治

精神	1	6	11	15	24	31
指令	ド	必	熱	閃	加	挑

特殊技能：
聖戰士 L1:1／L2:15／L3:19／L4:26／L5:34
劈落 L1:1／L2:18／L3:29

近攻	138	遠攻	121
命中	142	回避	142
反應	157	技量	170

性格普通。和尼特、達亞以三人組形態登場。在 3 人之中以他最強。



托德（トッド＝ギネス）

GV：逢坂秀實

精神	1	2	4	9	34	35
指令	閃	努	熱	根	氣	魂

特殊技能：
聖戰士 L1:7／L2:17／L3:26／L4:38
劈落 L1:1／L2:11／L3:20／L4:24／L5:34／L6:39

近攻	158	遠攻	132
命中	145	回避	148
反應	160	技量	173

性格剛強。在「浮上」那關和修有事件發生，不要漏了啊。



鐸力克（ドレイク＝ルフト）

CV：大木正司

精神	1	4	5	13	19	22
指令	根	加	必	閃	攪	鐵

特殊技能　無

近攻	97	遠攻	126
命中	136	回避	120
反應	155	技量	168

性格剛強。能力雖不高但座艦維爾．威普斯（ウィル・ウィプス）很強。



畢修特（ビショット＝ハッタ）

CV：曾我部和恭

精神	1	2	5	11	13	19
指令	加	偵	隱	必	閃	攪

特殊技能　無

近攻	86	遠攻	124
命中	133	回避	128
反應	154	技量	152

性格軟弱。實力和鐸力克可說是同等，但是因氣力較低，打起來比較容易。



尼特（ニェット）

CV：戶谷公次

精神	1	7	14	22	31	34
指令	ド	必	熱	閃	攪	鐵

特殊技能
聖戰士 L1:1／L2:15／L4:28／L5:34
劈　落 L1:1／L2:18／L3:29／L4:40

近攻	126	遠攻	121
命中	140	回避	142
反應	157	技量	171

性格普通。和達亞差不多，不過畢竟還是聖戰士的一員，小看他下場就會慘兮兮喔。



費伊（フェイ＝チェンカ）

CV：橋本晃一

精神	1	2	8	16	38	一
指令	挑	閃	熱	必	氣	一

特殊技能
聖戰士 L3:1／L4:18／L5:27
劈　落 L1:1／L2:18／L3:31

近攻	136	遠攻	129
命中	142	回避	145
反應	158	技量	172

性格普通。常和潔麗露、亞倫一起登場。實力是中上。



巴恩（バーン＝バニングス）

CV：速水奬

精神	1	2	5	9	32	36
指令	根	熱	努	閃	氣	魂

特殊技能
聖戰士 L1:6／L2:16／L3:28／L4:37
劈　落 L1:1／L2:13／L3:22／L4:29／L5:34／L6:39

近攻	159	遠攻	122
命中	152	回避	154
反應	159	技量	177

性格剛強。雖然不像修那樣誇張，但在眾人中可是最厲害的，要注意。



米琪（ミュージィ＝ポー）

CV：横尾まり

精神	1	6	12	13	37	一
指令	閃	必	熱	愛	氣	一

特殊技能
聖戰士 L3:1／L4:16／L5:29
劈　落 L1:1／L2:16／L3:33

近攻	134	遠攻	121
命中	140	回避	146
反應	159	技量	168

性格剛強。搭乘普普力（ブブリィ）登場，和修特一樣都只是來露露臉而已。



拜斯通威爾兵（バイストンウェル兵）

CV：複數

精神	1	1				
指令	根	ド				

特殊技能　無

近攻	133	遠攻	100
命中	135	回避	138
反應	155	技量	152

性格普通。聲音有3種不同的。雖同名但其中也有較強的人存在。

戰國魔神 鋼將軍

因敵人搭乘戰艦，故希望能使用『幸運』後再將其打倒。由於登場機組很多，資金就算有多少也不夠用啊。



卡多納爾（スーグニ=カットナル）

CV：木原正二郎

精神	1	1	1	1	1	1
指令	根	熱	必	閃	氣	加

特殊技能 無

近攻	138	遠攻	142
命中	142	回避	137
反應	153	技量	171

性格剛強。以戰艦的艦長來說很優秀，攻擊力也高，實在很麻煩。



科納格爾（ヤッター=ラ=ケルナグール）

CV：鄉里大輔

精神	1	1	1	1	1	1
指令	ド	熱	必	氣	鐵	挑

特殊技能 無

近攻	165	遠攻	135
命中	144	回避	139
反應	152	技量	174

性格超剛強。是善於接近戰的稀奇艦長，被他打中一定會損傷慘重。



芬德爾（レオナルド=メディチ=ブンドル）

CV：塩澤兼人

精神	1	1	1	1	1	1
指令	根	必	愛	閃	攪	偵

特殊技能 無

近攻	121	遠攻	144
命中	148	回避	137
反應	153	技量	169

性格剛強。芬德爾的背景音樂是「ワルキューレの騎行」喔。

超獸機神

斷空我

斷空我的敵人只有夏比羅一個而已，而且也沒有真的打什麼戰，只是出來露露臉。他的本領會在『完結篇』發揮吧。



夏比羅（シャピロ=キーツ）

CV：若本規夫

精神	1	4	8	10	22	30
指令	ド	加	必	鐵	覺	魂

特殊技能
盾防禦 L1:1／L2:12／L3:27／L4:39
劈落 L1:1／L2:8／L3:19／L4:29

近攻	145	遠攻	136
命中	152	回避	149
反應	158	技量	175

性格剛強。只有一次搭乘萊格·蓋歐斯登場，絕對無法打倒。

超電磁機器人

康巴拉 V

打倒歐蕾娜可取得的強化零件竟然是「FATIMA(ファティマ)」耶！讓她被加爾達打倒就太浪費了。絕對要取得「FATIMA」喲。



歐蕾娜（オレアナ）

CV：野澤雅子

精神	1	1	1	1	1	1
指令	ド	熱	集	隱	鐵	挑

特殊技能 無

近攻	101	遠攻	136
命中	135	回避	130
反應	152	技量	150

性格普通。雖然不強但擁有貴重的道具，絕對要打倒她喔。



加爾達（ガルーダ）

CV：市川治

精神	1	2	4	9	12	20
指令	ド	氣	閃	熱	必	愛

特殊技能 劈落 L1:1

近攻	153	遠攻	135
命中	139	回避	130
反應	153	技量	171

性格普通。由於他和歐蕾娜戰鬥會受傷，玩家們就撿個漁翁之利吧。



蜜雅（ミーア）

GV：千々松幸子

精神	1	1	7	8	23	25
指令	愛	身	必	激	補	復

特殊技能　無

近攻	125	遠攻	131
命中	128	回避	124
反應	152	技量	144

性格普通。很弱，先打倒同時出現的熔岩獸吧。

重戰機

艾爾鋼

由於序盤的敵人是波西達爾軍，故艾爾鋼系的敵人數量很多。要注意霸休與阿修羅戰士所持有的地圖兵器喔。
※重戰機簡稱 HM。



亞頓（アントン＝ランドー）

GV：島田敏

精神	1	4	7	18	22	32
指令	根	閃	熱	挑	友	攪

特殊技能
盾防禦 L1:1／L2:9／L3:17／L4:29／L5:37
劈落 L1:1／L2:8／L3:16／L4:27／L5:38

近攻	125	遠攻	132
命中	145	回避	144
反應	157	技量	171

性格剛強。總是搭乘像霸休（バッシュ）等擁有地圖兵器的HM。



蕾茜（ガウ＝ハ＝レッシィ）

GV：川村万梨阿

精神	2	5	9	15	24	—
指令	熱	努	閃	愛	信	—

特殊技能
盾防禦 L1:1／L2:14／L3:29／L4:35
劈落 L1:4／L2:18／L3:30

近攻	135	遠攻	144
命中	149	回避	146
反應	161	技量	177

性格剛強。她的座機．鬥士改造過後很強。可以用達巴（ダバ）去說服她加入我方。



奇亞布雷（ギャブレット＝ギャブレー）

GV：速水奬

精神	1	2	9	12	33	39
指令	加	閃	集	熱	愛	魂

特殊技能
盾防禦 L1:1／L2:7／L3:16／L4:29
劈落 L1:1／L2:16／L3:23／L4:34

近攻	143	遠攻	144
命中	155	回避	157
反應	161	技量	180

性格剛強。擁有和達巴幾乎同等的實力，是很強的傢伙喔。



喬尹（チャイ＝チャー）

GV：島田敏

精神	1	5	7	9	10	31
指令	ド	閃	必	挑	熱	攪

特殊技能
盾防禦 L2:1／L3:13／L4:21／L5:37
劈落 L1:1／L2:5／L3:16／L4:30

近攻	130	遠攻	121
命中	142	回避	138
反應	155	技量	168

性格普通。能力雖不怎樣，但搭乘的HM很強。



妮伊（ネイ＝モー＝ハン）

GV：竹内久美

精神	1	4	6	9	18	23
指令	根	閃	挑	熱	愛	鐵

特殊技能
盾防禦 L3:1／L4:6／L5:18／L6:32／L7:40
劈落 L2:1／L3:15／L4:29／L5:34

近攻	132	遠攻	146
命中	153	回避	143
反應	160	技量	180

性格剛強。搭乘她的個人專用機．王者（オージェ）。會對戰好幾次，是個強敵。



韓夏（ハッシャ＝モッシャ）

GV：戸谷公次

精神	1	3	5	14	18	19
指令	ド	隱	挑	熱	必	閃

特殊技能
盾防禦 L1:8／L2:23／L3:31
劈落 L1:18／L2:32

近攻	127	遠攻	118
命中	135	回避	138
反應	154	技量	158

性格普通。總是跟著奇亞布雷登場，能力很差就是了。



漢格拉（ヘッケラー=マウザー）

GV：塩屋浩三

精神	1	4	9	18	22	35
指令	ド	閃	熱	友	氣	鐵

特殊技能：
盾防禦 L2:1／L3:17／L4:29
劈落 L1:1／L2:8／L3:19／L4:30

近攻	142	遠攻	128
命中	143	回避	143
反應	157	技量	172

性格剛強。他和亞頓的聯手很難對付，要小心地圖兵器。



邁克頓（マフ=マクトミン）

GV：銀河万丈

精神	1	4	7	9	29	31
指令	ド	閃	加	熱	覺	攪

特殊技能：
盾防禦 L2:1／L3:15／L4:24／L5:34／L6:40
劈落 L1:1／L2:6／L3:14／L4:29

近攻	139	遠攻	138
命中	145	回避	143
反應	156	技量	172

性格剛強。搭乘他親手製造的HM．亞特魯V。會碰面很多次。



瓦桑（ワザン=ルーン）

GV：堀部隆一

精神	1	2	6	7	12	13
指令	ド	必	閃	鐵	挑	熱

特殊技能：
盾防禦 L2:1／L3:14／L4:22／L5:33
劈落 L1:1／L2:7／L3:19／L4:27／L5:40

近攻	122	遠攻	122
命中	141	回避	135
反應	153	技量	183

性格普通。搭乘庫魯恩（グルーン），由於無地圖兵器，玩家們可是得救啦。



留克雷（リョクレイ=ロン）

GV：若本規夫

精神	1	3	4	10	12	20
指令	根	必	閃	熱	挑	攪

特殊技能：
盾防禦 L1:1／L2:10／L3:16／L4:28／L5:35
劈落 L1:1／L2:10／L3:15／L4:24／L5:30／L6:37

近攻	136	遠攻	131
命中	147	回避	144
反應	158	技量	173

性格剛強。只有在『侵入賈布羅＜後＞』一關登場而已。

無敵鐵金剛

鐵金剛系的敵人沒什麼特別可怕的，利用他們來練等級低的我方同伴吧。由於技量很低，很容易對其使用『手下留情』喔。



阿修羅男爵（あしゅら男爵）

GV：柴田秀勝．北浜晴子

精神	1	5	13	18	22	25
指令	ド	隱	加	熱	必	鐵

特殊技能：無

近攻	150	遠攻	133
命中	126	回避	128
反應	154	技量	151

性格普通。會駕駛飛行要塞來挑戰，使用『幸運』來打倒他吧。



暗黑大將軍

GV：緒方賢一

精神	1	2	6	7	12	22
指令	ド	自	氣	熱	必	閃

特殊技能：
劈落 L1:1／L2:27／L3:38

近攻	142	遠攻	122
命中	129	回避	124
反應	153	技量	153

性格普通。HP．攻擊力高，不過命中與回避較低，所以並不可怕。



赫爾博士（Dr ヘル）

GV：富田耕生

精神	1	1	4	7	12	16
指令	ド	自	閃	必	熱	鐵

特殊技能：無

近攻	145	遠攻	139
命中	129	回避	129
反應	155	技量	149

性格剛強。實力來說和阿修羅男爵差不多，可以說是很弱啦。



布羅肯伯爵（ブロッケン伯爵）

CV：瀧口順平

精神	1	9	12	17	20	25
指令	ド	挑	鐵	必	熱	復

特殊技能：無

近攻	141	遠攻	138
命中	128	回避	126
反應	154	技量	150

性格普通。和阿修羅男爵一樣，搭乘飛行要塞。



瑟蒂（ジュスティヌ=シャフラワース）

CV：水谷優子

精神	1	2	4	12	22	29
指令	ド	必	熱	閃	手	愛

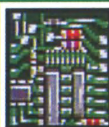
特殊技能：劈落 L1:1／L2:8／L3:17／L4:24／L5:36

近攻	123	遠攻	154
命中	150	回避	149
反應	160	技量	175

性格剛強。遊戲中名字常用暱稱「セティ」，是蓋士特指揮官中的一點紅。她的個人專用機．飄德莉芳很強。

原創人物

在『F』裡原創的敵方人物雖然登場的不多，但是都是強敵，尤其駕駛的機組又都很強，實在是難纏的對手。



人工智能（人工知能）

CV：？

精神	—	—	—	—	—	—
指令	—	—	—	—	—	—

特殊技能：無

近攻	100	遠攻	110
命中	110	回避	110
反應	148	技量	130

性格普通。是裝置於機械獸等的人工智能，也有改良型。



洛夫（グロフィス=ラクレイン）

CV：林一夫

精神	1	4	6	9	12	35
指令	ド	熱	氣	必	手	愛

特殊技能：
盾防禦 L3:1／L4:11／L5:29
劈落 L1:1／L2:4／L3:9／L4:17／L5:24／L6:35

近攻	142	遠攻	152
命中	149	回避	152
反應	160	技量	179

性格超剛強。遊戲中名字常用暱稱「ロフ」，他搭乘著強力無比的機器人．雷德拉姆，擊破那機組是超難的吧？



傑夫（ゼブリース=フルシュワ）

CV：大林隆之介

精神	1	2	3	7	16	29
指令	ド	友	脫	必	熱	攪

特殊技能：
盾防禦 L1:1／L2:8／L3:15／L4:24／L5:36
劈落 L1:1／L2:5／L3:14／L4:22／L5:36

近攻	140	遠攻	138
命中	150	回避	151
反應	160	技量	178

性格剛強。遊戲中名字常用暱稱「ゼブ」，打倒他就能拿到強化零件．米諾夫斯基浮游系統。很想打倒他啦，不過……。



蓋士特兵士（ゲスト兵士）

CV：複數

精神	—	—	—	—	—	—
指令	—	—	—	—	—	—

特殊技能：鬥志

近攻	110	遠攻	140
命中	133	回避	133
反應	150	技量	135

性格軟弱。也有性格普通、叫做蓋士特突擊兵的上級角色存在。



DC 兵士

CV：複數

精神	1	—	—	—	—	—
指令	根	—	—	—	—	—

特殊技能：無

近攻	110	遠攻	130
命中	125	回避	125
反應	150	技量	135

性格軟弱。也有較強的上級兵，不過一樣性格軟弱。

在這裡將沒參加戰鬥的44個人物依日文五十音順序來介紹。他們在『機器人大戰 F』裡都不是以駕駛員身分登場，所以也可能有些人在『完結篇』裡會以駕駛員身分登場，不過還不確定哪些人會是駕駛員就是了。

LIST 非戰鬥人員一覽表

小黑（クロ）



原創

以黑貓姿態存在的正樹之使魔。配有緞帶。戰鬥時與 HI-FAMILIAR 融合來進行戰鬥。

早乙女博士



蓋特機器人

是早乙女研究所的所長，並且是蓋特機器人的設計者。在研究叫做「蓋特線」的放射線。

青葉茂（青葉シゲル）



新世紀 EVANGELION

NERV 本部中央作戰室所屬操作員。伴隨 EVA 發派至隆德・貝爾而搭上戰艦。

凱（カイ＝シデン）



機動戰士 Z 鋼彈

原白色基地船員。現在似乎是以自由記者的身分在探查著戰爭動向。

早乙女滿（早乙女ミチル）



蓋特機器人

早乙女博士的女兒。這次因「蓋特 Q」沒登場，所以她並不是駕駛員喔。

赤木律子（赤木リツコ）



新世紀 EVANGELION

擔任 EVA 維修工作的科學家。是位愛貓者，似乎很喜歡正樹的小黑與小白。

四谷博士



超電磁機器人康巴拉 V

南原財團的負責人。在『蜜雅的決心』那關的 DVE 簡直和當年播放時一模一樣。

莎莉（サリィ＝ポー）



新機動戰記鋼彈 W

似乎是聯邦軍士官，不過卻把物資暗地裡運送給光子力研究所。這樣不是犯罪嗎？

碇源堂（碇ゲンドウ）



新世紀 EVANGELION

NERV 總司令。決定 EVA 的行動、和白河愁相識等，謎題眾多的人物。

加持良治（加持リョウジ）



新世紀 EVANGELION

隸屬於 NERV 特殊監察部。與 EVA 貳號機及其駕駛員・明日香一同來到日本。

白河愁（シュウ＝シラカワ）



原創

格蘭森的駕駛員。知道使徒的存在、和碇源堂相識等，謎題眾多的人物。

伊格爾長官（イゴール長官）



超獸機神斷空我

接任夏比羅之後的參謀官位。是處於隆德・貝爾和軍方司令部中左右爲難的中間管理職位。

葛城美里（葛城ミサト）



新世紀 EVANGELION

負責 EVA 的戰術指揮。似乎很喜歡阿姆羅的聲音，而向傑特詢問阿姆羅的事。

將軍



原創

地球聯邦軍的士官。既說是將軍的話，應該官位算不小吧。會登場很多次。

伊吹瑪雅（伊吹マヤ）



新世紀 EVANGELION

跟青葉茂一樣，和 EVA 一起被派到隆德・貝爾出差。在艦上擔任操作員。

卡瓦塞（カワッセ＝グー）



聖戰士丹拜因

巨大戰艦古蘭・卡蘭的艦長。和艾普一樣，似乎是被席菈女王搶走了工作。

小白（シロ）



原創

以白貓姿態存在的正樹之使魔。和小黑相反的具有男性意識。脖子上配有鈴鐺。

艾普（エイブ＝ダマリ）



聖戰士丹拜因

戰艦葛拉恩的艦長。本來應該是由他操縱的，不過遊戲中換成艾蕾女王。

加林遜時田（ギャリソン時田）



無敵鋼人泰坦 3

波瀾万丈的管家。幫忙著爲了重建財團而辛勤奔走的万丈。

賈邁康（ジャマイカン＝ダニンカン）



機動戰士 Z 鋼彈

迪坦斯的士官。傳達命令給隆德・貝爾。應該在『完結篇』會加入戰局吧？

傑米特夫（ジャミトフ＝ハイマン）



機動戰士 z 鋼彈

迪坦斯的頭頭，視隆德．貝爾為眼中釘。在序盤會要依他的命令行事。

妮娜（ニナ＝パープルトン）



機動戰士鋼彈 0083

GP－01 的系統工程師，皇（コウ）的戀人（？）。在人物辭典中有收入聲音的稀奇 NPC。

摩菈（モーラ＝バシット）



機動戰士鋼彈 0083

技術高明的機械技師。因隆德．貝爾有形形色色的機器人，整備似乎很辛苦喔。

女學生（女性徒）



新機動戰記鋼彈 w

莉莉娜的同學。在私下談論著希羅的事情。應該是聯邦高官的子女吧？

慢郎中博士（のっそり博士）



無敵鐵金剛

光子力研究所的博士。似乎負責著鐵金剛的新武器開發，不過幾乎都沒有出場露面。

胖嘟嘟博士（もりもり博士）



無敵鐵金剛

光子力研究所 3 博士之一。想不起眞田博士而被急驚風博士給催促著。

科威（ジョン＝コーウェン）



機動戰士鋼彈 0083

階級是中將。是在隆德．貝爾背後支援的少數人物之一，但是現在有些被傑米特夫壓倒的感覺。

葉月博士



超獸機神斷空我

斷空我的設計者。擅自將合體的封印解開。這樣子不會受軍法審判嗎？

弓教授



無敵鐵金剛

光子力研究所的所長，弓沙也加的父親。是此系列每一作都一樣給予金剛飛翼的人。

急驚風博士（せわし博士）



無敵鐵金剛

光子力研究所的 3 博士之一。催促著想不起鋼將軍的胖嘟嘟博士。

巴斯克（バスク＝オム）



機動戰士 Z 鋼彈

迪坦斯的高級士官。好像跟隨著傑米特夫，在計畫些奇怪的事情。

莉娜（リィナ＝アーシタ）



機動戰士鋼彈 ZZ

傑特的妹妹。負責各種雜務。由於眾船員們喜好各異，似乎很辛苦呢。

多雷斯（トーレス）



機動戰士 z 鋼彈

在『第 4 次機器人大』的序盤是擔任艦長代理，不過這次從一開始就只是個船員。

帕甘（パーガン）



新機動戰記鋼彈 W

莉莉娜的管家。應是個優秀的人物，不過和加林遜比起來就是怎麼看都比較差……。

莉莉娜（リリーナ＝ドーリアン）



新機動戰記鋼彈 W

聯邦外務次長．德利安氏的女兒。但其實她是提倡完全和平主義的比斯克拉弗特王家之公主。

托雷茲（トレーズ＝クシュリナーダ）



新機動戰記鋼彈 w

迪坦斯的高級士官，被傑米特夫所疏遠。對隆德．貝爾似乎懷著善意不過……。

日向誠（日向マコト）



新世紀 EVANGELION

NERV 的 3 操作員之一。也是一起出差到艦上，不過戲份都被瑪雅搶光了。

露莎（ルーザ＝ルフト）



聖戰士丹拜因

鐸力克之妻。是位具有野心的女性，和其他國的國王有秘密交流。搭乘著蓋亞．卡林古。

J 博士（Dr.J）



新機動戰記鋼彈 W

翔翼鋼彈的設計者，並且是扶養希羅長大的人。其他 4 位博士好像沒在『機器人大戰 F』裡登場的樣子。

冬月耕藏（冬月コウゾウ）



新世紀 EVANGELION

NERV 副司令。是唯一明白碇源堂心中想法的人物。基本上扮演和原作相同的位置。

蕾迪安（レディ＝アン）



新機動戰記鋼彈 W

托雷茲的副官。在聖地（レコンキスタ）作戰前登場。也有摘下眼鏡的那時候嗎？

德蘿絲（ドロシー＝カタロニア）



新機動戰記鋼彈 W

是與 DC 有牽連的隆菲拉財團頭頭之孫女。雖來到莉莉娜的地方……。

片片（ペンペン）



新世紀 EVANGELION

美里所飼養的溫泉企鵝。只有在中盤登場一次。雌性。沒什麼可寫的……。

羅貝特（ロペット）



超電磁機器人康巴拉 V

康巴拉 V 合體所必須的機器人。由於會連發 DVE，是個令人印象深刻的角色。

機器人資料篇

ROBOT DATA



機器人相關系統

機器人改造費

	1	2	3	4	5
H P	2000	4000	6000	8000	10000
E N	1000	1500	1500	2000	2000
運動	5000	8000	10000	12000	15000
裝甲	3000	5000	8000	10000	15000
限界	1000	1500	1500	2000	2000

請依機組特性來進行改造會比較好。超級系是EN與裝甲，眞實系則是運動性能。

武器改造費

	1	2	3	4	5
A 類型	2000	4000	6000	8000	10000
B 類型	4000	8000	12000	16000	20000
C 類型	5000	10000	15000	20000	25000

武器的改造費分爲 3 個種類。火神砲等的弱而便宜類型。光束步槍等的普通類型。最後是超級機器人等所擁有之昂貴但極強力的必殺技類型。

特殊能力

- ・ビームコート（光束障壁） HM 等擁有的對抗光束裝備。能將光束傷害力減輕 1200 喔。
- ・オーラバリア（歐拉防護罩） AB 裝備的光束用防禦機能。能使 3000 爲止的傷害無效化。
- ・分身 丹拜因人物的氣力超過了 130 就會發動。以 1 ／ 2 的機率回避攻擊。
- ・ゲッタービジョン（蓋特幻象）） 神隼人的氣力超過了 130 就會發動之分身。以 1 ／ 2 的機率回避攻擊。
- ・マッハスペシャル（馬赫 SPECIAL） 蓋特獅虎版的蓋特幻象。效果相同。
- ・HP 回復 <小> 每回合初會回復 HP10% 。使徒與蓋士特指揮官機組所擁有的能力。
- ・HP 回復 <大> 每回合初會回復 HP30% 。EVA 初號機暴走時擁有的能力。
- ・暴走 EVA 初號機所擁有的能力。HP 降爲 0 時就會發動，將變得無法操作。
- ・AT フィールド (AT 力場） EVA 與使徒所擁有的能力。可以擋住至 4000 爲止的任何攻擊傷害。
- ・合體 能合體的機組所擁有的能力。如康巴拉 V 與 G 防禦機等。
- ・分離 解除合體。因沒什麼好處，大概用不到吧。
- ・變形 獸戰機與可變形 MS 等所擁有的能力。移動力和運動性能會改變。

※註：重戰機簡稱 HM ，歐拉戰士簡稱 AB ， EVANGELION 簡稱 EVA ，機動戰士簡稱 MS 。

強化零件

- ・ブースター（推進器） 將裝備機組的移動力增加 1 。是貴重的零件喔。
- ・メガブースター（強力推進器） 將裝備機組的移動力增加 2 。裝到移動慢的機組上吧。
- ・アポジモーター（遠地點控制發動機） 增加移動力 1 、運動性能 5 。推薦裝於戰艦等上。
- ・マグネットコーティング（電磁塗料） 增加運動性能 10 、限界反應 20 。用來裝在 MS 之類上不錯。
- ・バイオセンサー（生物感應器） 增加運動性能 15 、限界反應 15 。實際上，限界反應沒有增加。
- ・サイコフレーム（精神之光） 增加運動性能 20 、限界反應 30 。用來裝在超級系機器人上不錯。
- ・ファティマ (FATIMA) 移動力＋ 2 、運動性能＋ 30 、限界反應＋ 30 。非常貴重。
- ・高性能レーダー（高性能雷達） 地圖兵器以外的遠距離用武器射程增加 1 。實在是很方便的零件。
- ・ミノフスキークラフト（米諾夫斯基浮游系統） 變得能飛而且甚至連空中的地形適應也變成 A 。裝在 EVA 上吧。
- ・チョバムアーマー（防護之鎧） 提升 HP500 、裝甲 150 。不知要裝到哪個機組上較好，這點是令人迷惘之處。
- ・ハイブリッドアーマー（合成裝甲） 提升 HP800 、裝甲 200 。裝在超級系機器人上是傳統。
- ・リペアキット（修理箱） 使用後便能回復 HP2000 。雖是消耗品，不過別小氣，大方的使用吧。
- ・プロペラントタンク（燃料筒） 使用後便能回復 EN50 。和修理箱一樣是消耗品。
- ・プロペラントタンク S（燃料筒 S） 使用後便能回復 EN200 。裝在 EN 消耗很劇烈的超級系機器人上吧。



阿卡馬（アーガマ）
機動戰士Ζ鋼彈

資金=5800	経験値=150

項目	数値
HP	9000
EN	270
装甲	1100
運動	60
移動	5

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
120ミリ機関砲	800	1	20/—	AABA
160ミリ機関砲	1000	1	20/—	AABA
20連装ミサイルランチャー	1100	2~4	20/—	AAAA
サブメガ粒子砲	1200	1~4	20/—	AA−A
メインメガ粒子砲	1400	2~5	20/—	AA−A
ハイパーメガ粒子砲	1700	1~5	—/40	AA−A



R・加加（R・ジャジャ）
機動戰士鋼彈ZZ

資金=2000	経験値=150

項目	数値
HP	5000
EN	120
装甲	1300
運動	105
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ミサイルポッド	1100	2~4	4/—	AAAA
ビームライフル	1400	1~6	10/—	AA−A
ビームサーベル	1600	1	—/—	AAAA



阿修羅戰士（アシュラテンプル）
重戰機艾爾鋼

資金=3000	経験値=120

項目	数値
HP	6200
EN	170
装甲	1500
運動	100
移動	7

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力
光束障壁
（ビームコート）

名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
リバースボマー	1300	2~4	4/—	AAAA
セイバー	1400	1	—/—	AAAA
ランサー	1500	1	—/—	AAAA
パワーランチャー	1500	1~6	—/10	AA−A
エネルギーボンバー	1700	4~5	8/—	AAAA
バスターランチャー	2000	1~8	—/50	AA−A



阿薩姆（アッザム）
機動戰士鋼彈

資金=2400	経験値=100

項目	数値
HP	12000
EN	110
装甲	1200
運動	40
移動	4

空	陸	海	宇
A	A	D	B

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
アッザムリーダー	1300	1~5	1/—	AABA
2連装メガ粒子砲	1400	1~6	—/20	AA−A



亞席瑪（アッシマー）<MA>
機動戰士Ζ鋼彈

資金=1200	経験値=60

項目	数値
HP	4000
EN	100
装甲	1400
運動	75
移動	8

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力
變形

名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
大型ビームライフル	1600	1~6	10/—	AA−A



亞席瑪（アッシマー）<MS>
機動戰士Ζ鋼彈

資金=1200	経験値=60

項目	数値
HP	4000
EN	100
装甲	1300
運動	85
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力
變形

名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ビームサーベル	1300	1	—/—	AAAA
大型ビームライフル	1600	1~6	10/—	AA−A



亞特魯(アトール)

重戰機艾爾鋼

資金=2800	經驗值=110

HP	5300
EN	140
裝甲	1400
運動	95
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

光束障壁
(ビームコート)

武装				
名称	攻擊力	射程	彈數/EN	空陸海宇
セイバー	1400	1	—/—	AAAA
フロッガー	1500	1	—/—	AAAA
パワーランチャー	1500	1~6	—/10	AA—A



亞特魯V(アトールV)

重戰機艾爾鋼

資金=5000	經驗值=150

HP	7500
EN	120
裝甲	1500
運動	100
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力

光束障壁
(ビームコート)

武装				
名称	攻擊力	射程	彈數/EN	空陸海宇
Sマイン	1200	1~3	4/—	AAAA
セイバー	1300	1	—/—	AAAA
ロングスピア	1400	1	—/—	AAAA
パワーランチャー	1500	1~5	12/—	AA—A
バスターランチャー (M)	2000	1~7	—/80	AA—A



阿布多拉U6(アブドラU6)

無敵鐵金剛

資金=1500	經驗值=65

HP	6800
EN	120
裝甲	900
運動	50
移動	4

空	陸	海	宇
E	A	B	E

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	彈數/EN	空陸海宇
格鬪	1200	1	—/—	AAAA
破壞光線	1600	1~5	—/30	AABA



木蘭號(アフロダイA)

無敵鐵金剛

資金=1800	經驗值=80

HP	3500
EN	100
裝甲	1200
運動	40
移動	4

空	陸	海	宇
E	A	B	B

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	彈數/EN	空陸海宇
修理裝置	0	1	—/—	AAAA
格鬪	1100	1	—/—	AAAA
ミサイル	1100	1~5	10/—	AAAA



亞隆(アローン)

重戰機艾爾鋼

資金=600	經驗值=50

HP	3000
EN	80
裝甲	700
運動	60
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	彈數/EN	空陸海宇
格鬪	1100	1	—/—	AAAA
レーザー砲	1200	1~4	8/—	AA—A
レーザーランチャー	1300	1~5	—/10	AA—A



暗黒大將軍

大魔神

資金=4200	經驗值=180

HP	25000
EN	150
裝甲	1800
運動	95
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	B	E

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	彈數/EN	空陸海宇
ダークサーベル	1600	1	—/—	AAAA
ハリケーン	1900	1~2	—/10	AA—A
超破壞光線	2500	1~6	—/30	AAAA



神鷹戰機 A(イーグルファイター A)

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	2900	空	A
EN	80	陸	E
装甲	800	海	E
運動	75	宇	A
移動	7		

特殊能力
- 變形
- 合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
27ミリ機関砲	700	1	10／−	AABA
爆雷	900	1	5／−	AAAA
4連ミサイル	1100	1~4	5／−	AAAA
突撃	1400	1	−／−	AAAA



神鷹戰機 H(イーグルファイター H)

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	2900	空	E
EN	80	陸	A
装甲	800	海	B
運動	75	宇	A
移動	5		

特殊能力
- 變形
- 合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
27ミリ機関砲	700	1	10／−	AABA
4連ミサイル	1100	1~4	5／−	AAAA
格闘	1200	1	−／−	AAAA
キャノン砲	1300	1~5	6／−	AABA



神鷹戰機 N(イーグルファイター N) I

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	2900	空	A
EN	80	陸	E
装甲	800	海	E
運動	65	宇	A
移動	7		

特殊能力
- 變形
- 合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
27ミリ機関砲	700	1	10／−	AABA
爆雷	900	1	5／−	AAAA
4連ミサイル	1100	1~4	5／−	AAAA



維爾・威普斯(ウィル・ウィプス)

聖戰士丹拜因

資金=16000	経験値=250

HP	45000	空	A
EN	300	陸	E
装甲	1700	海	E
運動	80	宇	B
移動	4		

特殊能力
- 歐拉防護罩
- (オーラバリア)

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
オーラバルカン	700	1~2	30／−	AABA
オーラキャノン	1100	1~5	30／−	AABA
ハイパーオーラキャノン	1500	1~6	−／20	AABA



飛翼鋼彈(ウイングガンダム)

新機動戰記鋼彈 W

資金=3000	経験値=150

HP	5300	空	E
EN	180	陸	A
装甲	1700	海	B
運動	90	宇	A
移動	6		

特殊能力
- 變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20／−	AABA
マシンキャノン	1300	1~5	10／−	AAAA
ビームサーベル	1500	1	−／−	AAAA
バスターライフル(M)	2500	1~7	3／−	AA−A
バスターライフル	2300	1~7	−／10	AA−A



WING CALIBER(ウイングキャリバー)

聖戰士丹拜因

資金=3000	経験値=160

HP	3300	空	A
EN	110	陸	E
装甲	700	海	B
運動	100	宇	B
移動	8		

特殊能力
- 歐拉防護罩
- 變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	−／−	AABA
オーラキャノン	1600	1~6	8／−	AABA



WAVE RIDER(ウェイブライダー)

機動戰士 Z 鋼彈

資金=2200　経験值=100

HP	3800
EN	160
装甲	1000
運動	90
移動	8

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力

變形

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ビームガン	1000	1~2	4／―	AA―A
ビームライフル	1300	1~6	10／―	AA―A
ハイパーメガランチャー	2100	2~6	―／35	AA―A



艾亞利斯 (エアリーズ)

新機動戰記鋼彈 W

資金=1500　経験值=70

HP	3300
EN	120
装甲	700
運動	75
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1200	2~5	10／―	AAAA
チェーンライフル	1400	1~6	10／―	AA―A



EVA 初號機 (エヴァ初號機)

新世紀 EVANGELION

資金=20000　経験值=90

HP	4100
EN	150
装甲	1000
運動	95
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	A	A

特殊能力

AT 力場

暴走

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
パレットライフル	1100	2~6	10／―	AAAA
パレットガン	1200	1~3	10／―	AAAA
格闘	1200	1	―／―	AAAA
プログレッシブ·ナイフ	2100	1	―／10	AAAA



EVA 初號機 < 暴走 >

新世紀 EVANGELION

資金=20000　経験值=90

HP	4100
EN	150
装甲	1000
運動	95
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	A	A

特殊能力

AT 力場

HP 回復 < 大 >

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
かみつき	3000	1	―／―	AAAA



EVA 零號機 (エヴァ零號機)

新世紀 EVANGELION

資金=10000　経験值=80

HP	3900
EN	140
装甲	1000
運動	85
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	B	B

特殊能力

AT 力場

(AT フィールド)

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
パレットライフル	1100	2~6	10／―	AAAA
格闘	1200	1	―／―	AAAA
プログレッシブ·ナイフ	2100	1	―／10	AAAA



EVA 貳號機 (エヴァ貳號機)

新世紀 EVANGELION

資金=12000　経験值=90

HP	4200
EN	140
装甲	1000
運動	90
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	B	B

特殊能力

AT 力場

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
パレットライフル	1100	2~6	10／―	AAAA
ロケットランチャー	1200	2~4	4／―	AAAA
格闘	1200	1	―／―	AAAA
プログレッシブ·ナイフ	2100	1	―／10	AAAA
ソニック·グレイブ	2200	1	―／15	AAAA
スマッシュ·ホーク	2300	1	―／20	AAAA



NT－1亞雷克斯（NT－1 アレックス）

機動戰士鋼彈 0080

資金=1000	経験値=55

HP	3100
EN	90
裝甲	850
運動	75
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／－	AABA
ガトリングガン	1100	1～2	6／－	AABA
ビームサーベル	1200	1	－／－	AAAA
ビームライフル	1200	1～6	10／－	AA－A



艾爾鋼（エルガイム）

重戰機艾爾鋼

資金=1600	経験値=70

HP	3500
EN	130
裝甲	1100
運動	90
移動	7

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

光束障壁
（ビームコート）

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
Sマイン	1200	1～3	4／－	AAAA
セイバー	1300	1	－／－	AAAA
ランサー	1400	1	－／－	AAAA
パワーランチャー	1400	1～5	－／10	AA－A



安多拉（エンドラ）

機動戰士鋼彈 ZZ

資金=5500	経験値=130

HP	9000
EN	260
裝甲	1100
運動	55
移動	5

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力

無

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
１６０ミリ機関砲	900	1	20／－	AABA
２０連装ミサイルランチャー	1200	2～4	20／－	AAAA
サブメガ粒子砲	1200	1～4	20／－	AA－A
メインメガ粒子砲	1400	2～5	20／－	AA－A



歐古巴留（オーグバリュー）

原創

資金=11000	経験値=200

HP	42000
EN	400
裝甲	4200
運動	160
移動	6

空	陸	海	宇
A	A	A	A

特殊能力

HP 回復 <小>

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
連装ミサイル	1200	2～5	10／－	AAAA
ロングレーザーソード	1600	1	－／－	AAAA
ギガブラスター	2000	1～7	10／－	AAAA
ツインドライバーキャノン	2200	2～8	8／－	AAAA
プラズマリーダー（M）	2200	1～6	2／－	AABA
ゲインシューター	3200	1～5	－／50	AAAA



王者（オージェ）

重戰機艾爾鋼

資金=5500	経験値=180

HP	9500
EN	150
裝甲	1600
運動	105
移動	7

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

光束障壁

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
スロウランサー	1200	1～3	10／－	AAAA
セイバー	1400	1	－／－	AAAA
ランサー	1500	1	－／－	AAAA
パワーランチャー	1500	1～5	－／10	AA－A



歐貝流斯（オベリウス）

大魔神

資金=2000	経験値=110

HP	8000
EN	150
裝甲	1200
運動	80
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	B	E

特殊能力

無

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1200	2～4	10／－	AAAA
くちばし	1600	1	－／－	AAAA
破壊光線	1800	1～6	－／30	AABA



歐蕾娜(オレアナ)

超電磁機器人 康巴拉V

資金=6000	経験値=190

HP	2000	空	A
EN	200	陸	A
装甲	1500	海	A
運動	70	宇	A
移動	5		

特殊能力
無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ミサイル	1200	1~5	20/—	AAAA
レーザー	1600	1~5	—/10	AA—A



加培拉・提特拉(ガーベラ・テトラ)

機動戰士鋼彈 0083

資金=1200	経験値=75

HP	3500	空	E
EN	100	陸	A
装甲	950	海	C
運動	80	宇	A
移動	7		

特殊能力
無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
110ミリ機関砲	1000	1~2	10/—	AABA
ビームサーベル	1200	1	—/—	AAAA
ビームマシンガン	1200	1~5	10/—	AA—A



卡烏(ガウ)

機動戰士鋼彈

資金=4000	経験値=100

HP	7000	空	A
EN	200	陸	E
装甲	600	海	E
運動	35	宇	E
移動	10		

特殊能力
無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
120ミリ機関砲	800	1	20/—	AABA
対空機関砲	900	1	20/—	A——A
メガ粒子砲	1100	2~5	20/—	AA—A
12連装ミサイルランチャー	1100	2~4	10/—	AAAA
爆弾	1100	1	10/—	AAAA



卡多納爾艦(カットナル艦)

戰國魔神鋼將軍

資金=6000	経験値=200

HP	30000	空	A
EN	200	陸	E
装甲	1500	海	E
運動	80	宇	A
移動	5		

特殊能力
無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
60ミリ機銃	800	1	30/—	AABA
ホーミングミサイル	1400	2~4	10/—	AAAA
ビームキャノン	1600	1~5	10/—	AA—A
フラッシャービーム	1900	1~6	—/20	AACA



牙拉達 K7(ガラダ K7)

無敵鐵金剛

資金=1200	経験値=50

HP	5000	空	E
EN	60	陸	A
装甲	600	海	B
運動	50	宇	E
移動	4		

特殊能力
無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ミサイル	1000	2~4	10/—	AAAA
ブーメラン	1200	1~3	2/—	AABA
かま	1300	1	—/—	AAAA



加爾斯 J(ガルス J)

機動戰士鋼彈 ZZ

資金=1700	経験値=100

HP	4000	空	E
EN	100	陸	A
装甲	1200	海	B
運動	80	宇	A
移動	5		

特殊能力
無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
フィンガーランチャー	900	1~3	10/—	AAAA
ミサイルポッド	1100	2~4	10/—	AAAA
エネルギーガン	1500	1~6	10/—	AA—A



門士（カルバリーテンプル）

重戰機艾爾鋼

資金=2500　経験値=100

項目	数値
HP	4300
EN	140
装甲	1300
運動	85
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

光束障壁
（ビームコート）

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
サッシュ	1200	1～4	4／－	AAAA
セイバー	1300	1	－／－	AAAA
パワーランチャー	1300	1～5	－／10	AA－A



卡雷錐特（カレイツェド）

原創

資金=2500　経験値=100

項目	数値
HP	5000
EN	130
装甲	1100
運動	80
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
レーザーバルカン	1000	1～2	20／－	AACA
スプレッドミサイル	1100	2～4	10／－	AAAA
レーザーソード	1400	1	－／－	AAAA
メガビームランチャー	1500	1～5	－／30	AA－A
大口径ビーム砲	1600	2～6	2／－	AA－A



加伊卡（ガロイカ）

原創

資金=2100　経験値=80

項目	数値
HP	4000
EN	120
装甲	900
運動	70
移動	5

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
レーザーバルカン	960	1～2	20／－	ACAA
ガトリングビーム	1350	1～5	0／10	AA－A



鋼加農（ガンキャノン）

機動戰士鋼彈

資金=600　経験値=40

項目	数値
HP	3200
EN	90
装甲	850
運動	50
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	B	B

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／－	AADA
２４０ミリキャノン	1000	3～7	12／－	AABA
ビームライフル	1100	1～5	10／－	AA－A



鋼彈（ガンダム）

機動戰士鋼彈

資金=800　経験値=50

項目	数値
HP	3000
EN	80
装甲	800
運動	65
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／－	AABA
ビームサーベル	1100	1	－／－	AAAA
ビームライフル	1100	1～5	10／－	AAAA
ハイパーハンマー	1200	1	－／－	AAAA
ハイパーバズーカ	1200	3～5	4／－	AAAA



沙漠巨鵬鋼彈（ガンダムサンドロック）

新機動戰記鋼彈 W

資金=3000　経験値=140

項目	数値
HP	5300
EN	180
装甲	1700
運動	85
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20／－	AABA
ミサイル	1100	1～5	10／－	AAAA
ヒートショーテル	1600	1	－／－	AAAA
シールドフラッシュ	2100	1～3	2／－	AAAA
クロスクラッシャー	2300	1	－／－	AAAA



明鏡鋼彈（ガンダムシュピーゲル）

機動武鬥傳Ｇ鋼彈

資金=3500	経験値=180

		地形	適応
HP	5100	空	E
EN	200	陸	A
装甲	1500	海	A
運動	90	宇	A
移動	6		

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
アイアンネット	1100	1～3	8／—	AAAA
メッサーグランツ	1300	1～3	—／—	BAAA
シュピーゲルストライク	1800	1	—／—	AAAA
シュピーゲルブレード	1900	1	—／—	AAAA
シュツルムウントドランク	2600	1	—／30	AAAA



死神鋼彈（ガンダムデスサイズ）

新機動戰記鋼彈Ｗ

資金=3000	経験値=140

		地形	適応
HP	5300	空	E
EN	180	陸	A
装甲	1700	海	A
運動	105	宇	A
移動	6		

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20／—	BAAA
マシンキャノン	1400	1～5	10／—	AAAA
ビームサイズ	1700	1	—／—	AAAA
バスターシールド	2000	1～4	—／—	AAAA



重武裝鋼彈（ガンダムヘビーアームズ）

新機動戰記鋼彈Ｗ

資金=3000	経験値=140

		地形	適応
HP	5500	空	E
EN	200	陸	A
装甲	1700	海	B
運動	75	宇	A
移動	5		

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20／—	AABA
マイクロミサイル	1200	2～5	10／—	AAAA
ホーミングミサイル（M）	1300	4～7	10／—	AAAA
ガトリングガン	1500	1～3	20／—	AAAA
マシンキャノン	1500	1～5	20／—	AAAA
アーミーナイフ	1600	1	—／—	AAAA
ビームガトリングガン	2200	1～7	20／—	AA—A



鋼彈 mk II（ガンダム mk II）

機動戰士Ｚ鋼彈

資金=1000	経験値=60

		地形	適応
HP	4000	空	E
EN	100	陸	A
装甲	1200	海	B
運動	80	宇	A
移動	5		

特殊能力

合體

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／—	AABA
ビームサーベル	1200	1	—／—	AAAA
ビームライフル	1200	1～5	10／—	AA—A
拡散バズーカ	1200	3～5	2／—	AABA
ハイパーバズーカ	1350	3～5	4／—	AAAA



鋼坦克（ガンタンク）

機動戰士鋼彈

資金=500	経験値=30

		地形	適応
HP	3100	空	E
EN	80	陸	A
装甲	800	海	B
運動	40	宇	B
移動	4		

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ポップミサイル	600	1～2	10／—	AAAA
１２０ミリキャノン	1050	5～8	15／—	AABA



丘貝雷（キュベレイ）

機動戰士Ｚ鋼彈

資金=6000	経験値=220

		地形	適応
HP	50000	空	E
EN	190	陸	A
装甲	4000	海	C
運動	130	宇	A
移動	8		

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ビームサーベル	1500	1	—／—	AAAA
ビームガン	1600	1～6	16／—	AA—A
ファンネル	2600	1～7	24／—	AAAA



吉拉・德卡（ギラ・ドーガ）

逆襲夏亞

資金=1100	経験値=110

能力	數值
HP	3800
EN	160
装甲	1300
運動	105
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ビームマシンガン	1400	1～6	10／—	AA—A
ビームソードアックス	1500	1	—／—	AAAA
グレネードランチャー	1500	1～3	4／—	AAAA
シュツルムファウスト	1500	2～4	2／—	AAAA



飛行要塞（グール）

無敵鐵金剛

資金=5000	経験値=130

能力	數值
HP	22000
EN	200
装甲	1000
運動	55
移動	5

空	陸	海	宇
A	E	E	E

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1000	2～4	20／—	AAAA
磁力光線	1100	1～2	10／—	AAAA
爆弾	1200	1	20／—	AAAA
ショックビーム	1400	1～5	—／20	ABBA



克萊亞（グライア）

重戦機艾爾鋼

資金=900	経験値=60

能力	數值
HP	3100
EN	70
装甲	800
運動	70
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
セイバー	1200	1	—／—	AAAA
パワーランチャー	1300	1～5	—／10	AA—A



庫拉修（グラシドゥ=リュ）

原創

資金=3000	経験値=120

能力	數值
HP	7800
EN	150
装甲	1400
運動	100
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ダブルバルカン	1000	1	20／—	AABA
イオンビーム砲	1500	2～5	—／10	AACA
マスドライバーキャノン	1600	3～7	2／—	AAAA



古拉多尼奧斯（グラトニオス）

無敵鐵金剛劇場版

資金=2000	経験値=110

能力	數值
HP	8000
EN	150
装甲	1200
運動	80
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	A	E

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
振動波	1400	1	—／5	AAB—
ムチ	1700	1	—／—	AAAA
破壊光線	1700	1～5	—／30	AABA
ドリル	1800	1	—／10	AAAA



古蘭・卡蘭（グラン・ガラン）

聖戦士丹拜因

資金=13000	経験値=250

能力	數值
HP	18000
EN	300
装甲	1000
運動	55
移動	4

空	陸	海	宇
A	E	E	B

特殊能力

歐拉防護罩
（オーラバリア）

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
オーラバルカン	700	1～2	30／—	AABA
フレイボム	900	1～3	4／—	AA——
オーラキャノン	1100	1～5	30／—	AABA
ハイパーオーラキャノン	1500	1～6	—／20	AABA

格蘭森（グランゾン）
原創

資金=?	経験値=?

HP	?	空	?
EN	?	陸	?
装甲	?	海	?
運動	?	宇	?
移動	?		

特殊能力
?

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
?	?	?	?／?	????

庫魯恩（グルーン）
重戰機艾爾鋼

資金=2800	経験値=110

HP	5200	空	E
EN	150	陸	A
装甲	1400	海	C
運動	95	宇	A
移動	6		

特殊能力
光束障壁
（ビームコート）

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
セイバー	1400	1	—／—	AAAA
ランサー	1500	1	—／—	AAAA
ロングスピア	1500	1	—／—	AAAA
パワーランチャー	1500	1〜6	—／10	AA—A
放電	1700	1〜2	—／10	AACA

庫雷依頓（グレイドン）
超電磁機器人 康巴拉V

資金=?	経験値=?

HP	?	空	?
EN	?	陸	?
装甲	?	海	?
運動	?	宇	?
移動	?		

特殊能力
?

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
?	?	?	?／?	????

古龍鋼彈（クーロンガンダム）
機動武鬥傳G鋼彈

資金=3500	経験値=200

HP	7500	空	E
EN	200	陸	A
装甲	1500	海	A
運動	90	宇	A
移動	5		

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
マシンキャノン	1200	1〜5	20／—	AAAA
クーロンストライク	1800	1	—／—	AAAA
クーロンクロス	1900	1〜2	—／—	AAAA
超級覇王電影弾（M）	2100	1〜7	—／30	AAAA

蓋亞・卡林古（ゲア・ガリング）
聖戰士丹拜因

資金=15000	経験値=250

HP	32000	空	A
EN	300	陸	E
装甲	1600	海	E
運動	75	宇	B
移動	4		

特殊能力
歐拉防護罩
（オーラバリア）

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
オーラバルカン	700	1〜2	20／—	AABA
オーラキャノン	1100	1〜5	20／—	AABA
ハイパーオーラキャノン	1500	1〜6	—／20	AABA

凱休鋮（ゲシュペンスト）<超級系>
原創

資金=2200	経験値=90

HP	4300	空	A
EN	120	陸	A
装甲	1200	海	B
運動	60	宇	A
移動	5		

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
スプリットミサイル	1100	2〜5	20／—	AAAA
プラズマカッター	1500	1	—／—	AAAA
(必殺！ゲシュペンストパンチ)	2100	1	—／5	AAAA
(究極！ゲシュペンストキック)	2100	1	—／5	AAAA
ブラスターキャノン	2250	1〜2	—／30	AA—A



凱体號（ゲシュペンスト）< 擬真系 >

原創

資金=1800	経験値=90

HP	3200
EN	120
装甲	900
運動	85
移動	7

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力

光束障壁（ビームコート）

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
スプリットミサイル	1100	2〜5	20／—	AAAA
プラスマカッター	1500	1	—／—	AAAA
ニュートロンビーム	1800	1〜6	12／—	AA—A



凱体號 mk II（ゲシュペンスト mk II）< 超級系 >

原創

資金=3000	経験値=100

HP	6500
EN	180
装甲	1600
運動	95
移動	6

空	陸	海	宇
A	A	B	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
スプリットミサイル	1100	2〜5	12／—	AAAA
ネオ・プラスマカッター	1600	1	—／—	AAAA
(必殺！ゲシュペンストパンチ)	2100	1	—／5	AAAA
(究極！ゲシュペンストキック)	2100	1	—／5	AAAA
メガフラスターキャノン	2400	1〜2	—／40	AA—A



凱体號 mk II（ゲシュペンスト mk II）< 擬真系 >

原創

資金=3000	経験値=100

HP	5200
EN	160
装甲	1300
運動	105
移動	8

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力

光束障壁（ビームコート）

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
スプリットミサイル	1100	2〜5	—／—	AAAA
ネオ・プラスマカッター	1600	1	—／—	AAAA
メガビームライフル	2000	1〜6	12／—	AA—A
スラッシュリッパー	2200	1〜7	6／—	AA—A



蓋特 3（ゲッター 3）

蓋特機器人

資金=2000	経験値=120

HP	4000
EN	100
装甲	1100
運動	40
移動	4

空	陸	海	宇
E	A	A	A

特殊能力

變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
格闘	1400	1	—／—	AAAA
ゲッターミサイル	1500	1〜5	4／—	AAAA
大雪山おろし	2100	1	—／10	AAA—



蓋特 2（ゲッター 2）

蓋特機器人

資金=2000	経験値=120

HP	4000
EN	100
装甲	900
運動	60
移動	8

空	陸	海	宇
E	A	D	A

特殊能力

變形

蓋特幻象

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ゲッターアーム	1300	1	—／—	AAAA
ドリルストーム	1400	1〜2	—／20	AA——
ゲッタードリル	1500	1	—／—	AAAA
ドリルパンチ	1700	1〜6	4／—	AABA



蓋特 1（ゲッター 1）

蓋特機器人

資金=2000	経験値=120

HP	4000
EN	100
装甲	900
運動	50
移動	5

空	陸	海	宇
A	B	D	A

特殊能力

變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ゲッターレザー	900	1	—／—	AAAA
トマホークブーメラン	1500	1〜3	—／—	AACA
ゲッタートマホーク	1600	1	—／—	AAAA
ゲッタービーム	2200	1	—／45	AA—A



蓋特龍（ゲッタードラゴン）

蓋特機器人 G

資金=4000	経験値=160
HP	5000
EN	160
裝甲	1100
運動	60
移動	6

空	陸	海	宇
A	B	D	A

特殊能力

變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
スピンカッター	1100	1	—／—	AAAA
ダブルトマホークブーメラン	1600	1〜3	—／—	AACA
ダブルトマホーク	1700	1	—／—	AAAA
ゲッタービーム	2500	1	—／50	AA—A
シャインスパーク	3100	1	—／90	AA—A



蓋特波賽頓（ゲッターポセイドン）

蓋特機器人 G

資金=4000	経験値=160
HP	5000
EN	160
裝甲	1300
運動	50
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	A	A

特殊能力

變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
格鬪	1600	1	—／—	AAAA
ゲッターサイクロン	1800	1	—／20	AAA—
ストロングミサイル	2000	1〜5	4／—	AAAA
大雪山おろし	2500	1	—／10	AAA—



蓋特獅虎（ゲッターライガー）

蓋特機器人 G

資金=4000	経験値=160
HP	5000
EN	160
裝甲	1100
運動	70
移動	9

空	陸	海	宇
E	A	D	A

特殊能力

變形
馬赫 SPECIAL

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ライガーミサイル	1500	1〜5	4／—	AAAA
チェーンアタック	1700	1	—／—	AABA
ドリルアーム	1900	1	—／—	AAAA



科納格爾艦（ケルナグール艦）

戰國魔神鋼將軍

資金=6000	経験値=200
HP	32000
EN	200
裝甲	1700
運動	80
移動	5

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
６０ミリ機銃	800	1	30／—	AABA
ホーミングミサイル	1400	2〜4	10／—	AAAA
ビームキャノン	1600	1〜5	10／20	AA—A
ラム	2200	1	—／10	AAAA



肯特法（ケンプファー）

機動戰士鋼彈 0080

資金=1000	経験値=60
HP	3600
EN	80
裝甲	1000
運動	70
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
60ミリ機関砲	800	1	20／—	AABA
パンツァーファスト	1100	2〜4	1／—	AAAA
ビームサーベル	1200	1	—／—	—AAA
ショットガン	1200	1〜5	10／—	—ABA
チェーンマイン	1300	1	1／—	—AAA
ジャイアントバズーカ	1300	3〜6	4／—	AAAA



鋼將軍（ゴーショーグン）

戰國魔神鋼將軍

資金=5200	経験値=140
HP	6500
EN	280
裝甲	1500
運動	65
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	B	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
コスモビーム	1100	1〜3	—／5	AA—A
レッドインパルサー	1200	1〜5	—／10	AA—A
ホルスタービーム	1300	1〜2	—／15	AA—A
ゴーサーベル	1400	1	—／—	AAAA
ゴースティック	1500	1	—／—	AAAA
スペースバズーカ	2000	2〜6	6／—	AAAA
ゴーフラッシャー	3000	1〜7	—／70	AAAA

哥那古魯（ゴーナグール）



戦國魔神鋼將軍

資金=2300　経験値=150

HP	15000	空	A
EN	180	陸	A
装甲	1300	海	B
運動	85	宇	A
移動	5		

特殊能力

無

武装 名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
サーベル	1400	1	－／－	AAAA
バズーカ	1800	2～5	20／－	AAAA

葛拉恩（ゴラオン）



聖戰士丹拜因

資金=12000　経験値=250

HP	15000	空	A
EN	300	陸	E
装甲	1000	海	E
運動	60	宇	B
移動	4		

特殊能力

歐拉防護罩
（オーラバリア）

武装 名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
オーラバルカン	700	1～2	30／－	AABA
オーラキャノン	1100	1～5	30／－	AABA
ハイパーオーラキャノン	1500	1～6	－／20	AABA
オーラノバ砲	2200	1～5	－／80	AABA

康巴拉 V（コン・バトラー V）



超電磁機器人 康巴拉 V

資金=5000　経験値=140

HP	6800	空	A
EN	180	陸	A
装甲	1400	海	A
運動	55	宇	A
移動	5		

特殊能力

分離

武装 名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バトルリターン	900	1～3	5／－	AABA
ロックファイター	1100	1～5	10／－	AAAA
バトルガレッガー	1100	1～2	5／－	AAAA
超電磁クレーン	1200	1	－／3	AAAA
マグネクロー	1200	1	5／－	AAAA
スプリングクラッシャー	1200	1	－／5	AAAA
アトミックバーナー	1300	1	－／10	AA－－
超電磁ヨーヨー	1700	1	－／5	AAAA
ビッグブラスト	1900	1～5	1／－	AAAA
超電磁スパーク	2300	1～4	－／30	AA－A

康巴拉 V（コン・バトラー V）



超電磁機器人 康巴拉 V

資金=5000　経験値=140

HP	6800	空	A
EN	180	陸	A
装甲	1400	海	A
運動	55	宇	A
移動	5		

特殊能力

分離

武装 名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
(追加武装)				
ツインランサー	1500	1	－／－	AAAA
Vレーザー	1900	1～3	－／20	AA－A
バトルチェーンソー	1600	1～4	4／－	AAAA
ビッグブラスト・ディバイダー	2000	1～5	1／－	AAAA
グランダッシャー	3100	1	－／60	AAAA

薩依（ザイ）



蓋特機器人

資金=1400　経験値=50

HP	4600	空	E
EN	100	陸	A
装甲	900	海	A
運動	40	宇	E
移動	4		

特殊能力

無

武装 名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミニミサイル	900	2～4	8／－	AAAA
体当たり	1300	1	－／－	AAAA

塞巴德（サイバード）



原創

資金=3500　経験値=130

HP	4500	空	A
EN	160	陸	E
装甲	950	海	E
運動	120	宇	A
移動	11		

特殊能力

變形

武装 名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
カロリックミサイル	1000	1～4	4／－	AAAA
ハイファミリア	2000	1～7	8／－	AAAA



塞巴斯塔（サイバスター）

原創

資金=3500 経験値=130

HP	4500
EN	160
装甲	130
運動	1000
移動	8

空	陸	海	宇
A	A	B	A

特殊能力

變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
カロリックミサイル	1000	1～4	4／－	AAAA
ディスカッター	1500	1	－／－	AAAA
ハイファミリア	2000	1～7	8／－	AAAA
アカシックバスター	2800	1	－／60	AAAA
コスモノヴァ	3300	1～5	1／－	AAAA



桑碁（サキ）

蓋特機器人

資金=1200 経験値=50

HP	4800
EN	100
装甲	50
運動	500
移動	4

空	陸	海	宇
E	A	B	E

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミニミサイル	900	2～4	8／－	AAAA
クロー	1300	1	－／－	AAAA



薩克改（ザク改）

機動戰士鋼彈 0080

資金=500 経験値=30

HP	2600
EN	50
装甲	700
運動	45
移動	4

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ヒートホーク	800	－／－	－	－AAA
シュツルムファスト	1100	2～4	1／－	AAAA
ハンドグレネイド	1050	1～3	2／－	AAAA
１２０ミリマシンガン	900	1～4	8／－	AABA



桑吉巴爾（ザンジバル）

機動戰士鋼彈

資金=5000 経験値=130

HP	9000
EN	250
装甲	1000
運動	50
移動	5

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力

光束障壁（ビームコート）

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
１２０ミリ機関砲	800	1	20／－	AABA
サブメガ粒子砲	1100	1～4	20／－	AA－A
メインメガ粒子砲	1500	2～5	20／－	AA－A



G防禦機（Gディフェンサー）

機動戰士Z鋼彈

資金=700 経験値=30

HP	2700
EN	90
装甲	75
運動	750
移動	7

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力

合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイルランチャー	1000	2～4	5／－	AAAA
ロングライフル	1400	1～6	10／－	AA－A



GP－01Fb

機動戰士鋼彈 0083

資金=1000 経験値=60

HP	3200
EN	100
装甲	900
運動	80
移動	8

空	陸	海	宇
A	B	E	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／－	AABA
ビームサーベル	1200	1	－／－	AAAA
ビームライフル	1200	1～5	10／－	AA－A
ビームガン	1100	1～3	4／－	AA－A

傑鋼（ジェガン）

逆襲夏亞

資金=900	経験値=60

HP	3400
EN	140
装甲	900
運動	85
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／—	AABA
ビームサーベル	1400	1	—／—	AAAA
ビームライフル	1400	1~5	10／—	AA—A
ハンドグレネイド	1300	1~2	4／—	AAAA
ミサイルランチャー	1100	2~4	4／—	AAAA

傑諾巴 M9（ジェノバ M9）

無敵鐵金剛

資金=1500	経験値=70

HP	5200
EN	90
装甲	90
運動	900
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ピストル	1100	1	10／—	AAAA
ライフル	1700	2~7	10／—	AAAA

神龍鋼彈（シェンロンガンダム）

新機動戰記鋼彈 W

資金=3000	経験値=140

HP	5300
EN	190
装甲	1700
運動	85
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20／—	AABA
ドラゴンハング	1800	1~2	—／—	—AAA
ドラゴンファイヤー	2000	1	—／10	—A—A
ビームグレイブ	2200	1	—／—	—AAA

西古（シグ）

蓋特機器人

資金=2500	経験値=80

HP	9500
EN	120
装甲	1200
運動	70
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	A	E

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
クロー	1400	1	—／—	AAAA
レーザー	1700	1~4	—／10	AA—A
破壊光線	1900	1~5	—／30	AABA

GM III

機動戰士鋼彈 ZZ

資金=600	経験値=45

HP	3200
EN	100
装甲	850
運動	70
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／—	AABA
小型ミサイル	900	2~4	5／—	AAAA
ミサイルランチャー	1000	2~4	5／—	AAAA
ビームサーベル	1300	1	—／—	AAAA
ビームライフル	1300	1~5	10／—	AA—A

陽光鋼彈（シャイニングガンダム）

機動武鬥傳 G 鋼彈

資金=2500	経験値=170

HP	5500
EN	180
装甲	1300
運動	85
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20／—	AABA
ビームソード	1300	1	—／—	AAAA
シャイニングストライク	1400	1	—／—	AAAA
シャイニングショット	1500	1~3	8／—	AAAA
シャイニングフィンガー	2800	1	—／40	AAAA

茲（ズー）



蓋特機器人

資金=1300	經驗値=50

項目	數値	地形	適應
HP	5600	空	E
EN	100	陸	A
裝甲	600	海	A
運動	40	宇	E
移動	4		

特殊能力：無

武裝				
名称	攻擊力	射程	彈數／EN	空陸海宇
ミサイル	900	2~4	8／—	AAAA
しっぽ	1200	1	—／—	AAAA
火炎	1500	1	—／10	AA——

超級鋼彈（スーパーガンダム）



機動戰士Ｚ鋼彈

資金=1700	經驗値=90

項目	數値	地形	適應
HP	4000	空	A
EN	120	陸	A
裝甲	950	海	C
運動	90	宇	A
移動	6		

特殊能力：分離

武裝				
名称	攻擊力	射程	彈數／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／—	AABA
ミサイルランチャー	1000	2~4	5／—	AAAA
ビームサーベル	1200	1	—／—	AAAA
ビームライフル	1200	1~5	10／—	AA—A
ハイパーバズーカ	1350	3~5	4／—	AAAA
ロングライフル	1400	1~6	10／—	AA—A

蘇沙（ズサ）



機動戰士鋼彈ZZ

資金=1200	經驗値=90

項目	數値	地形	適應
HP	3600	空	E
EN	90	陸	A
裝甲	1200	海	B
運動	70	宇	A
移動	4		

特殊能力：分離

武裝				
名称	攻擊力	射程	彈數／EN	空陸海宇
ミサイルポッド	1100	2~5	15／—	AAAA
ビームサーベル	1300	1	—／—	AAAA

斯巴魯丹K5（スパルタンK5）



無敵鐵金剛

資金=2000	經驗値=80

項目	數値	地形	適應
HP	8600	空	E
EN	150	陸	A
裝甲	1100	海	A
運動	80	宇	A
移動	4		

特殊能力：無

武裝				
名称	攻擊力	射程	彈數／EN	空陸海宇
スピア	1500	1	—／—	AAAA
ハリケーン	1900	1~2	—／10	AA—A

史普里肯（スプリガン）



聖戰士丹拜因

資金=4000	經驗値=250

項目	數値	地形	適應
HP	22000	空	A
EN	30	陸	E
裝甲	1500	海	E
運動	90	宇	B
移動	4		

特殊能力：歐拉防護罩（オーラバリア）

武裝				
名称	攻擊力	射程	彈數／EN	空陸海宇
オーラバルカン	700	1~2	20／—	AABA
オーラキャノン	1100	1~5	20／—	AABA
ハイパーオーラキャノン	1500	1~6	—／20	AABA

茲華斯（ズワァース）



聖戰士丹拜因

資金=1500	經驗値=150

項目	數値	地形	適應
HP	4200	空	A
EN	100	陸	A
裝甲	1200	海	B
運動	115	宇	B
移動	5		

特殊能力：歐拉防護罩、分身

武裝				
名称	攻擊力	射程	彈數／EN	空陸海宇
オーラバルカン	700	1~2	10／—	AABA
フレイボム	900	1~3	4／—	AA——
オーラソード	1200	1	—／—	AAAA
オーラ斬り	1700	1	—／10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	—／30	AAAA



雷德拉姆（ゼイドラム）

原創

資金=11000 | 経験値=200

特殊能力：無

HP	EN	装甲	運動	移動
42000	400	4200	160	6

空	陸	海	宇
A	A	A	A

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
連装ミサイル	1200	2~5	10／―	AAAA
トライバーキャノン	2100	1~7	10／―	AAAA
大口径ビーム砲	2500	1~6	―／10	AA―A
バニッシュケイサー	3200	1	―／50	AAAA



Z鋼彈（Zガンダム）

機動戰士Z鋼彈

資金=2200 | 経験値=100

特殊能力：變形

HP	EN	装甲	運動	移動
3800	160	1100	100	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／―	AABA
グレネートランチャー	1100	2~4	4／―	AAAA
ビームサーヘル	1300	1	―／―	AAAA
ビームライフル	1300	1~5	10／―	AA―A
ロングビームサーヘル	1500	1	―／10	AAAA
ハイパーメガランチャー	2100	2~6	―／35	AA―A



尖恩II（ゼンII）

蓋特機器人

資金=2000 | 経験値=60

特殊能力：無

HP	EN	装甲	運動	移動
7500	100	800	65	4

空	陸	海	宇
E	A	A	E

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ロケット弾	1300	1~5	8／―	AAAA
ハンドソルト	1400	1	―／―	AAAA



達依（ダイ）

蓋特機器人

資金=4800 | 経験値=180

特殊能力：無

HP	EN	装甲	運動	移動
21000	150	1200	55	4

空	陸	海	宇
E	A	A	E

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミニミサイル	1100	1	10／―	AAAA
大砲	1500	2~7	40／―	AAAA



黛安娜A（ダイアナンA）

無敵鐵金剛

資金=2000 | 経験値=90

特殊能力：無

HP	EN	装甲	運動	移動
3900	120	1400	45	5

空	陸	海	宇
E	A	B	B

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
修理装置	―	1	―／―	AAAA
格闘	1200	1	―／―	―AAA
ダイアナンミサイル	1200	1~5	10／―	AAAA
スカーレットビーム	1400	1	―／15	AA―A



第3使徒・桑基耶魯（サキエル）

新世紀EVANGELION

資金=5000 | 経験値=100

特殊能力：AT力場（ATフィールド）

HP	EN	装甲	運動	移動
35000	300	1000	70	5

空	陸	海	宇
E	A	A	A

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
光線	1800	1~5	―／10	AAAA
光のパイル	2000	1	―／―	AAAA



第4使徒・謝姆舍爾（シャムシェル）

新世紀 EVANGELION

資金=7000 | 經驗值=120

HP	40000	空	E
EN	300	陸	A
裝甲	1100	海	A
運動	80	宇	A
移動	5		

特殊能力
AT 力場
（AT フィールド）

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
触手	2000	1	—／—	AAAA



第6使徒・戈吉爾（ガギエル）

新世紀 EVANGELION

資金=10000 | 經驗值=160

HP	45000	空	E
EN	300	陸	E
裝甲	1000	海	A
運動	70	宇	A
移動	5		

特殊能力
AT 力場

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
体当たり	1700	1	—／—	AAAA



達布拉斯 M2（ダブラス M2）

無敵鐵金剛

資金=1200 | 經驗值=50

HP	5000	空	E
EN	60	陸	A
裝甲	600	海	B
運動	50	宇	E
移動	4		

特殊能力
無

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1000	2~4	10／—	AAAA
格闘	1100	1	—／—	AAAA
レーザー	1300	1~3	—／10	AA—A



斷空我（ダンクーガ）

超獸機神斷空我

資金=5300 | 經驗值=160

HP	7200	空	A
EN	200	陸	A
裝甲	1300	海	C
運動	55	宇	A
移動	5		

特殊能力
分離

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
パルスレーザー	900	1	6／—	AA—A
ヒームランチャー	1200	1~4	6／—	AA—A
連装キャノン砲	1400	1~5	8／—	AAAA
断空剣	2800	1	—／10	AAAA
断空砲	3200	1~6	—／60	AAAA



丹拜因（ダンバイン）

聖戰士丹拜因

資金=1500 | 經驗值=80

HP	2800	空	A
EN	80	陸	A
裝甲	600	海	B
運動	90	宇	B
移動	6		

特殊能力
歐拉防護罩
分身

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	—／—	AABA
オーラショット	1100	1~5	8／—	AABA
オーラソード	1300	1	—／—	AAAA
オーラ斬り	1700	1	—／10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	—／30	AAAA



顛慄者（ディザード）

重戰機艾爾鋼

資金=1000 | 經驗值=90

HP	3300	空	E
EN	110	陸	A
裝甲	1100	海	C
運動	80	宇	A
移動	6		

特殊能力
光束障壁
（ビームコート）

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
セイバー	1200	1	—／—	AAAA
Sマイン	1200	1~3	4／—	AAAA
ランサー	1300	1	—／—	AAAA
パワーランチャー	1400	1~5	—／10	AA—A



德克薩斯號(テキサスマック)
蓋特機器人

資金=2200	経験値=100

HP	4500	空	A
EN	130	陸	A
装甲	1000	海	A
運動	60	宇	A
移動	6		

特殊能力
無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数/EN	空陸海宇
マックリボルバー	1300	1	6/−	AAAA
マックライアット	1300	1~3	2/−	AAAA
テキサスソード	1400	1	−/−	AAAA
マックライフル	1400	1~6	8/−	AAAA



惡魔鋼彈(デビルガンダム)
機動武鬥傳G鋼彈

資金=4000	経験値=180

HP	35000	空	E
EN	200	陸	A
装甲	3000	海	A
運動	65	宇	A
移動	4		

特殊能力
HP回復<小>

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20/−	AABA
マザーテンタクル	1100	1	−/−	AAAA
デビルファンク	1200	1	−/−	AAAA
メガビームキャノン	1200	1~5	20/−	AA−A
拡散粒子弾	1300	2~6	20/−	AA−A



東方不敗
機動武鬥傳G鋼彈

資金=100	経験値=−

HP	220	空	E
EN	20	陸	A
装甲	100	海	A
運動	200	宇	E
移動	4		

特殊能力
無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数/EN	空陸海宇
パンチ	1300	1	−/−	−AA−
キック	1500	1	−/−	−AA−
マスタークロス	1700	1	−/−	−AA−



杜班烏魯夫(ドーベンウルフ)
機動戰士鋼彈ZZ

資金=2800	経験値=170

HP	9000	空	E
EN	180	陸	A
装甲	2000	海	C
運動	100	宇	A
移動	5		

特殊能力
無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	800	1	20/−	AABA
ハンドビーム	1100	1~3	8/−	AA−A
ミサイルランチャー	1300	2~4	4/−	AAAA
ビームサーベル	1600	1	−/−	AA−A
ビームカノン	1800	1~6	8/−	AA−A
メガ粒子砲	2000	1~7	−/20	AA−A
対艦ミサイル	2200	3~5	1/−	AAAA
インコム	2200	1~7	6/−	AAAA
メガランチャー	2500	2~7	−/40	AA−A



托爾基斯(トールギス)
新機動戰記鋼彈W

資金=3000	経験値=130

HP	6000	空	A
EN	200	陸	A
装甲	1700	海	B
運動	95	宇	A
移動	6		

特殊能力
無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ビームサーベル	1600	1	−/−	AAAA
ドーバーガン	2100	1~7	10/−	AA−A



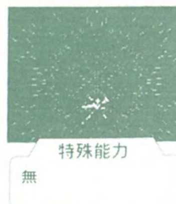
鐸姆II(ドムII)
機動戰士鋼彈0080

資金=600	経験値=40

HP.	2800	空	E
EN	60	陸	A
装甲	750	海	C
運動	55	宇	A
移動	5		

特殊能力
無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾数/EN	空陸海宇
拡散ビーム砲	700	1	−/10	AA−A
ヒートサーベル	850	1	−/−	AAAA
シュツルムファウスト	1100	2~4	1/−	AAAA
ジャイアントバズ	1150	3~5	3/−	AAAA



多蒙（ドモン＝カッシュ）

機動武鬥傳G鋼彈

資金=100	經驗値=−

HP	200
EN	20
裝甲	100
運動	200
移動	4

空	E
陸	A
海	A
宇	E

特殊能力

無

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
パンチ	1200	1	−／−	−AA−
キック	1300	1	−／−	−AA−
突進	1500	1	−／−	−AA−



德拉聖（ドライセン）

機動戰士鋼彈ZZ

資金=1600	經驗値=130

HP	5000
EN	130
裝甲	1500
運動	95
移動	5

空	E
陸	A
海	B
宇	A

特殊能力

無

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ハンドガン	1100	1〜4	8／−	AABA
ビームキャノン	1400	1〜6	8／−	AA−A
トライブレード	1500	1〜3	4／−	AABA
ビームトマホーク	1600	1	−／−	AAAA



德拉姆羅（ドラムロ）

聖戰士丹拜因

資金=700	經驗値=40

HP	2700
EN	70
裝甲	600
運動	70
移動	5

空	A
陸	A
海	B
宇	B

特殊能力

歐拉防護罩

分身

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
フレイボム	900	1〜3	4／−	AA−−
オーラソード	1100	1	−／−	AAAA



特洛伊憲斯艦（トロイホース）

機動戰士鋼彈0080

資金=5600	經驗値=130

HP	7000
EN	250
裝甲	1000
運動	50
移動	5

空	A
陸	E
海	E
宇	A

特殊能力

無

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
１２０ミリ機関砲	800	1	20／−	AABA
サブメガ粒子砲	1100	1〜4	20／−	AA−A
１５連装ミサイルランチャー	1100	2〜4	10／−	AAAA
メインメガ粒子砲	1300	2〜5	20／−	AA−A



多羅斯D7（トロスD7）

無敵鐵金剛

資金=1300	經驗値=55

HP	5300
EN	80
裝甲	1000
運動	50
移動	4

空	A
陸	E
海	B
宇	E

特殊能力

無

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1100	2〜4	10／−	AAAA
体当たり	1400	1	−／−	AAAA



類・阿卡馬（ネェル・アーガマ）

機動戰士鋼彈ZZ

資金=7500	經驗値=180

HP	11000
EN	300
裝甲	1200
運動	60
移動	6

空	A
陸	E
海	E
宇	A

特殊能力

無

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
１８０ミリ機関砲	1000	1	20／−	AABA
２０連装ミサイルランチャー	1200	2〜4	20／−	AAAA
サブメガ粒子砲	1300	1〜5	20／−	AA−A
メインメガ粒子砲	1500	2〜6	20／−	AA−A
ハイパーメガ粒子砲	1900	1〜6	−／50	AA−A



尼莫(ネモ)

機動戰士Ζ鋼彈

資金=500	経験値=35

HP	3100	空	E
EN	80	陸	A
装甲	800	海	C
運動	60	宇	A
移動	5		

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20/—	AABA
ビームサーベル	1200	1	—/—	AAAA
ビームライフル	1200	1~5	10/—	AA—A



巴薩姆(バーザム)

機動戰士Ζ鋼彈

資金=900	経験値=55

HP	3200	空	E
EN	90	陸	A
装甲	1000	海	C
運動	70	宇	A
移動	6		

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20/—	AABA
ビームライフル	1300	1~5	10/—	AA—A
ビームサーベル	1500	1	—/—	AAAA



拜藍(バイアラン)

機動戰士Ζ鋼彈

資金=1400	経験値=90

HP	4000	空	A
EN	100	陸	A
装甲	1300	海	C
運動	85	宇	A
移動	6		

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ビームサーベル	1300	1	—/—	AAAA
メガ粒子砲	1700	1~5	—/30	AA—A



巴烏(バウ)<MA>

機動戰士鋼彈ΖΖ

資金=1800	経験値=140

HP	4700	空	A
EN	120	陸	E
装甲	1200	海	E
運動	100	宇	A
移動	8		

特殊能力

變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ミサイル	1100	2~4	4/—	AAAA
ビームライフル	1500	1~6	10/—	AA—A
メガ粒子砲	1900	2~7	—/20	AA—A



巴烏(バウ)<MS>

機動戰士鋼彈ΖΖ

資金=1800	経験値=140

HP	4700	空	E
EN	120	陸	A
装甲	1300	海	C
運動	105	宇	A
移動	6		

特殊能力

變形

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ミサイル	1100	2~4	4/—	AAAA
ビームライフル	1500	1~6	10/—	AA—A
メガ粒子砲	1900	2~7	—/20	AA—A



巴斯特魯(バストール)

聖戰士丹拜因

資金=1900	経験値=60

HP	2900	空	A
EN	80	陸	A
装甲	600	海	B
運動	90	宇	B
移動	6		

特殊能力

歐拉防護罩

分身

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	—/—	AABA
ミサイルランチャー	900	2~4	4/—	AAAA
オーラソード	1100	1	—/—	AAAA
オーラ斬り	1700	1	—/10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	—/30	AAAA



霸休（バッシュ）

重戰機艾爾鋼

資金=2200　経験値=100

HP	3900	空	E
EN	120	陸	A
装甲	1300	海	C
運動	80	宇	A
移動	6		

特殊能力
光束障壁（ビームコート）

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1100	2~4	6／－	AAAA
スロウランサー	1200	1~3	4／－	AAAA
Sマイン	1200	1~3	4／－	AAAA
セイバー	1300	1	－／－	AAAA
パワーランチャー	1400	1~5	－／10	AA－A
エネルギーボンバー	1500	4~5	4／－	AAAA
バスターランチャー（M）	1700	1~7	－／50	AA－A



巴多（バド）

蓋特機器人

資金=1000　経験値=40

HP	3500	空	A
EN	80	陸	E
装甲	400	海	E
運動	50	宇	E
移動	5		

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
マクマ弾	1000	1~2	10／－	AABA
ミサイル	1100	2~4	10／－	AAAA



大型重爆撃機（バトルクラッシャー）

超電磁機器人 康巴拉V

資金=1000　経験値=140

HP	2900	空	A
EN	80	陸	B
装甲	800	海	E
運動	60	宇	A
移動	5		

特殊能力
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ロックファイター	1100	1~5	10／－	AAAA
エレクトロダート	1200	1~5	10／－	AAAA
マグネクロー	1200	1~5	10／－	AAAA
アトミックバーナー	1300	1	－／10	AA－－



地中探査機（バトルクラフト）

超電磁機器人 康巴拉V

資金=1000　経験値=140

HP	2800	空	A
EN	80	陸	A
装甲	700	海	A
運動	70	宇	A
移動	5		

特殊能力
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
クラフトドリル	1100	1	－／－	AAAA



噴射戰機（バトルジェット）

超電磁機器人 康巴拉V

資金=1000　経験値=140

HP	2800	空	A
EN	80	陸	E
装甲	700	海	E
運動	60	宇	A
移動	7		

特殊能力
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
スカイリッパー	1000	1~3	10／－	AABA
ドスフレッシャー	1200	1	－／－	AABA
マグネレーザー	1200	1~5	－／10	AA－A



重戰車（バトルタンク）

超電磁機器人 康巴拉V

資金=1000　経験値=140

HP	3000	空	E
EN	100	陸	A
装甲	900	海	A
運動	40	宇	B
移動	5		

特殊能力
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
３８０ミリ戦車砲	1200	2~6	10／－	AABA
アンカーナックル	1400	1	－／－	AABA



萬能潛水艦（バトルマリン）

超電磁機器人 康巴拉 V

資金=1000	經驗值=140

HP	2900	空	A
EN	80	陸	B
裝甲	800	海	A
運動	60	宇	A
移動	5		

特殊能力

合體

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
メカニフィクサー	0	1	ー／ー	AAAA
爆雷	1100	1	10／ー	AAAA



漢伯拉比（ハンブラビ）<MA>

機動戰士 Z 鋼彈

資金=1000	經驗值=60

HP	3300	空	A
EN	100	陸	E
裝甲	900	海	E
運動	75	宇	A
移動	8		

特殊能力

變形

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ビームガン	1100	1~3	4／ー	AAーA



漢伯拉比（ハンブラビ）<MS>

機動戰士 Z 鋼彈

資金=1000	經驗值=60

HP	3300	空	E
EN	100	陸	A
裝甲	1000	海	C
運動	80	宇	A
移動	6		

特殊能力

變形

名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ビームガン	1100	1~3	4／ー	AAーA
ビームライフル	1300	1~5	10／ー	AAーA
ビームサーベル	1400	1	ー／ー	AAAA
海ヘビ	1700	1~2	2／ー	AAAA



漢瑪・漢瑪（ハンマ・ハンマ）

機動戰士鋼彈 ZZ

資金=3500	經驗值=180

HP	7500	空	E
EN	140	陸	A
裝甲	1700	海	C
運動	110	宇	A
移動	6		

特殊能力

無

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ビームサーベル	1600	1	ー／ー	AAAA
有線式ビーム砲	1900	1~5	ー／10	AAAA
メガ粒子砲	2200	1~6	ー／20	AAーA



比亞雷斯（ビアレス）

聖戰士丹拜因

資金=1200	經驗值=140

HP	3800	空	A
EN	100	陸	A
裝甲	900	海	B
運動	105	宇	B
移動	5		

特殊能力

歐拉防護罩

分身

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
オーラバルカン	700	1~2	10／ー	AABA
オーラソード	1200	1	ー／ー	AAAA
オーラ斬り	1700	1	ー／10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	ー／30	AAAA



皮古多洛（ピクドロン）

無敵鐵金剛劇場版

資金=8000	經驗值=190

HP	32000	空	A
EN	300	陸	A
裝甲	1900	海	D
運動	110	宇	A
移動	5		

特殊能力

無

武裝				
名称	攻擊力	射程	弾数／EN	空陸海宇
クロー	1300	1	ー／ー0	AAAA
ライトニングアロー	1600	1~6	ー／20	AAーA
ビッグレーザー	2000	2~7	ー／10	AAAA



畢格羅（ビグロ）

機動戰士鋼彈

資金=2500	經驗值=170
HP 8000	空 E
EN 160	陸 E
裝甲 1200	海 E
運動 65	宇 A
移動 5	

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
クローアーム	1100	1	―／―	AAAA
ミサイルランチャー	1100	2~4	―／―	AAAA
メガ粒子砲	1600	1~6	―／20	AA―A



巨大加爾達（ビッグガルーダ）

超電磁機器人 康巴拉V

資金=2500	經驗值=180
HP 21000	空 A
EN 160	陸 A
裝甲 1200	海 A
運動 65	宇 A
移動 5	

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1100	2~4	20／―	AAAA
ウイングソード	1700	1	―／―	AAAA
ビッグボウ	1800	1~6	20／―	AAAA



猛瑪巨象 A（ビッグモス A）

超獸機神斷空我

資金=1500	經驗值=70
HP 4000	空 E
EN 90	陸 A
裝甲 1000	海 A
運動 60	宇 A
移動 4	

特殊能力

變形
合體

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ロケットランチャー	1100	1~4	4／―	AAAA
4連対空パルスレーザー	1200	1	8／―	AA―A
２００ミリ榴弾砲	1300	2~6	4／―	AAAA
4連大口径砲	1300	2~5	4／―	AABA
牙	1500	1	―／―	AAAA



猛瑪巨象 H（ビッグモス H）

超獸機神斷空我

資金=1500	經驗值=70
HP 4000	空 E
EN 90	陸 A
裝甲 1000	海 A
運動 60	宇 A
移動 4	

特殊能力

變形
合體

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ロケットランチャー	1100	1~4	4／―	AAAA
4連対空パルスレーザー	1200	1	8／―	AA―A
4連大口径砲	1300	2~5	4／―	AABA
２００ミリ榴弾砲	1300	2~6	4／―	AAAA
格闘	1400	1	―／―	AAAA



猛瑪巨象 N（ビッグモス N）

超獸機神斷空我

資金=1600	經驗值=70
HP 4000	空 E
EN 90	陸 A
裝甲 1000	海 A
運動 50	宇 A
移動 4	

特殊能力

變形
合體

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ロケットランチャー	1100	1~4	4／―	AAAA
4連対空パルスレーザー	1200	1	8／―	AA―A
4連大口径砲	1300	2~5	4／―	AABA
２００ミリ榴弾砲	1300	2~6	4／―	AAAA



百式

機動戰士 Z 鋼彈

資金=1700	經驗值=90
HP 3300	空 E
EN 120	陸 A
裝甲 1200	海 C
運動 100	宇 A
移動 6	

特殊能力

無

武裝				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20／―	AABA
ビームサーベル	1500	1	―／―	AAAA
ビームライフル	1500	1~5	10／―	AA―A
クレィバズーカ	1650	3~6	4／―	AAAA
メガバズーカランチャー（M）	2500	1~7	―／100	AA―A



飄徳莉芳（ビュードリファー）

原創

資金=11000	経験値=200

HP	40000	空	A
EN	400	陸	A
装甲	4000	海	A
運動	180	宇	A
移動	6		

特殊能力

HP 回復 <小>

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ロングレーザーソード	1500	1	—／—	AAAA
トライドライバー	1800	1~5	4／—	AAAA
マイクロミサイル（M）	2200	1~6	2／—	AAAA
大口径ビーム砲	2500	1~6	—／10	AA—A
イリュージョンソーサー	2800	2~8	—／50	AAAA



比爾拜因（ビルバイン）

聖戰士丹拜因

資金=3000	経験値=160

HP	3300	空	A
EN	110	陸	A
装甲	800	海	B
運動	115	宇	B
移動	7		

特殊能力

歐拉防護罩

分身

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	—／—	AABA
オーラソード	1500	1	—／—	AAAA
オーラビームソード	1600	1	—／—	AAAA
オーラキャノン	1600	1~6	8／—	AABA
オーラ斬り	1700	1	—／10	AAAA
オーラソードライフル	1700	1~5	8／—	AABA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	—／30	AAAA



普普力（ブブリィ）

聖戰士丹拜因

資金=2800	経験値=240

HP	9500	空	A
EN	120	陸	E
装甲	1300	海	E
運動	125	宇	B
移動	7		

特殊能力

歐拉防護罩

分身

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	—／—	AABA
オーラバルカン	700	1	10／—	AABA
ミサイルランチャー	900	2~4	4／—	AAAA
オーラショットアーム	1200	1~3	—／10	AAAA
オーラキャノン	1300	1~5	10／—	AABA



芬徳爾艦（ブンドル艦）

戰國魔神鋼將軍

資金=6000	経験値=200

HP	30000	空	A
EN	200	陸	E
装甲	1500	海	E
運動	85	宇	A
移動	5		

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
６０ミリ機銃	800	1	30／—	AABA
ホーミングミサイル	1400	2~4	10／—	AAAA
ビームキャノン	1600	1~5	10／—	AA—A
フラッシャービーム	1900	1~6	—／20	AACA



貝魯加・基洛斯（ベルガ・ギロス）

機動戰士鋼彈 F — 91

資金=2300	経験値=200

HP	4200	空	E
EN	180	陸	A
装甲	1300	海	A
運動	110	宇	A
移動	7		

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ビームサーベル	1500	1	—／—	AAAA
ビームライフル	1500	1~7	10／—	AA—A
ショットランサー	1700	1~3	4／—	AABA



阿強一號（ボスボロット）

無敵鐵金剛

資金=10	経験値=10

HP	3600	空	E
EN	60	陸	A
装甲	800	海	C
運動	35	宇	E
移動	4		

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
補給装置	0	1	—／—	AAAA
ボロットパンチ	900	1	—／—	AAAA
スペシャルボロットパンチ	1700	1	—／—	AAAA
スペシャルＤＸボロットパンチ	2700	1	—／—	AAAA



波吉恩（ボチューン）

聖戰士丹拜因

資金=1200	経験値=100
HP	3000
EN	90
装甲	700
運動	85
移動	6

空	陸	海	宇
A	A	B	B

特殊能力

歐拉防護罩
分身

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
オーラ・バルカン	700	1~2	20／—	AABA
オーラソード	1500	1	—／—	AAAA
オーラ斬り	1700	1	—／10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	—／30	AAAA



熔岩獸卡爾姆斯（マグマ獣ガルムス）

超電磁機器人 康巴拉V

資金=1500	経験値=60
HP	5200
EN	150
装甲	500
運動	50
移動	4

空	陸	海	宇
A	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ミサイル	1200	2~4	20／—	AAAA
格闘	1350	1	—／—	AAAA



熔岩獸迪魔（マグマ獣デモン）

超電磁機器人 康巴拉V

資金=1300	経験値=70
HP	5000
EN	150
装甲	900
運動	70
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
コロナバリア	1200	1	—／10	AA—A
ミニミサイル	1200	1~3	10／—	AAAA
トリルフレスト	1500	1~2	10／—	AAAA
シミター	1600	1	—／—	AAAA



無敵鐵金鋼（マジンガーZ）

無敵鐵金剛

資金=3000	経験値=120
HP	4500
EN	120
装甲	1400
運動	40
移動	4

空	陸	海	宇
E	A	C	C

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
冷凍ヒーム	700	1	—／5	AA—A
光子力ヒーム	1100	1	—／10	AA—A
ミサイル	1300	1~5	100／—	AAAA
ロケットパンチ	1500	1~3	—／—	AABA
ルストハリケーン	1500	11	—／20	AA——
フレストファイヤー	2100	1	—／40	AABA



無敵鐵金鋼 <JS>

無敵鐵金剛

資金=4000	経験値=120
HP	4800
EN	150
装甲	1500
運動	50
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	B	B

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
冷凍ビーム	900	1	—／5	AA—A
ドリルミサイル	1100	1~3	10／—	AAAA
光子力ビーム	1300	1	—／10	AA—A
サザンクロスナイフ	1300	1~2	4／—	AABA
ミサイル	1300	1~5	100／—	AAAA
ルストハリケーン	1500	1	—／20	AA——
ロケットパンチ	1500	1~3	—／—	AABA
スクランダーカッター	1600	1	—／—	AAAA
アイアンカッター	1900	1~3	—／—	AABA
フレストファイヤー	2300	1	—／40	AABA



馬拉塞（マラサイ）

機動戰士Z鋼彈

資金=600	経験値=50
HP	3200
EN	90
装甲	1000
運動	70
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数／EN	空陸海宇
ビームサーベル	1300	1	—／—	AAAA
ビームライフル	1300	1~5	10／—	AA—A



米迪亞（ミデア）

機動戰士鋼彈

資金=4000	経験値=90

HP	4000	空	A
EN	180	陸	E
装甲	600	海	E
運動	40	宇	E
移動	4		

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾數／EN	空陸海宇
３０ミリ機銃	700	1	20／－	AABA



慕薩伊改（ムサイ改）

機動戰士鋼彈 0080

資金=5000	経験値=100

HP	5000	空	E
EN	230	陸	E
装甲	1000	海	E
運動	50	宇	A
移動	5		

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾數／EN	空陸海宇
１２０ミリ機関砲	800	1	20／－	AABA
１２連装ミサイルランチャー	1100	2~4	10／－	AAAA
メカ粒子砲	1200	2~5	20／－	AA－A



梅塔斯（メタス）<MA>

機動戰士Ｚ鋼彈

資金=1200	経験値=80

HP	3000	空	A
EN	100	陸	E
装甲	900	海	E
運動	85	宇	A
移動	8		

特殊能力

變形

武装				
名称	攻擊力	射程	弾數／EN	空陸海宇
修理装置	0	1	－／－	AAAA
アームビームカン	1100	1~5	8／－	AA－A



梅塔斯（メタス）<MS>

機動戰士Ｚ鋼彈

資金=1200	経験値=80

HP	3000	空	E
EN	100	陸	A
装甲	90	海	C
運動	950	宇	A
移動	6		

特殊能力

變形

武装				
名称	攻擊力	射程	弾數／EN	空陸海宇
修理装置	0	1	－／－	AAAA
ビームサーベル	1100	1	－／－	AAAA
アームビームカン	1100	1~5	8／－	AA－A



萊格＝蓋歐斯（ライグ＝ゲイオス）

原創

資金=5000	経験値=210

HP	42000	空	A
EN	280	陸	A
装甲	3000	海	A
運動	150	宇	A
移動	6		

特殊能力

無

武装				
名称	攻擊力	射程	弾數／EN	空陸海宇
ランチャーミサイル	1200	2~4	20／－	AAAA
ロンクレーサーソート	1700	1	－／－	AAAA
メガビームランチャー	1700	1~4	10／－	AA－A
大口径ビーム砲	2200	2~6	－／10	AA－A
トライバーキャノン	2200	3~7	4／－	AAAA
ギカフラスター	2500	2~8	－／30	AAAA



萊聶克（ライネック）

聖戰士丹拜因

資金=1500	経験値=150

HP	4000	空	A
EN	100	陸	A
装甲	1000	海	B
運動	120	宇	B
移動	5		

特殊能力

歐拉防護罩

分身

武装				
名称	攻擊力	射程	弾數／EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	－／－	AABA
オーラバルカン	700	1~2	10／－	AABA
ミサイルボット	1100	2~4	6／－	AAAA
オーラソート	1200	1	－／－	AAAA
オーラ斬り	1700	1	－／10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	－／30	AAAA



萊印 X1(ライン X1)

無敵鐵金剛

資金=2500	経験値=100

HP	9000	空	E
EN	100	陸	A
装甲	1300	海	A
運動	85	宇	E
移動	5		

特殊能力

無

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
ミサイル	1300	2~4	10/—	AAAA
ムチ	1800	1	1/1	AAAA



大地美洲獅 A(ランドクーガー A)

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	3000	空	E
EN	80	陸	A
装甲	900	海	B
運動	70	宇	A
移動	5		

特殊能力

變形
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
5連ミサイルランチャー	1100	1~4	5/—	AAAA
高収束ビーム速射砲	1200	1~5	6/—	AA—A
かみつき	1400	1	—/—	AAAA



大地美洲獅 H(ランドクーガー H)

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	3000	空	E
EN	80	陸	A
装甲	900	海	B
運動	70	宇	A
移動	4		

特殊能力

變形
合體

名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
5連ミサイルランチャー	1100	1~4	5/—	AAAA
格闘	1200	1	—/—	AAAA
高収束ビーム速射砲	1200	1~5	6/—	AA—A



大地美洲獅 N(ランドクーガー N)

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	3000	空	E
EN	80	陸	A
装甲	900	海	B
運動	60	宇	A
移動	5		

特殊能力

變形
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
5連ミサイルランチャー	1100	1~4	5/—	AAAA
高収束ビーム速射砲	1200	1~5	6/—	AA—A



大地獅虎 A(ランドライガー A)

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	3000	空	E
EN	80	陸	A
装甲	900	海	A
運動	70	宇	A
移動	5		

特殊能力

變形
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
4連ミサイル	1100	1~4	5/—	AAAA
105ミリライフル砲	1200	1~5	6/—	AABA
かみつき	1400	1	—/—	AAAA



大地獅虎 H(ランドライガー H)

超獸機神斷空我

資金=1200	経験値=70

HP	3000	空	E
EN	80	陸	A
装甲	900	海	B
運動	70	宇	A
移動	4		

特殊能力

變形
合體

武装				
名称	攻撃力	射程	弾数/EN	空陸海宇
4連ミサイル	1100	1~4	5/—	AAAA
格闘	1200	1	—/—	AAAA
105ミリライフル砲	1200	1~5	6/—	AABA

大地獅虎 N(ランドライガー N)

超獸機神斷空我

資金=1200 | 経験値=70

HP	3000
EN	80
装甲	900
運動	60
移動	5

空	陸	海	宇
E	A	B	A

特殊能力
變形
合體

名称	攻撃力	射程	弾数 EN	空陸海宇
4連ミサイル	1100	1~4	5/ー	AAAA
105ミリライフル砲	1200	1~5	6/ー	AABA

里・加茲(リ・ガズィ)

逆襲夏亞

資金=1500 | 経験値=90

HP	3500
EN	140
装甲	1000
運動	95
移動	6

空	陸	海	宇
E	A	C	A

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数 EN	空陸海宇
バルカン	700	1	20/ー	AABA
ハンドグレネイド	1300	1~2	4/ー	AAAA
グレネイドランチャー	1300	2~5	4/ー	AAAA
ビームサーベル	1400	1	ー/ー	AAAA
ビームライフル	1400	1~6	10/ー	AAーA

里・加茲 <BWS>

逆襲夏亞

資金=1500 | 経験値=90

HP	3500
EN	140
装甲	1100
運動	85
移動	8

空	陸	海	宇
A	E	E	A

特殊能力
分離

名称	攻撃力	射程	弾数 EN	空陸海宇
ミサイルランチャー	1100	2~4	5/ー	AAAA
ビームキャノン	1400	1~5	10/ー	AAーA
メガビームキャノン	1700	2~6	ー/30	AAーA

雷斯特格蘭修(レストグランシュ)

原創

資金=3500 | 経験値=120

HP	9000
EN	170
装甲	1600
運動	110
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	C	A

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数 EN	空陸海宇
レーザーバルカン	1000	1~2	20/ー	AACA
ランチャーミサイル	1200	2~4	6/ー	AAAA
ツインレーザーソード	1500	1	ー/ー	AAAA
レーザーキャノン	1700	1~5	ー/20	AACA
ドライバーキャノン	2000	3~7	4/0	AAAA

雷斯特雷魯(レストレイル)

原創

資金=2800 | 経験値=100

HP	6500
EN	140
装甲	1200
運動	90
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	C	A

特殊能力
無

名称	攻撃力	射程	弾数 EN	空陸海宇
レーザーバルカン	1000	1~2	20/ー	AACA
レーザーガン	1300	1~4	10/ー	AACA
デュアルレーザーソード	1500	1	ー/ー	AAAA
ダブルキャノン	1700	2~6	20/ー	AABA

雷普拉坎(レプラカーン)

聖戰士丹拜因

資金=900 | 経験値=70

HP	3500
EN	90
装甲	800
運動	80
移動	5

空	陸	海	宇
A	A	B	B

特殊能力
歐拉防護罩
分身

名称	攻撃力	射程	弾数 EN	空陸海宇
ワイヤークロー	700	1	ー/ー	AABA
オーラバルカン	700	1~2	10/ー	AABA
フレイボム	900	1~3	4/ー	AAーー
オーラソード	1100	1	ー/ー	AAAA
オーラショット	1100	1~5	10/ー	AABA
ハンドグレネイド	1200	1~3	2/ー	AAAA
オーラキャノン	1200	1~5	10/ー	AABA
オーラ斬り	1700	1	ー/10	AAAA
ハイパーオーラ斬り	2200	1	ー/30	AAAA

超級金手指密碼



機器人大戰 F
(SUPER ROBOT WARS F)

壹、此密碼中的特殊能力密碼爲新竹劉益全先生提供
貳、由於鑑於前面的密碼許多玩家皆有使用上的困擾，針對玩家的要求，特修改密碼爲較易使用的方法，方便玩家使用。
参、超級系當機：爲超級機器人使用後會當機的標註
真實系當機：眞實系機器人使用後會當機的標註
在 MASTER CODE 中輸入：「F6000914 C305」、「B6002800 0000」
密碼庫中輸入：
編輯畫面可使用的密碼：
「1020000A 9800」——金錢超高
「360C540B 00FF」、「160C540C FFFF」、「160C540E FFFF」——可在オプション指令內的デモセレクト中看所有動畫。
「160C5390 FFFF」、「160C5392 FFFF」、「160C5394 FFFF」、「160C5396 FFFF」、「160C5398 FFFF」、「160C539A FFFF」、「160C539C FFFF」、「160C539E FFFF」、「160C53A0 FFFF」、「160C53A2 FFFF」、「160C53A4 FFFF」、「160C53A6 FFFF」、「160C53A8 FFFF」、「160C53AA FFFF」、「160C53AC FFFF」、「160C53AE FFFF」、「160C53B0 FFFF」、「160C53B2 FFFF」、「160C53B4 FFFF」、「160C53B6 FFFF」、「160C53B8 FFFF」、「160C53BA FFFF」、「360C53BC 00FF」——在オプション指令內的キャラクター事典是 100%。
「160C53D0 FFFF」、「160C53D2 FFFF」、「160C53D4 FFFF」、「160C53D6 FFFF」、「160C53D8 FFFF」、「160C53DA FFFF」、「160C53DC FFFF」、「160C53DE FFFF」、「160C53E0 FFFF」、「160C53E2 FFFF」、「160C53E4 FFFF」、「160C53E6 FFFF」、「160C53E8 FFFF」、「160C53EA FFFF」、「160C53EC FFFF」、「160C53EE FFFF」、「160C53F0 FFFF」、「160C53F2 FFFF」、「160C53F4 FFFF」、「160C53F6 FFFF」、「360C53F8 0001」——在オプション指令內的ロボット大圖鑑是 100%。

強化配件一覽表

金手指密碼	道具名稱	道具用途
30200575 0009	ブースター	移動力 +1
30200576 0009	メガブースター	移動力 +2
30200577 0009	サイコフレーム	運動性 +15 、限界反應 +30
30200578 0009	バイオセンサー	運動性 +10 、限界反應 +15
30200579 0009	アポジモーター	移動力 +1 、運動性 +5
3020057A 0009	マグネットコーティング	運動性 +5 、限界反應 +20
3020057B 0009	Iフィールド發生機	裝備I力場，防止光束攻擊
3020057C 0009	プロペラントタンク	回復能源 50
3020057D 0009	プロペラントタンクS	回復能源 200
3020057E 0009	ミノフスキークラフト	變爲可飛行，地形適應空變爲 A
3020057F 0009	高性能レーダー	除了地圖、射程 1 的武器外，其餘射程 +1
30200580 0009	チョバムアーマー	HP+500 ，裝甲 +150
30200581 0009	ハイブリッドアーマー	HP+800 ，裝甲 +200
30200582 0009	ファテイマ	移動力 +2 、運動性 +20 、限界反應 +30
30200583 0009	バリアジェネレーター	抗光束防護罩
30200584 0009	對ビームコーティング	抗光束塗料
30200585 0009	リペアキット	HP+2000 ，使用完即丟

戰鬥中使用的密碼：

註一：變換機器人的密碼，請存檔後關掉密碼再進行遊戲。

註二：特殊狀態、快速升級、精神力不減密碼有幾個人會失效。

註三：將後面四個數字改爲 00E6 、 00EC 則會出現ガンバスター與イデオン。

註四：密碼不可一次輸入太多，否則會造成遊戲遲緩。

註五：超級系當機：爲超級機器人使用後會當機的標註，眞實系當機：眞實系機器人使用後會當機的標註，所以有這些標誌的，請勿使用，而流龍馬、神隼人與車弁慶等三人，因爲劇情與三人合體的關係，所以就不列出其密碼了， XXXX 請對照後表中的「機器人編號一覽表」。

變換機器人-眞實機器人方面

金手指密碼	角色名字
102005A0 XXXX	アムロ
102005DC XXXX	エマ
10200618 XXXX	コウ
102006AE XXXX	主角

變換機器人-真實機器人方面

金手指密碼	角色名字
10200672 XXXX	クリスチーナ
10200690 XXXX	バーナート
10200636 XXXX	チャック
102005BE XXXX	ブライト
10200654 XXXX	ファ
102006CC XXXX	ダバ
102006EA XXXX	ファンネリア
10200708 XXXX	ミラウー
10200778 XXXX	エル
1020097E XXXX	モンド
1020099C XXXX	ジュド
10200744 XXXX	ビーチャ
102007DA XXXX	兜甲兒
102007F8 XXXX	弓サやか
10200816 XXXX	ボス

變換機器人-超級機器人方面

金手指密碼	角色名字
102005FA XXXX	主角
102005DC XXXX	阿強
102005A0 XXXX	兜甲兒
102005BE XXXX	弓さやか
10200618 XXXX	ジャック
10200636 XXXX	ドモン
10200906 XXXX	カツ
102006AE XXXX	ダバ
1020088E XXXX	ファンネリア
102008CA XXXX	ペンケン
102008AC XXXX	ミラウー
102008E8 XXXX	ルー
10200AC8 XXXX	イーノ
1020097E XXXX	アムロ
1020099C XXXX	エーマ
102009D8 XXXX	チャック
102009F6 XXXX	コウ
10200AAA XXXX	エル
10200A14 XXXX	クリスチーナ

機器人編號一覽表

金手指密碼	角色名字
10200A50 XXXX	ジュド
10200A8C XXXX	モンド
10200A6E XXXX	ビーチャ
10200AE6 XXXX	ファ
10200A32 XXXX	バーナード

「10201AAA FDBD」、「10201ABA FDBD」、「10201ACA FDBD」、「10201ADA FDBD」、「10201AEA FDBD」、「10201AFA FDBD」、「10201B0A FDBD」、「10201B1A FDBD」、「10201B2A FDBD」、「10201B3A FDBD」、「10201B4A FDBD」、「10201B5A FDBD」、「10201B6A FDBD」、「10201B7A FDBD」、「10201B8A FDBD」、「10201B9A FDBD」、「10201BAA FDBD」、「10201BBA FDBD」、「10201BCA FDBD」、「10201BDA FDBD」、「10201BEA FDBD」、「10201BFA FDBD」、「10201C0A FDBD」、「10201C1A FDBD」、「10201C2A FDBD」、「10201C3A FDBD」、「10201C4A FDBD」、「10201C5A FDBD」、「10201C6A FDBD」、「10201C7A FDBD」、「10201C8A FDBD」——同伴擁有加速、熱血、幸運、必閃、覺醒、集中、隱身、鐵壁、魂、努力

「102014A4 0000」、「102014B0 0000」、「102014BC 0000」、「102014C8 0000」、「102014D4 0000」、「102014E0 0000」、「102014EC 0000」、「102014F8 0000」、「10201504 0000」、「10201510 0000」、「1020151C 0000」、「10201528 0000」、「10201534 0000」、「10201540 0000」、「1020154C 0000」、「10201558 0000」、「10201564 0000」、「10201570 0000」、「1020157C 0000」、「10201588 0000」、「10201594 0000」、「102015A0 0000」、「102015AC 0000」、「102015B8 0000」、「102015C4 0000」、「102015D0 0000」、「102015DC 0000」、「102015E8 0000」、「102015F4 0000」、「10201600 0000」、「1020160C 0000」、「10201618 0000」、「10201624 0000」、「10201630 0000」、「1020163C 0000」、「10201648 0000」、「10201690 0000」、「10201708 0000」、「10201714 0000」——同伴快速升級

「302014AB 00FA」、「302014B7 00FA」、「302014C3 00FA」、「302014CF 00FA」、「302014DB 00FA」、「302014E7 00FA」、「302014F3 00FA」、「302014FF 00FA」、「3020150B 00FA」、「30201517 00FA」、「30201523 00FA」、「3020152F 00FA」、「3020153B 00FA」、「30201547 00FA」、「30201553 00FA」、「3020155F 00FA」、「3020156B 00FA」、「30201577 00FA」、「30201583 00FA」、「3020158F 00FA」、「3020159B 00FA」、「302015A7 00FA」、「302015B3 00FA」——同伴精神力不減

機器人編號一覽表

編號	角色名字
0001	ガンダム
0002	スーパーガンダム
0003	ガンダム mk II
0004	G ディフェンサー (眞實系當機)
0005	Z ガンダム
0006	ウェイブライダー
0007	ZZ ガンダムー
0008	G ーフォートレス
0009	V ガンダム
000A	F91
000B	NT ー 1アレックス
000C	GP ー 01Fb
000D	GP ー 02A サイサリス
000E	GP ー 03 デンドロビウム
000F	GP ー 03S ステイメン
0010	ガンキャノン
0011	ガンタンク
0012	ボール (眞實系當機)
0013	ネモ
0014	GM III
0015	ジェガン
0016	リ・ガズィ (BWS)
0017	リ・ガズィ
0018	ゲッター 1
0019	ゲッター 2
001A	ゲッター 3
001B	ゲッタードラゴン
001C	ゲッターライガー
001D	ゲッターポセイドン
001E	マジンガン Z
001F	マジンガー Z(飛行)
0020	マジンガー Z(加強型加飛行)
0021	グレートマジンガー
0022	アフロダイ
0023	ダイアナン A
0024	ボスボロット
0025	ビューナス A
0026	コン・バトラー V
0027	バトルジェット (超級系當機)
0028	バトルラシャー (超級系當機)

機器人編號一覽表

編號	角色名字
0029	バトルタンク(超級系當機)
002A	バトルマリン(超級系當機)
002B	バトルクラフト(超級系當機)
002C	ダイターン3
002D	ダイファイター
002E	ダイタンク
002F	ダンバイン(超級系當機)
0030	ビルバイン
0031	ウィグキャリバー
0032	ボチューン(超級系當機)
0033	ゴーショーグン
0034	ダンクーガ
0035	イーグルファイターN(超級系當機)
0036	イーグルファイターA(超級系當機)
0037	イーグルファイターH(超級系當機)
0038	ランドクーガーN(超級系當機)
0039	ランドクーガーA(超級系當機)
003A	ランドクーガーH(超級系當機)
003B	ランドライガーN(超級系當機)
003C	ランドライガーA(超級系當機)
003D	ランドライガーH(超級系當機)
003E	ビッグモス
003F	ビッグモスA
0040	ビッグモスH
0041	アトールV
0042	ゴッドネロス
0043	サイバスター
0044	サイバート
0045	グランゾン
0046	ネオグランゾン
0047	ヴァルシオーネR
0048	ザムジード
0049	無
004A	ガッデス
004B	ウィーゾル改
004C	ノルス・レイ
004D	ゲジュペンスト(リアル)(超級系當機)
004E	ゲジュペンスト(スーパー)
004F	ゲジュペンストmkII
0050	ザク改(超級系當機)(眞實系當機)

機器人編號一覽表

編號	角色名字
0051	ドムII（超級系當機）（眞實系當機）
0052	舊ザク（超級系當機）（眞實系當機）
0053	アッザム（超級系當機）
0054	エルメス（超級系當機）
0055	マラサイ（超級系當機）
0056	バーザム（超級系當機）
0057	ハンブラビ
0058	ハンブラビ（MA）
0059	アッシマー
005A	アッシマー（MA）
005B	サイコガンダム
005C	サイコガンダム（MA）
005D	バイアラン
005E	ガブスレイ
005F	ガブスレイ（MA）
0060	バウンド・ドッグ
0061	バウンド・ドッグ（MA）
0062	サイコガンダム mk II
0063	サイコガンダム mk II（MA）
0064	百武
0065	メタス（超級系當機）
0066	メタス（MA）（超級系當機）
0067	ブラン・ブロ
0068	ビグロ
0069	ケンプファー（超級系當機）
006A	ヴァル・ヴァロ
006B	ガーベラ・テトラ
006C	ノイエ・ジール
006D	キュベレイ
006E	キュベレイ mk II
006F	ガルス J
0070	ズサ
0071	ハンマ・ハンマ
0072	R・ジャジャ
0073	バウ
0074	バウ（MA）
0075	ドライセン
0076	クイン・マンサ
0077	ドーベンウルフ
0078	ゲーマルク

機器人編號一覽表

編號	角色名字
0079	ギラ・ドーガ
007A	レズン専用ギラ・ドーガ
007B	ヤクト・ドーガ
007C	クェス専用ヤクト・ドーガ
007D	ギュネイ専用ヤクト・ドーガ
007E	サザビー
007F	αアジール
0080	ビギナ・ギナ
0081	ベルガ・ギロス
0082	ラフレシア
0083	メカザウルス・サキ
0084	メカザウルス・バド
0085	メカザウルス・ザイ
0086	メカザウルス・ズー
0087	メカザウルス・ゼンII
0088	メカザウルス・ダイ
0089	メカザウルス・シグ
008A	機械獣ダブラスM2(超級系當機)(眞實系當機)
008B	機械獣ガラダK9(超級系當機)(眞實系當機)
008C	機械獣トロスD7(超級系當機)
008D	ライメ×1
008E	機械獣ジェノバM9
008F	機械獣スパルタンK5
0090	機械獣アブドラU6
0091	飛行要塞グール
0092	海底要塞ブード
0093	戰鬥獣グラトニオス
0094	戰鬥獣オベリウス
0095	光波獣ビクドロン
0096	ギルギルガン
0097	メカギルギルガン
0098	ドラゴノザウルス
0099	ヴァルシオン
009A	ドラムロ(超級系當機)(眞實系當機)
009B	レプラカーン
009C	ハイパーレプラカーン
009D	ズワァース
009E	ビアレス
009F	ライネック
00A0	ハイパーライネック

機器人編號一覽表

	
00A1	バストール（超級系當機）
00A2	ガラバ
00A3	ハイパーガラバ
00A4	ブブリィ
00A5	ウェル・ウェブス
00A6	ゲア・ガリング
00A7	スプリガン
00A8	ゴラオン
00A9	グラン・ガラン
00AA	マグマ獸ガルムス
00AB	ビッグガルーダ
00AC	ブンドル艦
00AD	カットナル艦
00AE	ケルナグール艦
00AF	ゴーナグール
00B0	ザンジバル
00B1	ミデア
00B2	ガウ
00B3	ダブデ
00B4	トロイホース
00B5	グラーフツェペリン
00B6	ドゴス・ギア
00B7	アレキサンドリア
00B8	ムサイ改
00B9	アーガマ
00BA	スードリ
00BB	ネュル・アーガマ
00BC	エンドラ
00BD	サダラーン
00BE	レウルーラ
00BF	ラー・カイラム
00C0	ザムス・ガル
00C1	ガロイカ
00C2	カレイツェド
00C3	レストレイル
00C4	グラシドゥ＝リュ
00C5	レストグランシュ
00C6	ゼラニオ
00C7	ゲイオス＝グルード
00C8	ライグ＝ゲイオス

機器人編號一覽表

編號	角色名字
00C9	バラン＝シュナイル
00CA	エルガイム
00CB	エルガイム mk II
00CC	ブローラー
00CD	ディザード
00CE	ヌーベルディザード
00CF	オージェ
00D0	オージ
00D1	アシュラテンプル
00D2	カルバリーテンプル
00D3	バッシュ
00D4	アトール
00D5	グルーン
00D6	アローン（超級系當機）
00D7	ガイラム
00D8	グライア（超級系當機）
00D9	マジンカイザー
00DA	眞ゲッター１
00DB	眞ゲッター２
00DC	眞ゲッター３
00DD	ヒュッケバイン
00DE	グルンガスト
00DF	ウィングガスト
00E0	ガストランダー
00E1	テキサスマック
00E2	暗黒大將軍
00E3	戰鬥獸ダンデ
00E4	戰鬥獸ズガール
00E5	グレンドン
00E6	ガンバスター
00E7	エクセリヨン
00E8	エヴァ零號機
00E9	エヴァ初號機
00EA	エヴァ貳號機
00EB	エヴァ参號機
00EC	イデオン
00ED	ソロシップ
00EE	ジグ・マック
00EF	ドグ・マック
00F0	ギド・マック
00F1	ガンガ・ルブ

機器人編號一覽表

編號	角色名字
00F2	ザンザルブ
00F3	アディゴ（超級系當機）
00F4	ガタマン・ザン
00F5	ガブロ・ザン
00F6	ドクロ・ザン
00F7	ガドモア・ザン
00F8	デッカ・バウ（超級系當機）
00F9	ゴンド・バウ（超級系當機）
00FA	シャイニンクガンダム
00FB	シャイニンクガンダムS
00FC	ゴールドガンダム
00FD	ゴールドガンダムS
00FE	ライシンクガンダム
00FF	ノーベルガンダム
0100	ノーベルガンダムB
0101	マスターガンダン
0102	クーロンガンダン
0103	風雲再起
0104	ガンダムヘブンズソード
0105	ガンダムヘブンズソード
0106	クランドガンダン
0107	クランドガンダン
0108	ウォルターガンダム
0109	ウォルターガンダム
010A	ウォルターガンダムB
010B	デビルガンダム
010C	デビルガンダム
010D	デビルガンダム
010E	ガンダムシュピーゲル
010F	ウイングガンダム
0110	ウイングガンダム（バード）
0111	ウイングガンダムゼロ
0112	ウイングガンダムゼロ（バード）
0113	ガンダムデスサイズ
0114	ガンダムデスサイズヘル
0115	ガンダムサンドロック
0116	ガンダムサンドロック改
0117	ガンダムヘビーアームズ
0118	ガンダムヘビーアームズ改
0119	シェンロンガンダム

機器人編號一覽表

編號	角色名字
011A	アルトロンガンダム
011B	トールギス
011C	トールギスII
011D	ガンダムエピオン
011E	ガンダムエピオン（飛行型）
011F	エアリーズ
0120	メリクリウス
0121	ヴァイエイト
0122	トーラス
0123	トーラス（飛行型）
0124	オーグバリュー
0125	ゼイドラム
0126	ビュードリファー
0127	グレイターキンII
0128	第三使徒サキエル
0129	第四使徒シャムシェル
012A	第五使徒ラミエル
012B	第六使徒ガギエル
012C	第十四使徒ゼルエル
012D	マグマ獣デモン（超級系當機）
012E	ガイタンク
012F	シズラーブラック（超級系當機）
0130	ブラックウィングN
0131	ブラックウィングH
0132	（所有皆當機）
0133	（所有皆當機）
0134	（所有皆當機）
0135	（所有皆當機）
0136	アウドムラ
0137	デビルガンダム
0138	ドロス
0139	ジ・O
013A	ビグザム
013B	（從此編號以下皆當機）

中日譯名對照表

人名：

艾威因（アーウィン）
阿修羅男爵（あしゅら男爵）
明日香（アスカ）
亞姆（アム）
阿姆羅（アムロ）
阿里亞斯（アリアス）
亞倫（アレン）
亞頓（アントン）
伊格爾長官
（イゴール長官）
伊諾（イーノ）
伊莉雅（イリア）
伊諾姆加斯特
（イルムガスト）
艾普（エイブ）
艾瑪（エマ）
艾蕾（エレ）
愛爾（エル）
奧爾提加（オルテガ）
歐蕾娜（オレアナ）
凱（カイ）
蓋亞（ガイア）
戈吉爾（ガギエル）
卡克里肯（カクリコン）
卡多納爾（カットナル）
卡茲（カツ）
加修（カッシュ）博士
卡多魯（カトル）
卡繆（カミーユ）
加拉霸（ガラバ）
卡拉米堤（ガラミティ）
加爾達（ガルーダ）
卡瓦塞（カワッセ）
奇斯（キース）
奇茲（キーツ）
凱奧（キャオ）
奇亞布雷（ギャブレー）
加林遜（ギャリソン）
恭司（キョウジ）
奇力（キリー）
奇理亞姆（ギリアム）
克莉絲（クリス）
葛蕾絲（グレース）
小黑（クロ）
克瓦多羅（クワトロ）
凱菈（ケーラ）
科納格爾（ケルナグール）
源堂（ゲンドウ）
皇（コウ）
科威（コーウェン）中將
柯斯摩（コスモ）
格頓（ゴットン）
桑基耶魯（サキエル）
沙也加（さやか）
莎莉（サリィ）
西伯克（シーブック）
希瑪（シーマ）
席菈（シーラ）
傑士（ジェス）
傑利德（ジェリド）
潔麗露（ジェリル）
夏亞（シャア）
傑克（ジャック）
夏比羅（シャピロ）
※或稱奇茲
賈邁康（ジャマイカン）
傑米特夫中將（ジャミトフ）
謝姆舍爾（シャムシェル）
白河愁（シュウ）
傑特（ジュドー）
修巴魯茲（シュバルツ）
修（ショウ）
修特（ショット）
小白（シロ）
真嗣（シンジ）
史達羅德（スターロード）
傑克斯（ゼクス）
瑟蒂（セティ）
※同ジュスティヌ＝シャフラワース
急驚風博士（せわし博士）
傑夫（ゼブ）
※同ゼブリーズ
索洛星（ソロ）
達亞（ダー）
達巴（ダバ）
千鶴（ちずる）
喬尹（チャイ）

恰姆(チャム)
迪奧(デュオ)
緹尤妲(テュッティ)
德利安(ドーリアン)
多雷斯(トーレス)
托德(トッド)
多蒙(ドモン)
鐸力克(ドレイク)
托雷茲(トレーズ)
德蘿絲(ドロシー)
多羅瓦(トロワ)
尼特(ニェット)
妮娜(ニナ)
妮伊(ネイ)
諾因(ノイン)
慢郎中博士(のっそり博士)
法子(ノリコ)
帕甘(パーガン)
巴納德(バーナード)
巴尼(バーニィ)
※巴納德的暱稱
巴恩(バーン・バニングス)
巴斯克(バスク)
韓夏(ハッシャ)
白黛莉西亞(パトリシア)
哈曼(ハマーン)
隼人(ハヤト)
比查(ビーチャ)
希羅(ヒイロ)
比安(ビアン)
比爾基特(ビルギット)
芳(ファ)
費伊(フェイ)
布萊特(ブライト)
布羅肯(ブロッケン)伯爵
芬德爾(ブンドル)
海克多(ヘクトール)
漢格拉(ヘッケラー)
弁慶(ベンケイ)
漢凱(ヘンケン)
片片(ペンペン)
※企鵝名
阿強(ボス)
波西達爾(ポセイダル)
瑪貝爾(マーベル)
邁克頓(マクトミン)
※同マフ
誠(マコト)
正樹(マサキ)
馬修默(マシュマー)
大師(マスター)
※東方不敗的稱號
馬休(マッシュ)
瑪雅(マヤ)
蜜雅(ミーア)
米琪諾(ミキノ)
蜜娜(ミーナ・ライクリング)
美里(ミサト)
滿(ミチル)
米琪(ミュージィ)
武藏(ムサシ)
梅莉(メリー)
摩菈(モーラ)
蒙多(モンド)
胖嘟嘟博士(もりもり博士)
萊森(ライゾン)
萊拉(ライラ)
拉肯(ラカン)
拉爾(ラル)
莉娜(リィナ)
律子(リツコ)
莉莉絲(リリス・ファウ)
琉妮(リューネ)
龍馬(リョウ)
留克雷(リョクレイ)
莉莉娜(リリーナ)
琳恩(リン)
露(ルー)
露莎(ルーザ)
玲(レイ)
蕾茵(レイン)
蕾迪安(レディ＝アン)
蕾茜(レッシィ)
蕾咪(レミー)
雷納傑士(レナンジェス)
羅貝特(ロペット)
洛夫(ロフ)
※同葛洛費斯(グロフィス)
瓦桑(ワザン)
冬月耕藏(冬月コウゾウ)
青葉茂(青葉しげる)
赫爾博士(Dr ヘル)

地點：

艾得雷德(アデレード)
加利佛尼亞(カリフォルニア)
坎培爾星(キャンベル星)
宇宙殖民地(コロニー)
桑克王國(サンクキングダム)
賈布羅(ジャブロー)
香格里拉(シャングリラ)
※殖民地名
達喀爾(ダカール)
堤斯拉
(テスラ＝ライヒ)研究所
拜斯通威爾(バイストンウェル)
五星宙域(ペンタゴナ)
薩(ラサ)
月神2號(ルナツー)
羅迪尼奧(ロンデニオン)

機組：

阿卡馬（アーガマ）
※戰艦名
阿修羅戰士
（アシュラテンプル）
阿薩姆（アッザム）
亞席瑪（アッシマー）
亞特魯V（アトールV）
阿布多拉U6（アブドラU6）
木蘭號（アフロダイA）
阿基米德鋼彈
（アルキメデスガンダム）
究極鋼彈
（アルティメットガンダム）
亞雷克斯（アレックス）
亞隆（アローン）
神鷹戰機
（イーグルファイター）
伊甸王（イデオン）
拜伊特（ヴァイエイト）
維爾・威普斯
（ウィル・ウィプス）
翔翼鋼彈
（ウイングガンダム）
艾亞利斯（エアリーズ）
艾爾鋼（エルガイム）
安多拉（エンドラ）
歐古巴留（オーグバリュー）
王者（オージェ）
歐貝流斯（オベリウス）
加培拉・提特拉
（ガーベラ・テトラ）
卡烏（ガウ）
第6使徒・戈吉爾
（ガギエル）
卡多納爾艦
（カットナル艦）
牙拉達K7（ガラダK7）
加爾斯J（ガルスJ）
鬥士（カルバリーテンプル）
卡爾姆斯（ガルムス）
卡雷錐特
（カレイツェド）
加伊卡（ガロイカ）
鋼加農（ガンキャノン）
鋼彈（ガンダム）
死神鋼彈
（ガンダムデスサイズ）
沙漠巨鵬鋼彈
（ガンダムサンドロック）
明鏡鋼彈
（ガンダムシュピーゲル）
重武裝鋼彈
（ガンダムヘビーアームズ）
鋼彈mkⅡ
（ガンダムmkⅡ）
鋼坦克（ガンタンク）
鋼巴斯達（ガンバスター）
丘貝雷（キュベレイ）
吉拉・德卡（ギラ・ドーガ）
飛行要塞（グール）
古龍鋼彈（クーロンガンダム）
克萊亞（グライア）
庫拉修（グラシドゥ）
古拉多尼奧斯
（グラトニオス）
古蘭・卡蘭
（グラン・ガラン）
格蘭森（グランゾン）
庫魯恩（グルーン）
大魔神
（グレイトマジンガー）
庫雷依頓（グレイドン）
蓋亞・卡林古
（ゲア・ガリング）
凱休號（ゲシュペンスト）
凱休號mkⅡ
（ゲシュペンストmkⅡ）
蓋特1（ゲッター1）
蓋特龍（ゲッタードラゴン）
蓋特波賽頓
（ゲッターポセイドン）
蓋特獅虎
（ゲッターライガー）
蓋特機器人G
（ゲッターロボG）
蓋特機器人
（ゲッターロボ）
科納格爾艦
（ケルナグール艦）
肯特法（ケンプファー）
鋼將軍（ゴーショーグン）
哥那古魯（ゴーナグール）
葛拉恩（ゴラオン）
康巴拉V
（コン・バトラーV）
薩依（ザイ）
塞巴德（サイバード）
塞巴斯塔（サイバスター）
桑基（サキ）
第3使徒・桑基耶魯
（サキエル）
薩克Ⅱ（ザクⅡ）
薩克改（ザク改）
桑吉巴爾（ザンジバル）
傑鋼（ジェガン）
傑諾巴M9
（ジェノバM9）
神龍鋼彈
（シェンロンガンダム）
西古（シグ）
陽光鋼彈
（シャイニングガンダム）
第4使徒・謝姆舍爾
（シャムシェル）

茲(ズー)
超級鋼彈
(スーパーガンダム)
蘇沙(ズサ)
斯巴魯丹K5
(スパルタンK5)
史普里肯(スプリガン)
茲華斯(ズワァース)
雷德拉姆(ゼイドラム)
尖恩Ⅱ(ゼンⅡ)
塔那(ターナ)
※宇宙艇名
達依(ダイ)
黛安娜A(ダイアナンA)
泰坦3(ダイターン3)
達布拉斯M2
(ダブラスM2)
斷空我(ダンクーガ)
丹拜因(ダンバイン)
顫慄者(ディザード)
德克薩斯號
(テキサスマック)
惡魔鋼彈
(デビルガンダム)
迪魔(デモン)
杜班烏魯夫(ドルフ)
托爾基斯(トールギス)
鐸姆Ⅱ(ドムⅡ)
德拉聖(ドライセン)
德拉姆羅(ドラムロ)
特洛伊惑斯艦
(トロイホース)
多羅斯D7(トロスD7)
類・阿卡馬
(ネェル・アーガマ)
尼莫(ネモ)
巴薩姆(バーザム)
拜藍(バイアラン)
巴烏(バウ)

巴斯特魯(バストール)
霸休(バッシュ)
巴多(バド)
大型重爆撃機
(バトルクラッシャー)
地中探查機
(バトルクラフト)
噴射戰機(バトルジェット)
重戰車(バトルタンク)
萬能潛水艦
(バトルマリン)
漢伯拉比(ハンブラビ)
漢瑪・漢瑪
(ハンマ・ハンマ)
比亞雷斯(ビアレス)
皮古多洛(ピクドロン)
畢格羅(ビグロ)
巨大加爾達
(ビッグガルーダ)
猛獁巨象(ビッグモス)
飄德莉芳
(ビュードリファー)
比爾拜因(ビルバイン)
普普力(ブブリィ)
芬德爾艦(ブンドル艦)
重戰機(ヘビーメタル)
貝魯加・基洛斯
(ベルガ・ギロス)
阿強一號(ボスボロット)
波吉恩(ボチューン)
白色基地(ホワイトベース)
※戰艦名
無敵鐵金鋼(マジンガーZ)
馬拉塞(マラサイ)
米迪亞(ミデア)
慕薩伊改(ムサイ改)
機械雙頭龍
(メカザウルス)
梅塔斯(メタス)

梅力克(メリクリウス)
機動鬥士
(モビルファイター)
機動戰士(モビルスーツ)
※簡稱MS
萊格=蓋歐斯
(ライグ=ゲイオス)
萊聶克(ライネック)
萊印X1(ラインX1)
拉比安玫瑰
(ラビアンローズ)
※補給艦名
大地美洲獅
(ランドクーガー)
大地獅虎(ランドライガー)
里・加茲(リ・ガズィ)
雷斯特格蘭修
(レストグランシュ)
雷斯特雷魯
(レストレイル)
雷普拉坎(レプラカーン)
眞蓋特(眞ゲッター)
EPION鋼彈
(ガンダムエピオン)
EVA(エヴァ)
EVANGELION
(エヴァンゲリオン)
※簡稱EVA
G防禦機
(Gディフェンサー)
R・加加(R・ジャジャ)
V鋼彈(Vガンダム)
WING CALIBER
(ウイングキャリバー)
WAVE RIDER
(ウェィブライダー)
Z鋼彈(Zガンダム)

武器：

歐拉斬（オーラ斬り）
蓋特光束（ゲッタービーム）
蓋特臂（ゲッターアーム）
蓋特鑽（ゲッタードリル）
鋼閃光（ゴーフラッシャー）
金剛飛翼
（ジェットスクランダー）
陽光射擊
（シャイニングショット）
閃耀光指
（シャイニングフィンガー）
超級歐拉斬
（ハイパーオーラ斬り）
超級鏈鎚
（ハイパーハンマー）
超級火箭砲
（ハイパーバズーカ）
超級MEGA光束砲
（ハイパーメガランチャー）
破壞光束步槍
（バスタービームライフル）
※同バスターライフル
破壞光束砲
（バスターランチャー）
火神砲（バルカン）
強力光束槍
（パワーランチャー）
光束刀（ビームサーベル）
翼型感應砲
（フィンファンネル）
爆烈加農砲
（ブラスターキャノン）
金鋼火焰
（ブレスファイヤー）
金鋼飛拳（ロケットパンチ）
長程步槍（ロングライフル）
大雪山寒嵐（大雪山おろし）
超電磁鑽（超電磁スピン）
GRAND DASHER
（グランダッシャー）
HI-FAMILIAR
（ハイファミリア）
MEGA火箭光束砲
（メガバズーカランチャー）
SHINE SPARK
（シャインスパーク）
V.S.B.R.（ヴェスバー）

道具：

遠地點控制發動機
（アポジモーター）
精神之光
（サイコフレーム）
防護之鎧
（チョバムアーマー）
生物感應器
（バイオセンサー）
合成裝甲
（ハイブリッドアーマー）
推進器（ブースター）
燃料筒
（プロペラントタンク）
燃料筒S
（プロペラントタンクS）
電磁塗料
（マグネットコーティング）
米諾夫斯基浮游系統
（ミノフスキークラフト）
強力推進器
（メガブースター）
修理箱（リペアキット）
高性能雷達
（高性能レーダー）
抗光束塗料
（對ビームコーティング）
FATIMA（ファティマ）

精神指令：

攪亂（かく亂）
手下留情（てかげん）
毅力（ド根性）
必閃（ひらめき）
替身（みがわり）
鬥志（根性）
聚氣（氣合）
隱身（隱れ身）

指令：

換乘（のりかえ）
駕駛員能力
（パイロット能力）
機組改造（ユニット改造）
機組能力（ユニット能力）
説服（説得）
強化零件（強化パーツ）

特殊技能：

蓋特幻象
（ゲッタービジョン）
盾防禦（シールド防御）
新人類（ニュータイプ）
馬赫SPECIAL
（マッハスペシャル）
劈落（切り払い）
強化人（強化人間）

特殊能力：

歐拉防護罩（オーラバリア）
盾（シールド）
光束障壁（ビームコート）
AT力場（ATフィールド）
I力場（Iフィールド）

角色性格：

超剛強（超強氣）
剛強（強氣）
軟弱（弱氣）

其他：

攻擊形態
（アグレッシブモード）
臍帶電纜
（アンビリカルケーブル）
監察者事件
（インスペクター事件）
間歇畫面
（インターミッション）
幽谷（エゥーゴ）
※組織名
能源槽
（エネルギータンク）
插入栓
（エントリープラグ）
歐拉戰士系
（オーラバトラー）
歐拉轟炸機
（オーラボンバー）
聖地奪回作戰
（オペレーション・レコンキスタ）
隕石坑（クレーター）
蓋士特（ゲスト）
※外星人
蓋特小隊
（ゲッターチーム）
蓋特光線（ゲッター線）
康巴拉小隊
（コン・バトラーチーム）
第三適格者
（サードチルドレン）
精神感應裝置
（サイコミュ）
薩比家（ザビ家）
同調（シンクロ）
宇宙移民
（スペースノイド）
第二適格者
（セカンドチルドレン）
模擬插入栓
（ダミープラグ）
反恐怖份子組織・迪坦斯
（ティターンズ）
神的十字軍
（ディバイン・クルセイダーズ）
※簡稱DC
秘密結社・鐸克加
（ドクーガ）
巨大化（ハイパー）
比斯克拉弗特王家
（ピースクラフト王家）
擬人形態
（ヒューマノイドタイプ）
大廈（ビル）
五星宙域
（ペンタゴナ・ワールド）
波西達爾軍
（ポセイダル軍）
白色基地隊
（ホワイトベース隊）
熔岩獸（マグマ獸）
米拉里（ミラリー）族
機動模擬
（モビルトレース）系統
奇雅斯
（ラ・ギアス）事件
擬眞系（リアル系）
隆菲拉財團
（ロームフェラ財團）
隆德・貝爾
（ロンド＝ベル）
主力部隊（本隊）
南原集團
（南原コネクション）
市區Or建築物（街）
電力供給大廈
（電力供給ビル）
CUT-IN（カットイン）
NERV本部（ネルフ本部）
BATTLE MACHINE
（バトルマシン）

日文五十音表

	ワ行	ラ行	ヤ行	マ行	ハ行	ナ行	タ行	サ行	カ行	ア行	
ん	わ	ら	や	ま	は	な	た	さ	か	あ	平假名
ン	ワ	ラ	ヤ	マ	ハ	ナ	タ	サ	カ	ア	片假名
n	wa	ra	ya	ma	ha	na	ta	sa	ka	a	羅馬字
		り		み	ひ	に	ち	し	き	い	平假名
		リ		ミ	ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ	片假名
		ri		mi	hi	ni	chi	shi	ki	i	羅馬字
		る	ゆ	む	ふ	ぬ	つ	す	く	う	平假名
		ル	ユ	ム	フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ	片假名
		ru	yu	mu	fu	nu	tsu	su	ku	u	羅馬字
		れ		め	へ	ね	て	せ	け	え	平假名
		レ		メ	ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ	片假名
		re		me	he	ne	te	se	ke	e	羅馬字
	を	ろ	よ	も	ほ	の	と	そ	こ	お	平假名
	ヲ	ロ	ヨ	モ	ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ	片假名
	o	ro	yo	mo	ho	no	to	so	ko	o	羅馬字
		りゃ		みゃ	ひゃ	にゃ	ちゃ	しゃ	きゃ		平假名
		リャ		ミャ	ヒャ	ニャ	チャ	シャ	キャ		片假名
		rya		mya	hya	nya	cha	sha	kya		羅馬字
		りゅ		みゅ	ひゅ	にゅ	ちゅ	しゅ	きゅ		平假名
		リュ		ミュ	ヒュ	ニュ	チュ	シュ	キュ		片假名
		ryu		myu	hyu	nyu	chu	shu	kyu		羅馬字
		りょ		みょ	ひょ	にょ	ちょ	しょ	きょ		平假名
		リョ		ミョ	ヒョ	ニョ	チョ	ショ	キョ		片假名
		ryo		myo	hyo	nyo	cyo	sho	kyo		羅馬字

佳聯出品・必屬佳品

書號	書名	定價	備註
006	亂馬 1/2 朱貓團的祕寶	180	
010	MD 夢幻之星Ⅳ SFC 如夢似 SFC 怪獸製造廠	180	三合一
011	SFC 聖火降魔錄-紋章之謎	150	劇情版攻略
015	SFC 超級機器人大戰 EX	200	
016	SFC 太空戰士 VI	360	劇情版攻略
024	SFC 狂飆騎士	330	劇情版攻略
025	對戰遊戲特輯	250	十四個遊戲

書號	書名	定價	備註
SF01	王者之師	340	劇情版攻略
SF02	龍戰士Ⅱ	180	破關完全攻略
SF03	龍戰士Ⅱ	330	劇情版攻略
SF04	大貝獸物語	180	破關完全攻略
SF05	大貝獸物語	330	劇情版攻略
SF06	超級桃太郎電鐵Ⅲ、勇者募集中、多卡波 321	180	三合一
SF07	魔獸大戰、英雄聖戰Ⅱ、聖靈珠傳說Ⅱ	180	三合一
SF08	雷霆任務、魔神轉生Ⅱ	180	二合一
SF09	雷霆任務	240	劇情版攻略
SF11	第四次機器人大戰、女神轉生外傳Ⅲ	200	二合一
SF12	超時空之鑰	360	劇情版攻略
SF13	第四次機器人大戰	360	劇情版攻略
SF14	新 SD 戰國傳	270	劇情版攻略
SF16	未來勇者Ⅱ	220	
SF17	超任版-夢幻模擬戰 & 幻史世界記	220	二合一
SF18	超魔獸大戰	290	劇情版攻略
SF19	超任版一夢幻模擬戰	370	劇情版攻略
SF20	時空引導者	240	破關完全攻略
SF21	翡翠龍	240	故事攻略
SF22	史記英雄傳	200	破關完全攻略
SF23	超魔法大陸	160	破關完全攻略
SF24	機器人烈傳	240	劇情版攻略
SF25	賞金劍客	220	完全攻略
SF26	超悟空傳～覺醒篇	260	劇情版攻略
SF27	聖劍傳說 3	240	三種路線破關攻略
SF28	皇家騎士團 2	200	攻略指引
SF29	神聖記Ⅱ	160	破關完全攻略
SF30	皇家騎士團 2	330	超完全攻略
SF31	天地創造	240	超完全攻略
SF32	大和戰神	220	超完全攻略
SF33	復活邪神Ⅲ	260	破關完全攻略
SF34	吞食天地	220	超完全攻略
SF35	坦克戰記	200	破關完全攻略
SF36	科學島大冒險	220	超完全攻略
SF37	魔天傳說	220	超完全攻略
SF38	勇者鬥惡龍 VI	280	破關完全攻略
SF39	風塵英雄	260	超完全攻略
SF40	超級桃太郎電鐵 DX	220	超完全攻略
SF41	時空幻境	280	超完全攻略
SF42	聖劍傳說 3 劇情書	190	劇情書
SF43	美少女夢工場	240	超完全攻略
SF44	幕末降臨傳 ONI	270	超完全攻略
SF45	勇者鬥惡龍 VI	360	劇情版攻略
SF46	神龍奇兵	230	破關完全攻略
SF47	純愛手札	230	超完全攻略
SF48	皇家騎士團 2	260	劇情書
SF49	神龍奇兵	360	劇情版攻略
SF50	雷霆任務Ⅱ	280	超完全攻略
SF51	魔誡聖戰	230	破關完全攻略
SF52	復活邪神 3	360	劇情版攻略
SF53	魔裝機神	250	超完全攻略
SF54	聖火降魔錄Ⅱ	240	破關完全攻略
SF55	追寶威龍	250	破關完全攻略
SF56	黑暗魔宮	250	超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SF57	阿拉伯奇遇	240	破關完全攻略
SF58	追寶威龍	320	劇情版攻略
SF59	黑水晶傳說（修訂完整版）	260	超完全攻略
SF60	試管城市	250	全彩超完全攻略
SF61	魔星迷蹤Ⅱ	250	破關完全攻略
SF62	光能戰士	250	彩色超完全攻略
SF63	大貝獸物語 2	260	全彩超完全攻略
SF64	聖火降魔錄Ⅱ	360	劇情版攻略
SF65	勇者鬥惡龍Ⅲ	220	彩色破關完全攻略
SF66	銀河遊俠	240	彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
SSPS01	侍魂烈傳	250	全彩破關攻略
SSPS02	純愛手札外傳 1~ 虹色的青春	210	全彩超完全攻略

書號	書名	定價	備註
PS01	妖精戰士	250	劇情版攻略
PS02	三隻眼～吸精公主	180	故事攻略
PS03	封魔傳說	260	超完全攻略
PS04	藤丸地獄變	280	超完全攻略
PS05	幻想水滸傳	260	超完全攻略
PS06	大盜五右衛門外傳	190	超完全攻略
PS07	銀河少女警察 2086	210	超完全攻略
PS08	幽靈古堡	190	破關完全攻略
PS09	魔境冒險記	320	彩色超完全劇情攻略
PS10	刻命館	220	彩色超完全攻略
PS11	女神異聞錄（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
PS12	屠殺研究所	200	全彩超完全攻略
PS13	妖精戰士Ⅱ	250	彩色破關完全攻略
PS14	失落的古文明	260	全彩超完全攻略
PS15	皇家騎士團	290	彩色超完全攻略
PS16	野戰神兵	240	彩色破關完全攻略
PS17	新機器人大戰	270	全彩超完全攻略
PS18	太空戰士 7	240	全彩破關完全攻略
PS19	現代吸血鬼	180	超完全攻略
PS20	龍騎士 4	210	全彩破關完全攻略
PS21	太空戰士 4	270	全彩破關完全攻略
PS22	新美少女夢工場	290	全彩養育大全
PS23	日本武士	220	全彩超完全攻略
PS24	夢的冒險	260	全彩破關完全攻略
PS25	太空戰士 7	500	彩色超完全劇情攻略
PS26	神犬傳說	260	全彩破關完全攻略
PS27	天空戰記	240	全彩超完全攻略
PS28	太空戰士模擬版	260	全彩破關完全攻略
PS29	混沌之光	260	全彩超完全攻略
PS30	復活邪神～邪神領域～	250	全彩破關完全攻略
PS31	惡魔城 X Ⅱ	250	全彩超完全攻略
PS32	快打旋風 EX~ 強化版絕活篇	250	超完全攻略
PS33	夢幻模擬戰Ⅰ & Ⅱ	250	全彩超完全攻略
PS34	龍戰士Ⅲ	260	全彩破關完全攻略
PS35	雷霆任務 2	240	全彩破關完全攻略
PS36	太空戰士模擬版	300	劇情書

書號	書名	定價	備註
SS01	VR 快打 2 ～絕招篇	290	超完全攻略
SS02	聖龍戰記	260	超完全攻略
SS03	聖劍降魔	180	破關完全攻略
SS04	月花霧幻譚	150	破關完全攻略
SS05	誕生 S	220	彩色超完全攻略
SS06	英雄聖戰外傳	200	彩色破關完全攻略
SS07	飛天幽夢	250	全彩超完全攻略
SS08	武裝鬥士（修訂完整版）	250	彩色超完全攻略
SS09	時空偵探 DD	200	彩色超完全攻略
SS10	夢幻模擬戰Ⅲ（修訂完整版）	260	彩色超完全攻略
SS11	銀河之星	180	全彩破關完全攻略
SS12	黑暗救星	250	彩色超完全攻略
SS13	櫻花大戰	290	彩色故事攻略
SS14	新光明與黑暗	220	彩色超完全攻略
SS15	殺無赦	200	彩色超完全攻略
SS16	古墓秘寶	200	破關完全攻略
SS17	大地之夢	290	全彩超完全攻略
SS18	天外魔境外傳	270	全彩破關完全攻略
SS19	龍少女	240	全彩破關完全攻略
SS20	夢幻物語	240	全彩超完全攻略
SS21	夢幻模擬戰Ⅳ	300	全彩破關完全攻略
SS22	同級生 if	240	全彩超完全攻略
SS23	病毒	260	全彩超完全攻略
SS24	傭兵之盾	230	全彩致勝攻略
SS25	機器人大戰 F		彩色超完全攻略

書號	書名	定價	備註
MD1	夢幻模擬戰Ⅱ	320	劇情版攻略
017	超任 RPG 金手指大全	260	
SF15	金手指大全Ⅱ	290	
GF03	金手指大全 3	260	
GF04	PS 金手指大全Ⅰ	220	隨介面卡附送不零售
GF05	SS 金手指大全Ⅰ	240	隨介面卡附送不零售
GF06	PS 金手指大全Ⅱ	270	隨介面卡附送不零售
GF07	SS 金手指大全Ⅱ	220	隨介面卡附送不零售
GF08	PS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF09	SS 金手指大全 1.2 合輯	300	
GF10	PS 金手指大全 3	250	
GF11	SS 金手指大全 3	250	
GF12	PS 金手指大全 4	270	
GF13	SS 金手指大全 4	240	
GF14	PS 金手指大全 5	280	

機器人大戰F

超完全攻略



發行人：廖國雄
發行所：佳聯出版有限公司
地址：台中市復興路四段 219 號 5F-3
印刷所：宏岳印刷實業有限公司
底片輸出：可信資訊科技有限公司（畢昇）
版次：1997 年 11 月初版
法律顧問：中亞國際法律事務所 何文通律師
出版登記證：局版台省業字第 437 號
郵政劃撥帳號：22127355 佳聯出版有限公司
聯絡電話：(04)2209850
傳眞電話：(04)2201677
E-mail：jialian@ms4.hinet.net





詳細操作說明
基礎知識詳解
戰場路線流程表
全部戰場完全攻略
精神指令／強化零件一覽表
角色／機器人資料完整大公開

疾風の狼SS『金手指介面卡』專用密碼：
金錢超高
快速升級
精神力不減
可看隱藏動畫
強化零件金手指一覽表
變換機器人金手指一覽表
可擁有多種精神指令

ISBN 957-8413-44-0


NT$260

SS25
機器人大戰F
彩色・超完全攻略
疾風の狼

SS25

疾風の狼

機器人大戰F

彩色・超完全攻略

建議售價 260元